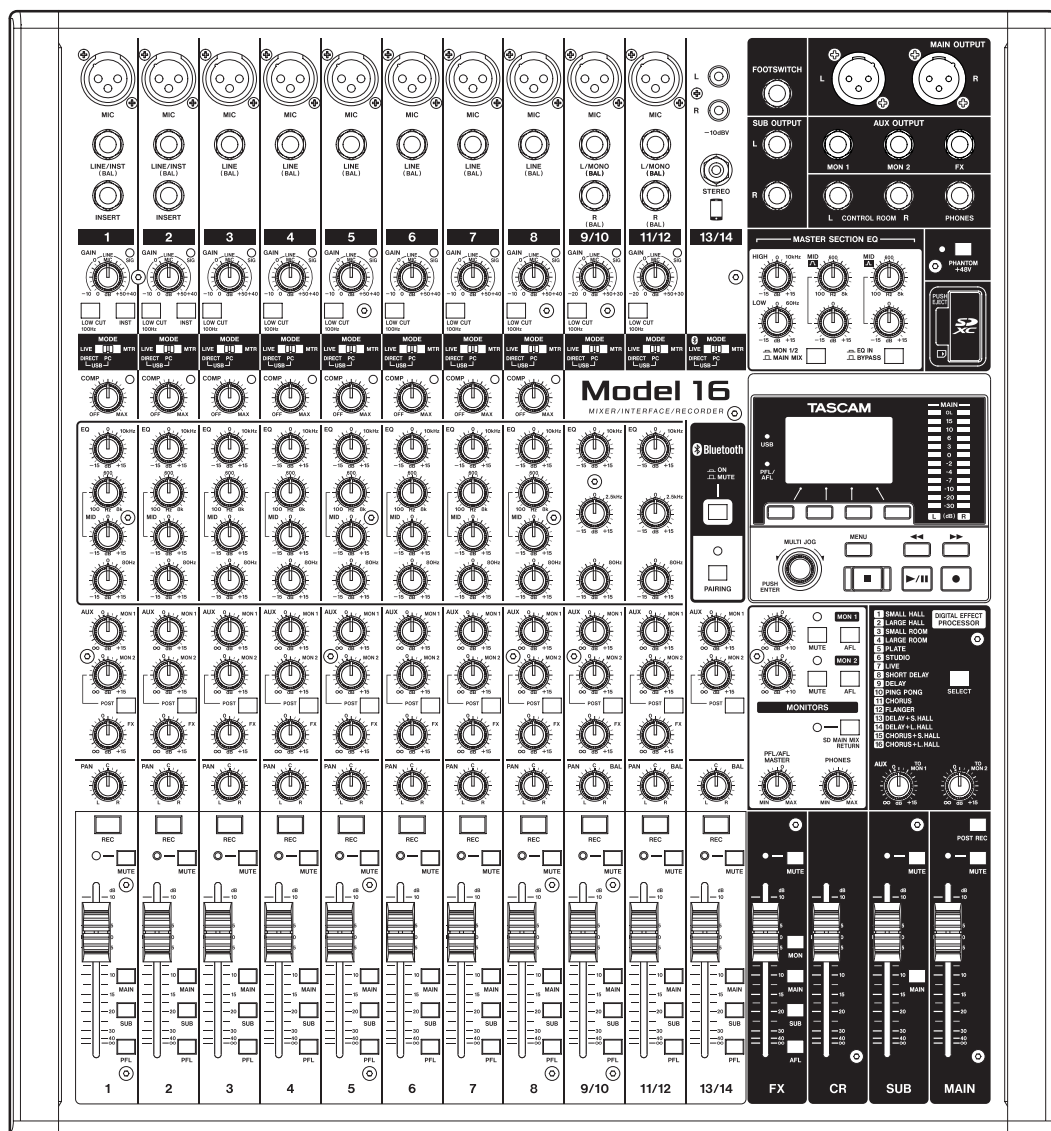


TASCAM

Model 16

Mehrspur-Live-Aufnahmемischpult



Bedienungsanleitung

Wichtige Informationen zu Ihrer Sicherheit



Achtung! Gefahr eines Stromschlags. Öffnen Sie nicht das Gehäuse. Es befinden sich keine vom Anwender zu wartenden Teile im Gerät. Lassen Sie das Gerät nur von qualifiziertem Fachpersonal reparieren.



Dieses Symbol, ein Blitz in einem ausgefüllten Dreieck, warnt vor nicht isolierten, elektrischen Spannungen im Inneren des Geräts, die zu einem gefährlichen Stromschlag führen können.



Dieses Symbol, ein Ausrufezeichen in einem ausgefüllten Dreieck, weist auf wichtige Bedienungs- oder Sicherheitshinweise in dieser Bedienungsanleitung hin.

Bitte tragen Sie hier die Modellnummer und die Seriennummern (siehe Geräte-rückseite) ein, um sie mit Ihren Unterlagen aufzubewahren.

Modellnummer _____

Seriennummer _____

ACHTUNG! Zum Schutz vor Brand oder Elektroschock:
Setzen Sie dieses Gerät niemals Regen oder erhöhter Luftfeuchtigkeit aus.

- Diese Anleitung ist Teil des Geräts. Bewahren Sie sie gut auf und geben Sie das Gerät nur mit dieser Anleitung weiter.
- Lesen Sie diese Anleitung, um das Gerät fehlerfrei nutzen zu können und sich vor eventuellen Restgefahren zu schützen.
- Beachten Sie alle Warnhinweise. Neben den hier aufgeführten allgemeinen Sicherheitshinweisen sind möglicherweise weitere Warnungen an entsprechenden Stellen dieses Handbuchs aufgeführt.
- Lassen Sie Wartungsarbeiten und Reparaturen nur von einem Tascam-Servicecenter ausführen. Bringen Sie das Gerät zu einem Tascam-Servicecenter, wenn es Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt war, wenn Flüssigkeit oder Fremdkörper hinein gelangt sind, wenn es heruntergefallen ist, nicht normal funktioniert oder offensichtlich beschädigt ist. Benutzen Sie das Gerät nicht mehr, bis es repariert wurde.

Bestimmungsgemäße Verwendung

Das Gerät ist für die nicht-industrielle Verwendung in trockenen Räumen (nicht unter freiem Himmel) ausgelegt. Benutzen Sie es nur zu dem Zweck und auf die Weise, wie in dieser Anleitung beschrieben.



Stromschlag, Kurzschluss oder Brand

- Öffnen Sie nicht das Gehäuse.
- Stellen Sie das Gerät in der Nähe einer gut erreichbaren Steckdose auf. Es muss jederzeit möglich sein, den Netzstecker zu ziehen, um das Gerät vom Stromnetz zu trennen.
- Verbinden Sie das Gerät nur dann mit dem Stromnetz, wenn die Angaben auf dem Gerät mit der örtlichen Netzspannung übereinstimmen. Fragen Sie im Zweifelsfall einen Elektrofachmann.
- Wenn der mitgelieferte Netzstecker nicht in Ihre Steckdose passt, ziehen Sie einen Elektrofachmann zu Rate.
- Das Gerät unterliegt der Schutzklasse I. Ein solches Gerät muss mit einem dreipoligen Stecker (Schutzkontaktstecker) mit dem Stromnetz verbunden werden. Unterbrechen Sie niemals den Schutzleiter eines solchen Netzkabels und kleben Sie niemals den Schutzkontakt eines solchen Steckers zu. Er dient Ihrer Sicherheit.
- Sorgen Sie dafür, dass das Netzkabel nicht gedehnt, gequetscht oder geknickt werden kann – insbesondere am Stecker und am Netzkabelauszug des Geräts – und verlegen Sie es so, dass man nicht darüber stolpern kann.

- Ziehen Sie den Netzstecker bei Gewitter oder wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht benutzen.
- Wenn das Gerät raucht oder einen ungewöhnlichen Geruch verströmt, trennen Sie es sofort vom Stromnetz und bringen Sie es zu einem Tascam-Servicecenter.
- Stellen Sie das Gerät immer so auf, dass es nicht nass werden kann. Setzen Sie das Gerät niemals Regen, hoher Luftfeuchte oder anderen Flüssigkeiten aus.
- Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Behälter (Vasen, Kaffeetassen usw.) auf das Gerät.
- Reinigen Sie das Gerät nur mit einem trockenen Tuch.

Überhitzung

- Versperren Sie niemals vorhandene Lüftungsöffnungen.
- Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Hitze abstrahlenden Geräten (Heizlüfter, Öfen, Verstärker usw.) auf.
- Stellen Sie dieses Gerät nicht an einem räumlich beengten Ort ohne Luftzirkulation auf.

Falsches Zubehör

- Verwenden Sie nur Zubehör oder Zubehörtteile, die der Hersteller empfiehlt.
- Verwenden Sie nur Wagen, Ständer, Stative, Halter oder Tische, die vom Hersteller empfohlen oder mit dem Gerät verkauft werden.



Hörschäden



Denken Sie immer daran: Hohe Lautstärkepegel können schon nach kurzer Zeit Ihr Gehör schädigen.

Konformität des Bluetooth-Funksenders und Störfestigkeit

Dieses Produkt beinhaltet die Funktion eines Breitband-Senders für das 2,4-GHz-Band.

- Genutzter Frequenzbereich: 2400–2480 MHz
- Maximale Ausgangsleistung: weniger als 2,5 mW (Bluetooth-Klasse 2)

Wichtig

- **Verwenden Sie dieses Produkt nur in dem Land, in dem Sie es erworben haben.**
 - *In anderen Ländern und Regionen gelten möglicherweise andere Voraussetzungen für den Betrieb von Funkgeräten.*
 - *In manchen Ländern kann der Betrieb von Bluetooth-Geräten Beschränkungen unterliegen.*
- **Durch Änderungen oder Modifikationen, die die TEAC Corporation nicht ausdrücklich genehmigt hat, kann die Betriebslaubnis dieses Gerätes erlöschen.**

Erklärung zur Strahlenbelastung

Dieses Gerät erfüllt die Anforderungen der harmonisierten europäischen Norm EN 62311 „Bewertung von elektrischen und elektronischen Einrichtungen in Bezug auf Begrenzungen der Exposition von Personen in elektromagnetischen Feldern“, hervorgegangen aus der EU-Richtlinie 2014/53/EU.



Dieses Produkt entspricht als Funkanlage den Bestimmungen der EU-Richtlinie 2014/53/EU sowie anderen Richtlinien und Verordnungen der Kommission.

Die vollständige EU-Konformitätserklärung erhalten Sie auf Anfrage unter der folgenden Internetadresse. Bitte schreiben Sie uns per E-Mail.

<https://www.tascam.eu/de/kontakt.html>

EU-Importeur:
TEAC Europe GmbH
Bahnstrasse 12, 65205 Wiesbaden-Erbenheim, Deutschland

Angaben zur Umweltverträglichkeit und zur Entsorgung

Entsorgung von Altgeräten

Wenn ein Symbol einer durchgestrichenen Mülltonne auf einem Produkt, der Verpackung und/oder der begleitenden Dokumentation angebracht ist, unterliegt dieses Produkt den europäischen Richtlinien 2012/19/EU und/oder 2006/66/EG sowie nationalen Gesetzen zur Umsetzung dieser Richtlinien.



Richtlinien und Gesetze schreiben vor, dass Elektro- und Elektronik-Altgeräte nicht in den Hausmüll (Restmüll) gelangen dürfen. Um die fachgerechte Entsorgung, Aufbereitung und Wiederverwertung sicherzustellen, sind Sie verpflichtet, Altgeräte über staatlich dafür vorgesehene Stellen zu entsorgen.

Durch die ordnungsgemäße Entsorgung solcher Geräte leisten Sie einen Beitrag zur Einsparung wertvoller Rohstoffe und verhindern potenziell schädliche Auswirkungen auf die menschliche Gesundheit und die Umwelt, die durch falsche Abfallentsorgung entstehen können. Die Entsorgung ist für Sie kostenlos.

Weitere Informationen zur Wertstoffsammlung und Wiederverwertung von Altgeräten erhalten Sie bei Ihrer Stadtverwaltung, dem für Sie zuständigen Abfallentsorgungsunternehmen oder der Verkaufsstelle, bei der Sie das Produkt erworben haben.

Hinweis zum Stromverbrauch

Dieses Gerät verbraucht keinen Strom, wenn es mit dem Netzschalter (**POWER**) ausgeschaltet wurde.

Informationen zu Markenrecht und Copyright

Die folgenden Informationen werden aus rechtlichen Gründen im Originaltext wiedergegeben:

- TASCAM is a trademark of TEAC Corporation, registered in the U.S. and other countries.
- Microsoft, Windows and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- Apple, Mac, Mac OS, macOS and iTunes are trademarks of Apple Inc.
- ASIO is a trademark of Steinberg Media Technologies GmbH.



- Andere in diesem Dokument genannte Firmenbezeichnungen, Produktnamen und Logos sind als Marken bzw. eingetragenen Marken das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Inhaltsverzeichnis

Wichtige Informationen zu Ihrer Sicherheit ... 2	
Wichtige Informationen 3	
Informationen zu Markenrecht und Copyright 3	
1 Bevor Sie beginnen 6	
Ausstattungsmerkmale 6	
Auspacken/Lieferumfang 6	
Hinweise zur Benutzung dieses Handbuchs 6	
Ergänzende Sicherheitshinweise zur Aufstellung 7	
Kondensation vermeiden 7	
Hinweise zur Stromversorgung 7	
Das Produkt reinigen 7	
Hinweise zu SD-Karten 7	
Vorsichtsmaßnahmen beim Umgang mit Speichermedien 7	
Schreibschutz der SD-Karte 7	
Hinweise zum Formatieren 7	
Bluetooth® 8	
Unterstütztes Profil 8	
Codecs 8	
Geschützte Inhalte 8	
Übertragungssicherheit 8	
Informationen zum Kundendienst von Tascam 8	
2 Die Bedienelemente und ihre Funktionen ... 9	
Geräteoberseite 9	
Analoger Eingangsbereich 10	
Mischbereich der Eingangskanäle 11	
Analoger Ausgangsbereich 12	
Display mit Bedienfeld für Menü und Mehrspur-Recorder 12	
Monitorbereich und eingebauter Effektprozessor ... 13	
Gruppen- und Summenbereich 14	
Geräterückseite 14	
Die Hauptseite auf dem Display 15	
Kanalpegelanzeigen 16	
Einzelheiten zu den Spurpegelanzeigen 16	
Das Menü im Überblick 17	
Grundsätzliches zur Bedienung des Menüs 17	
Das Menü nutzen (Beispiel) 18	
3 Vorbereitende Schritte 19	
Geräte anschließen 19	
Mikrofone anschließen 20	
Gitarre, Bass oder ähnliche Instrumente mit Tonabnehmer anschließen 20	
Elektronische Geräte und andere analoge Audiogeräte anschließen 20	
Monitorlautsprecher anschließen 20	
Kopfhörer anschließen 20	
Eine Verbindung mit einem Computer herstellen... 20	
Ein Bluetooth-Gerät verbinden 20	
SD-Karten einlegen und entnehmen 21	
Eine SD-Karte einlegen 21	
Die SD-Karte entnehmen 21	
Schreibschutz der Karte 21	
Eine SD-Karte für den Gebrauch vorbereiten 21	
Das Gerät ein- und ausschalten 21	
Datum und Uhrzeit einstellen 22	
Kontrast und Helligkeit des Displays anpassen 22	
Den Kontrast des Displays anpassen 22	
Die Helligkeit des Displays anpassen 22	
4 Mit Songs arbeiten 23	
Die Songliste anzeigen 23	
Die Song-Funktionen im Überblick 23	
Einen neuen Song erstellen 24	
Einen Song laden 24	
Den aktuellen Song speichern 24	
Informationen zu einem Song anzeigen 24	
Alle Marken entfernen 25	
Einen Song löschen 25	
Songs vor dem Überschreiben schützen 25	
Songnamen ändern 26	
Text eingeben 26	
5 Grundlegende Aufnahmefunktionen 27	
Die Eingangsquellen wählen 27	
Mit dem MODE-Schalter die Eingangsquelle wählen ... 27	
Die Phantomspeisung ein- oder ausschalten 27	
Abhören/Monitoring 28	
Die Signalpegel der Kanäle und Spuren überwachen ... 28	
Aufnahmen 28	
Arbeitsschritte rückgängig machen 29	
Den letzten Arbeitsschritt rückgängig machen 29	
Einen rückgängig gemachten Arbeitsschritt wiederherstellen 29	
Die eingebauten Effekte verwenden 30	
Einen Effekt auswählen und anpassen 30	
6 Fortgeschrittene Aufnahmefunktionen .. 31	
Wiedergabepositionen ansteuern 31	
Die Wiedergabeposition mit dem Rad ansteuern ... 31	
Eine Position durch Eingabe der Zeit aufsuchen ... 31	
Wiedergabemodi 31	
Die Punch-Aufnahmefunktion für Overdubs nutzen 31	
Punch-Aufnahmen per Fußschalter steuern 32	
Den Fußschalter einrichten 32	
Die Polarität des Fußschalters festlegen 32	
Punch-Aufnahmen automatisieren 33	
Die Punkte für den Einstieg und Ausstieg setzen .. 33	
Die Vorlaufzeit für die Auto-Punch- Aufnahme festlegen 33	
Eine Auto-Punch-Aufnahme proben 33	
Die Auto-Punch-Aufnahme ausführen 34	
7 Spuren bearbeiten 35	
Spuren leeren 35	
Eine Audiodatei in eine Spur importieren 35	
Eine Stereomischung exportieren 36	

8 Marken nutzen	37	12 Displaymeldungen	48
Mit Marken arbeiten	37	13 Problembehebung	50
Marken setzen.....	37	14 Technische Daten	52
Marken ansteuern	37	Allgemein	52
Bestimmte Marken entfernen.....	37	Eingänge und Ausgänge.....	52
9 Systemeinstellungen und Informationen	38	Systemvoraussetzungen Computer	53
Systeminformationen anzeigen.....	38	Leistungsdaten Audio.....	53
Informationen auf der Seite CARD	38	Bluetooth.....	53
Informationen auf der Seite SONG.....	38	Stromversorgung, Abmessungen und Gewicht.....	54
Informationen auf der Seite FIRMWARE.....	38	Maßzeichnung	54
Das Dateinamenformat der Songs wählen	38	Blockschaltbild	55
Die Zeichenfolge für den Dateinamen festlegen ..	38	Pegeldiagramm.....	56
MIDI-Timecode nutzen.....	39		
Das Model 16 auf seine Werkseinstellungen			
zurücksetzen	39		
Eine SD-Karte formatieren	39		
WAV-Dateien auf SD-Karten wiedergeben	40		
10 Daten mithilfe eines Computers			
übertragen	41		
Eine Verbindung mit einem Computer herstellen	41		
Die Verbindung mit dem Computer trennen.....	42		
WAV-Dateien vom Computer auf das Model 16			
übertragen.....	42		
11 Das Model 16 als Audiointerface nutzen .43			
Die Gerätesoftware installieren.....	43		
Die Windows-Gerätesoftware installieren	43		
Die Mac-Gerätesoftware installieren.....	44		
Hinweise zur Gatekeeper-Funktion	44		
Die Gerätesoftware deinstallieren.....	45		
Die Windows-Gerätesoftware deinstallieren	45		
Die Mac-Gerätesoftware deinstallieren.....	45		
Das Einstellungsfeld im Überblick.....	46		
Benachrichtigungsfunktion.....	46		
Die Soundeigenschaften des Computers festlegen	47		
Gleichzeitige Wiedergabe über ASIO- und WDM-			
Treiber.....	47		

1 – Bevor Sie beginnen

Vielen Dank, dass Sie sich für das Mehrspur-Live-Aufnahmepult Model 16 von Tascam entschieden haben.

Bevor Sie das Gerät benutzen, lesen Sie sich dieses Handbuch bitte aufmerksam durch. Nur so ist sichergestellt, dass Sie es richtig bedienen und viele Jahre Freude daran haben. Bewahren Sie dieses Handbuch gut auf, und geben Sie es immer zusammen mit dem Model 16 weiter, da es Teil des Produkts ist. Eine digitale Version des Handbuchs steht auf unserer Website zum Download bereit (<https://tascam.eu/de/downloads/Model+16>).

Ausstattungsmerkmale

- Analogmischpult mit 14 Eingängen (14 Line-Eingänge, 10 Mikrofoneingänge)
- Eingebauter Recorder für 16-Spur-Aufnahme und -Wiedergabe (14 Eingangskanäle plus Stereosumme)
- Integriertes USB-Audiointerface
 - 16 Kanäle lassen sich an den Computer übertragen (14 Eingangskanäle plus Stereosumme)
 - 16 Kanäle und andere Ausgänge des Computers lassen sich Kanaleingängen zuweisen
 - Audioübertragung per USB 2.0 bis 48 kHz Abtastrate und 24 Bit Auflösung
- Analogkompressoren in den Eingängen der Kanäle 1–8
- 60-mm-Fader für Kanalpegel
- Kanäle 1 und 2 umschaltbar auf hohe Impedanz für den direkten Anschluss von E-Gitarren
- Einschleifwege in den Kanälen 1 und 2
- Mehrere Busausgänge einschließlich Stereosumme, Stereo-Subgruppe und zwei Aux-/Monitorwegen
- Drei Aux-Sends (2 × Aux/Monitor, 1 × Effekt)
- 3-Band-Klangregelung mit parametrischen Mitten in den Eingangskanälen 1–8, feste Mittenfrequenz in den Kanalpaaren 9/10 bis 11/12
- Semiparametrischer Stereo-Vierband-Equalizer im Ausgang
- Eingebauter Effektprozessor von Tascam mit 16 Effekttypen
- Mehrspuraufnahme und -wiedergabe mit Hilfe von SD-Karten (SD, SDHC, SDXC, Klasse 10 oder höher)
- Wiedergabe eines über Bluetooth® empfangenen Audiosignals; dieses Signal kann auch aufgezeichnet werden
- Punch-Aufnahme für Overdubs in (bis zu acht Spuren, automatisch oder per Fußschalter)
- Mehrere Funktionen per Fußschalter ausführbar (Wiedergabe/Pause, Effekt ein/aus, Punch-in/-out)
- Separate Ausgänge für Monitore und Kopfhörer mit jeweils eigenen Pegelreglern und eigener Umschaltung zwischen PFL und AFL

Auspacken/Lieferumfang

Zum Lieferumfang dieses Produkts gehören die unten aufgeführten Bestandteile.

Achten Sie beim Öffnen der Verpackung darauf, dass Sie nichts beschädigen. Bewahren Sie das Verpackungsmaterial für einen eventuellen zukünftigen Transport auf. Sollte etwas fehlen oder auf dem Transport beschädigt worden sein, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.

- Model 16 1
 - Netzkabel 1
 - Bedienungsanleitung (das vorliegende Dokument) 1
- Informationen zur Garantie finden Sie am Ende des englischsprachigen Benutzerhandbuchs.

Hinweise zur Benutzung dieses Handbuchs

In diesem Handbuch verwenden wir die folgenden Schriftbilder und Schreibweisen:

- Schalter, Buchsen und andere Bedienelemente an diesem und anderen Geräten kennzeichnen wir wie folgt mit fett gesetzten Großbuchstaben: Taste **MENU**.
- Meldungen und andere Elemente auf dem Display kennzeichnen wir durch das folgende Schriftbild: **SONG**.
- Die vier Tasten unterhalb des Displays nennen wir Funktionstasten. Sie sind von links nach rechts mit **F1**, **F2**, **F3** und **F4** bezeichnet und haben je nach Situation unterschiedliche Funktionen. Die jeweilige Funktion ist in diesem Handbuch hinter der Tastenbezeichnung angegeben.
Beispiele: Taste **F1** **METR**, Taste **F4** **FX**
- SD-, SDHC- und SDXC-Speicherkarten bezeichnen wir zumeist als Speicherkarte oder kurz als Karte.
- Computer, tragbare Audiogeräte und andere Geräte, die über Bluetooth mit diesem Gerät verbunden sind, nennen wir „Bluetooth-Geräte“.
- Einen Satz aufgezeichneter Daten bezeichnen wir als Song.
- Da die Kanalzüge des Mischpults eins zu eins den Aufnahmepuren des Recorders zugeordnet sind, sprechen wir manchmal der Einfachheit halber von Spuren, obwohl die Kanalzüge gemeint sind (Beispiel: „Drücken Sie die **REC**-Taste der Spur mit dem zu ersetzenden Teil.“ – Die **REC**-Taste befindet sich im Kanalzug des Mischpults).
- Auf dem Computer angezeigte Meldungen erscheinen in Anführungszeichen: „OK“.
- Ergänzende Informationen oder wichtige Hinweise sind wie folgt gekennzeichnet:

Tipps

Nützliche Praxistipps.

Anmerkung

Hierunter finden Sie ergänzende Erklärungen und Hinweise zu besonderen Situationen.

Wichtig

Besonderheiten, die bei Nichtbeachtung zu Datenverlust, Funktionsstörungen oder unerwartetem Verhalten des Geräts führen können.

⚠ VORSICHT

Wenn Sie so gekennzeichnete Hinweise nicht beachten, besteht ein Risiko von leichten oder mittelschweren Verletzungen.

Ergänzende Sicherheitshinweise zur Aufstellung

- Der zulässige Betriebstemperaturbereich für dieses Gerät liegt zwischen 5 °C und 35 °C.
- Stellen Sie das Gerät nicht an den im Folgenden bezeichneten Orten auf. Andernfalls könnte sich die Klangqualität verschlechtern und/oder es könnten Fehlfunktionen auftreten.
 - Orte, die starken Erschütterungen ausgesetzt sind,
 - Orte mit direkter Sonneneinstrahlung (z.B. an einem Fenster),
 - in der Nähe von Heizgeräten oder an anderen Orten, an denen hohe Temperaturen herrschen,
 - wenn die Temperatur unter dem Gefrierpunkt liegt,
 - sehr feuchte oder schlecht belüftete Orte,
 - Orte mit hoher Staubkonzentration.
- Legen Sie keine Gegenstände auf das Gerät, um eine ausreichende Wärmeabfuhr zu gewährleisten.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf einen Leistungsverstärker oder andere Geräte, die Wärme abgeben.

Kondensation vermeiden

Wenn Sie das Gerät aus einer kalten Umgebung in eine warme Umgebung bringen, in einem schnell beheizbaren Raum einsetzen oder anderen plötzlichen Temperaturschwankungen aussetzen, besteht die Gefahr, dass sich Kondenswasser bildet.

Um dies zu vermeiden, lassen Sie das Gerät ein bis zwei Stunden stehen, bevor Sie es einschalten.

Hinweise zur Stromversorgung

- Wenn Sie das beiliegende Netzanschlusskabel mit der **AC IN**-Buchse verbinden, vergewissern Sie sich, dass es fest sitzt.
- Verbinden Sie das Gerät nur mit einer Steckdose für 100–240 Volt Wechselspannung (50–60 Hz).
- Fassen Sie das Kabel an seinen Steckern, wenn Sie die Verbindung mit dem Stromnetz herstellen oder trennen.

Das Produkt reinigen

Verwenden Sie zum Reinigen ein trockenes, weiches Tuch. Verwenden Sie zum Reinigen niemals getränkte Reinigungstücher auf chemischer Basis, Verdünnern, Alkohol oder andere chemische Substanzen. Diese können die Oberfläche des Geräts angreifen oder Verfärbungen hervorrufen.

Hinweise zu SD-Karten

Für die Aufnahme und Wiedergabe kann dieses Gerät SD-, SDHC- oder SDXC-Speicherkarten der Klasse 10 oder höher verwenden.

Eine Liste der mit dem Recorder erfolgreich getesteten SD-Karten finden Sie auf unserer Website (<https://tascam.eu/de/downloads/Model+16>). Bei Bedarf hilft Ihnen auch der Tascam-Kundendienst weiter.

Vorsichtsmaßnahmen beim Umgang mit Speichermedien

SD-Karten sind empfindliche Speichermedien.

Um Beschädigungen zu vermeiden, beachten Sie bitte die folgenden Vorsichtsmaßnahmen beim Umgang mit diesen.

- Setzen Sie die Speichermedien keinen extremen Temperaturen aus.
- Halten Sie sie von Orten mit extremer Luftfeuchtigkeit fern.
- Verhindern Sie den Kontakt der Speichermedien mit Flüssigkeiten.
- Stellen oder legen Sie keine Gegenstände darauf, und verbiegen Sie sie nicht.
- Setzen Sie die Speichermedien keinen starken Erschütterungen aus.
- Wechseln Sie sie nicht während der Aufnahme, Wiedergabe, Datenübertragung oder eines anderen Schreib-/Lesezugriffs.
- Verwenden Sie eine Schutzhülle, wenn Sie die Karte transportieren.

Schreibschutz der SD-Karte

Um die Leistungsfähigkeit zu verbessern, nutzt das Model 16 das Speichermedium auch als Zwischenspeicher. Achten Sie darauf, dass die Karte nicht schreibgeschützt ist. Andernfalls kann das Gerät beispielsweise Einstellungen nicht auf die Karte schreiben, so dass diese beim Ausschalten verloren gehen. Zudem wird die Leistung auch anderweitig beeinträchtigt.

Hinweise zum Formatieren

Die optimale Leistung während der Aufnahme ist nur mit SD-Karten gewährleistet, die mit diesem Gerät formatiert wurden. Formatieren Sie alle Speicherkarten, die Sie mit dem Model 16 verwenden wollen, immer mit dem Gerät selbst. Wenn Sie mit dem Gerät auf einer SD-Karte aufnehmen, die auf einem Computer oder einem anderen Gerät formatiert wurde, können Fehler auftreten.

1 – Bevor Sie beginnen

Bluetooth®

Das Model 16 verfügt über einen integrierten Bluetooth-Audioempfänger, um Klangmaterial von einem Computer oder tragbaren Gerät, das Bluetooth unterstützt, zu empfangen und wiederzugeben.

Wichtig

Die Bluetooth-Funktion dieses Geräts kann nicht für die Verbindung oder den Betrieb mit allen Bluetooth-Geräten garantiert werden.

Unterstütztes Profil

Model 16 unterstützt das folgende Bluetooth-Profil:

A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)

Damit die Übertragung von Klangmaterial per Bluetooth funktioniert, muss das Bluetooth-Gerät A2DP unterstützen.

Auch wenn ein Bluetooth-Gerät dieselben Profile unterstützt, können seine Funktionen je nach Spezifikationen abweichen.

Codecs

Model 16 unterstützt die folgenden Codecs und wählt während der Übertragung einen davon automatisch aus.

- SBC
- AAC

Das Gerät wählt den geeigneten Codec entsprechend der Codec-Kompatibilität des anderen Bluetooth-Geräts und der Kommunikationsbedingungen aus.

Anmerkung

- *Sie können den zu verwendenden Codec beispielsweise nicht durch Drücken einer Taste auswählen.*
- *Die Wiedergabe setzt mit einer kleinen Verzögerung ein, nachdem Sie sie auf dem Bluetooth-Gerät gestartet haben. Dies liegt in der Bluetooth-Übertragungstechnik begründet.*

Geschützte Inhalte

Das Gerät unterstützt beim Senden das Kopierschutzverfahren SCMS-T und ermöglicht so die Wiedergabe geschützter Inhalte.

Übertragungssicherheit

Dieses Gerät gewährleistet die Übertragungssicherheit gemäß dem Bluetooth-Standard. Die Vertraulichkeit der Übertragung kann jedoch nicht garantiert werden.

TEAC Corporation übernimmt keine Verantwortung, falls während der Übertragung per Bluetooth ein Informationsleck auftritt.

Informationen zum Kundendienst von Tascam

Kunden haben nur in dem Land Anspruch auf Kundendienst und Gewährleistung, in dem sie das Produkt gekauft haben.

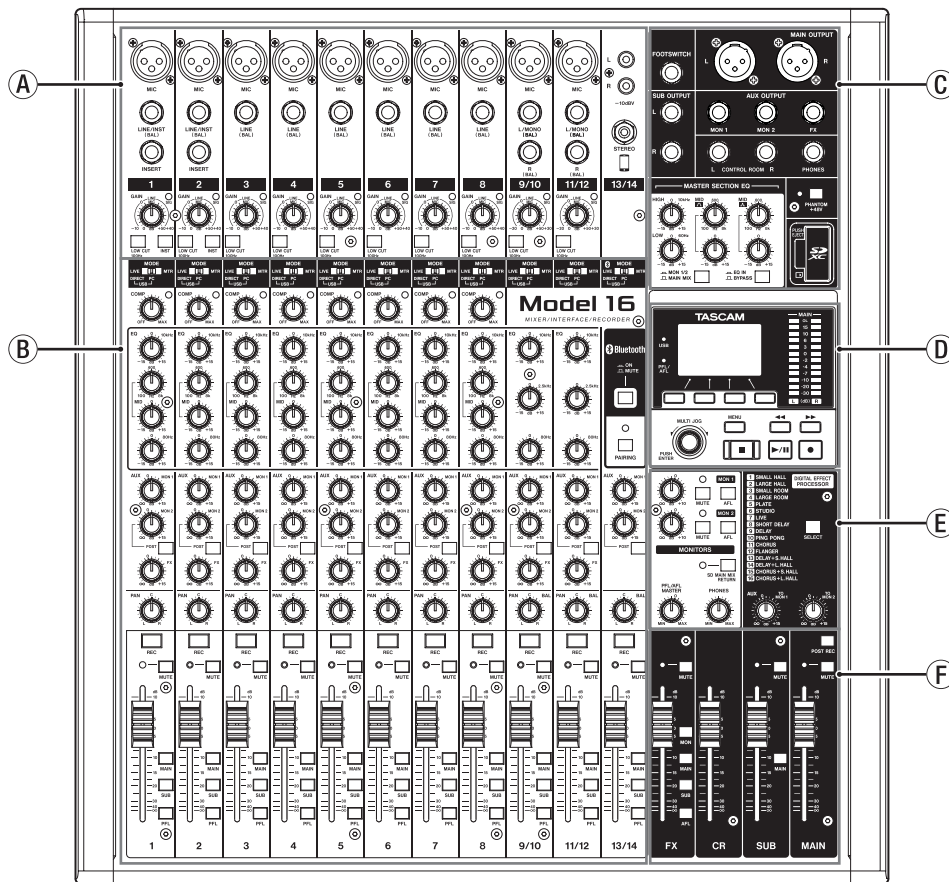
Um den Kundendienst von Tascam in Anspruch zu nehmen, suchen Sie auf der TEAC Global Site unter <http://teac-global.com/> nach der lokalen Niederlassung oder dem Distributor für das Land, in dem Sie das Produkt erworben haben, und wenden Sie sich an dieses Unternehmen.

Bei Anfragen geben Sie bitte die Adresse des Geschäfts oder Webshops (URL), in dem Sie das Produkt gekauft haben, und das Kaufdatum an.

Darüber hinaus kann die Garantiekarte und der Kaufbeleg erforderlich sein.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

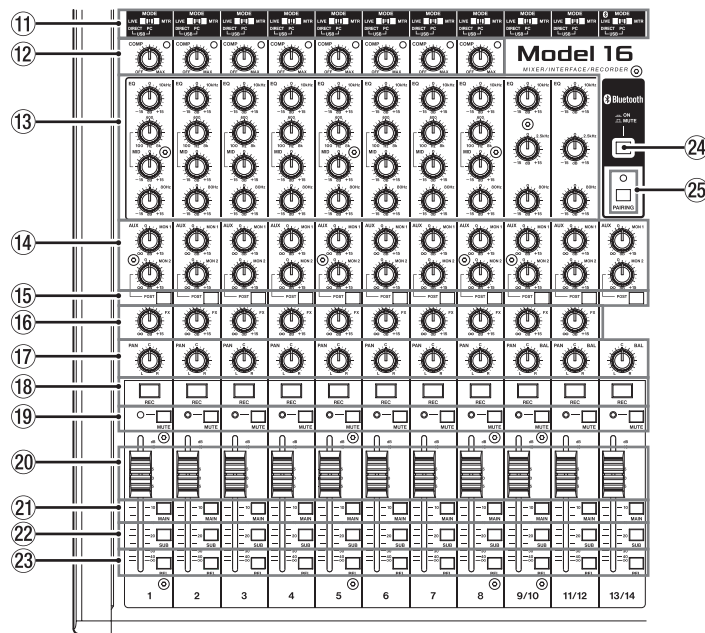
Geräteoberseite



- A Analoger Eingangsbereich**
Nutzen Sie diesen Bereich, um die Signalquellen mit den Eingängen der einzelnen Kanäle zu verbinden und die Eingangspegel anzupassen.
- B Mischbereich der Eingangskanäle**
Nutzen Sie diesen Bereich, um für jeden Kanal eine Eingangsquelle auszuwählen sowie Einstellungen des Kompressors und der Klangregelung vorzunehmen. Außerdem legen Sie hier die Pegel fest, mit denen das Kanalsignal an den entsprechenden Bus geleitet wird (Stereosumme (**MAIN MIX L/R**), Vorhören/Mithören (**PFL/AFL L/R**), Aux/Monitor (**MONITOR 1/2**), Effekt (**FX**) und Subgruppe (**SUB L/R**)).
- C Analoger Ausgangsbereich**
Nutzen Sie diesen Bereich, um die Ausgänge mit Verstärkern und anderen Geräten zu verbinden und Klangeinstellung mit dem Equalizer vorzunehmen.
- D Display mit Bedienfeld für Menü und Mehrspur-Recorder**
Nutzen Sie diesen Bereich, um auf die Menüfunktionen des Geräts zuzugreifen und den eingebauten Mehrspur-Recorder zu bedienen. Zudem befinden sich hier die Pegelanzeigen für die Stereosumme.
- E Eingebauter Effektprozessor und Monitoring**
Hier nehmen Sie Einstellungen für den eingebauten Effektprozessor vor und passen die Ausgangspegel für das Vorhören/Mithören (**PFL/AFL**), den Regieraumausgang (**CONTROL ROOM**) und den Kopfhörer (**PHONES**) an.
- F Gruppen- und Summenbereich**
In diesem Bereich passen Sie die Ausgangspegel der Effekte, der Stereosumme, der Subgruppe sowie des Monitorausgangs (**CR**) an.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

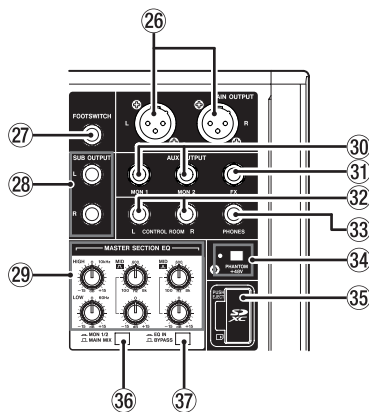
Mischbereich der Eingangskanäle



- 11 Eingangswahlschalter (MODE, Kanäle 1–8, 9/10–11/12, 13/14)**
Hiermit wählen Sie die Eingangsquelle des jeweiligen Kanals. (Siehe „Mit dem **MODE**-Schalter die Eingangsquelle wählen“ auf Seite 27.)
- 12 Kompressor-Regler und Anzeigen (COMP, Kanäle 1–8)**
Mit diesen Reglern legen Sie fest, bei welchem Pegel der Kompressor des jeweiligen Kanals einsetzt.
Sobald die Kompression aktiv ist, leuchtet das dazugehörige Lämpchen.
- 13 Klangregler (EQ, Kanäle 1–8, 9/10–11/12)**
Hiermit passen Sie die Höhen (**HIGH**), Mitten (**MID**) und Tiefen (**LOW**) im jeweiligen Kanal an.
– Einstellbereich: ± 15 dB
In den Kanälen 1–8 können Sie zusätzlich einstellen, auf welchen Frequenzbereich sich der Mittenregler auswirkt.
– Einstellbereich: 100 Hz bis 8 kHz
In den Kanälen 9/10 und 11/12 ist die Frequenz des Mittenreglers auf 2,5 kHz festgelegt.
- 14 Monitor-Send-Regler (MON 1/MON 2, Kanäle 1–8, 9/10–11/12, 13/14)**
Hiermit stellen Sie ein, mit welchem Pegel die Signale an die Monitorwege 1 und 2 geleitet werden.
- 15 POST-Schalter (Kanäle 1–8, 9/10–11/12)**
Drücken Sie diese Schalter hinein, um das an den Monitorweg 2 geleitete Signal hinter dem Fader abzugreifen.
- 16 Effektregler (FX, Kanäle 1–8, 9/10–11/12, 13/14)**
Hiermit stellen Sie ein, mit welchem Pegel die Signale an den eingebauten Effektprozessor geleitet werden.
- 17 Panoramaregler (PAN, Kanäle 1–8, 9/10–11/12)**
Mit diesen Reglern stellen Sie ein, welche Positionen die einzelnen Kanäle in der Stereosumme einnehmen.
- 18 Tasten und Anzeigen für Aufnahme (REC, Kanäle 1–8, 9/10–11/12, 13/14)**
Wählen Sie hiermit, welche Kanäle auf der SD-Karte aufgezeichnet werden sollen.
- 19 Schalter und Anzeigen für Stummschaltung (MUTE, Kanäle 1–8, 9/10–11/12, 13/14)**
Drücken Sie den entsprechenden Schalter hinein, um einen Kanal stummzuschalten (das dazugehörige **MUTE**-Lämpchen leuchtet).
- 20 Kanalfader (Kanäle 1–8, 9/10–11/12, 13/14)**
Hiermit passen Sie den Pegel des jeweiligen Kanals im Summsignal an.
- 21 Zuweisungsschalter für die Stereosumme (MAIN, Kanäle 1–8, 9/10–11/12, 13/14)**
Drücken Sie diese Schalter hinein, um den jeweiligen Kanal an die Stereosumme (**MAIN MIX L/R**) zu leiten.
- 22 Zuweisungsschalter für die Subgruppe (SUB, Kanäle 1–8, 9/10–11/12, 13/14)**
Drücken Sie diese Schalter hinein, um den jeweiligen Kanal an die Subgruppe (**SUB L/R**) zu leiten.
- 23 Schalter für Vorhören (PFL, Kanäle 1–8, 9/10–11/12, 13/14)**
Drücken Sie diese Schalter hinein, um den jeweiligen Kanal an den Vorhör-/Mithörbus (**PFL/AFL L/R**) zu leiten.
- 24 Schalter für Bluetooth ein/aus (ON/MUTE, Kanäle 13/14)**
Drücken Sie diesen Schalter hinein (**ON**), um das Signal eines gekoppelten Bluetooth-Geräts in das Mischpult zu leiten.
- 25 Taste und Lämpchen für Bluetooth-Kopplung (PAIRING)**
Halten Sie die Taste etwas länger gedrückt, um die Bluetooth-Kopplung zu starten.
Drücken Sie die Taste erneut, um die Bluetooth-Kopplung zu beenden. (Siehe „Ein Bluetooth-Gerät verbinden“ auf Seite 20.)
- Anmerkung**
- In der Mittelstellung (C) gelangt das Signal mit einem um 3 dB verringerten Pegel in beide Kanäle der Stereosumme.
 - Befindet sich der Regler am linken Anschlag (L), gelangt das Signal des Kanals nur in den linken Kanal der Stereosumme. Der rechte Kanal der Stereosumme erhält keinen Signalanteil.
 - Befindet sich der Regler am rechten Anschlag (R), gelangt das Signal des Kanals nur in den rechten Kanal der Stereosumme. Der linke Kanal der Stereosumme erhält keinen Signalanteil.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

Analoger Ausgangsbereich



26 Ausgänge der Stereosumme (MAIN OUTPUT L/R)

An diesen symmetrischen XLR-Buchsen wird die Stereosumme des Mischpults ausgegeben.

Anschlussbelegung: 1: Masse, 2: heiß (+), 3: kalt (-)

27 Fußschalteranschluss (FOOTSWITCH)

An diese zweipolige Klinkenbuchse können Sie einen geeigneten Fußschalter wie den Tascam RC-1F anschließen. Einzelheiten zu den Funktionen des Fußschalters finden Sie im Abschnitt „Den Fußschalter einrichten“ auf Seite 32.

Anmerkung

Für die korrekte Funktion müssen Sie einen nicht-rastenden Fußschalter verwenden (Kontakt nur während des Drückens).

28 Ausgänge der Subgruppe (SUB OUTPUT L/R)

An diesen dreipoligen Klinkenbuchsen wird das Signal der Subgruppe ausgegeben.

29 Regler für den Ausgangs-Equalizer

Dieser semiparametrische Vierband-Equalizer beeinflusst entweder die Stereosumme oder das Signal der Monitorwege 1 und 2.

30 Ausgänge der Monitorwege (AUX OUTPUT, MON 1/2)

An diesen dreipoligen Klinkenbuchsen wird das Signal der Monitorwege ausgegeben.

Anschlussbelegung: Spitze: Signal, Ring: Masse, Hülse: Masse

31 Ausgang des Effektwegs (FX)

An dieser dreipoligen Klinkenbuchse wird das Signal des Effektwegs ausgegeben.

Wenn Sie hier ein externes Effektgerät anschließen, gelangt das Signal nicht zum eingebauten Effektprozessor. Schalten Sie in diesem Fall den eingebauten Effekt aus.

Anschlussbelegung: Spitze: Signal, Ring: Masse, Hülse: Masse

32 Ausgänge für Regieraum-Monitore (CONTROL ROOM L/R)

An diesen dreipoligen Klinkenbuchsen wird das Signal der Stereosumme (MAIN MIX L/R BUS) oder des Vorhör-/Mithörbus (PFL/AFL L/R BUS) ausgegeben. (Siehe „Blockschaltbild“ auf Seite 55.)

Anschlussbelegung: Spitze: Signal, Ring: Masse, Hülse: Masse

33 Kopfhörerausgang (PHONES)

An diese Stereoklinkenbuchse können Sie Ihren Kopfhörer anschließen. Um Kopfhörer mit Miniklinkenstecker anzuschließen, verwenden Sie einen geeigneten Adapter.

Sie können hier das Signal der Stereosumme (MAIN MIX L/R BUS) oder des Vorhör-/Mithörbus (PFL/AFL L/R BUS) hören. (Siehe „Blockschaltbild“ auf Seite 55.)

34 Schalter und Anzeige für Phantomspeisung (PHANTOM +48V)

Hiermit schalten Sie die 48-Volt-Phantomspeisung für die Mikrofoneingänge 1–2, 3–8 und 9/10–11/12 ein.

Das Lämpchen leuchtet, wenn die Phantomspeisung eingeschaltet ist (Schalter **PHANTOM** eingedrückt). (Siehe „Die Phantomspeisung ein- oder ausschalten“ auf Seite 27.)

35 SD-Kartenschacht

Legen Sie hier eine SD-Karte als Speichermedium ein. (Siehe „SD-Karten einlegen und entnehmen“ auf Seite 21.)

36 Schalter für die Zuweisung des Equalizers (MON 1/2 / MAIN MIX)

Hiermit legen Sie fest, welches Signal der Equalizer beeinflusst.

– **MAIN MIX**: Der EQ beeinflusst die Stereosumme.

– **MON 1/2**: Der EQ beeinflusst die Monitorwege 1 und 2.

Anmerkung

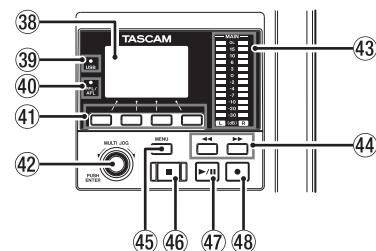
Drücken Sie außerdem den Schalter **EQ IN/BYPASS** hinein, um den Equalizer zu aktivieren.

37 Schalter EQ IN/BYPASS

Wenn dieser Schalter gedrückt ist (**EQ IN**), beeinflusst der Equalizer das mit dem Schalter **MON 1/2 / MAIN MIX** gewählte Signal.

In Stellung **BYPASS** ist der Equalizer ohne Funktion.

Display mit Bedienfeld für Menü und Mehrspur-Recorder



38 Display

Zeigt verschiedene Informationen an.

39 USB-Lämpchen

Leuchtet, wenn eine USB-Verbindung mit dem Computer besteht.

40 PFL/AFL-Lämpchen

Leuchtet, wenn in mindestens einem Kanal der **PFL**-Schalter oder in einem der Monitorwege **MON 1/MON 2** oder im Effektweg **FX** der **AFL**-Schalter gedrückt ist.

41 Funktionstasten F1 bis F4

Die Funktion dieser Tasten ändert sich entsprechend der angezeigten Menüseite. Die jeweils aktuell hinterlegte Funktion können Sie am unteren Rand des Displays ablesen.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

42 MULTI JOG-Rad

Dieses Rad lässt sich nicht nur drehen, sondern auch wie eine Taste drücken.

Funktionen als Rad:

- Wenn die Hauptseite angezeigt wird: Drehen Sie das Rad, um eine Wiedergabeposition vor oder hinter der aktuellen anzusteuern. (Siehe „Wiedergabepositionen ansteuern“ auf Seite 31.)
- Innerhalb des Menüs können Sie durch Drehen des Rads Einstellungen auswählen und Werte ändern. (Siehe „Grundsätzliches zur Bedienung des Menüs“ auf Seite 17.)

Funktion als Taste:

- Wenn die Hauptseite angezeigt wird: Drücken Sie auf das Rad, um eine Wiedergabeposition festzulegen. (Siehe „Wiedergabepositionen ansteuern“ auf Seite 31.)
- Wenn eine Menüseite angezeigt wird: Drücken Sie das Rad, um die aktuelle Auswahl oder eine Einstellung zu bestätigen (ENTER-Funktion).

43 Ausgangspegelanzeigen

Zeigen den Ausgangspegel der Stereosumme an den Buchsen **MAIN OUTPUT** an. Wenn **PFL** oder **AFL** aktiviert ist, zeigen sie den Pegel vor beziehungsweise nach dem Fader an.

44 Suchtasten ◀◀/▶▶

- Halten Sie die jeweilige Taste während der Wiedergabe oder bei gestopptem Audiotransport gedrückt, um den Song rückwärts oder vorwärts zu durchsuchen.
- Wenn die Hauptseite angezeigt wird: Drücken Sie die Suchtaste links (◀◀), um an den Anfang des aktuellen Songs zurückzukehren (Zeitposition 00:00:00).
- Mit der Suchtaste Rechts (▶▶) gelangen Sie entsprechend an das Ende des aktuellen Songs.
- Wenn der aktuelle Song Ein- oder Ausstiegspunkte für Punch-Aufnahmen oder Marken enthält, können Sie auch diese Stellen ansteuern.
- Halten Sie die Stopptaste ■ gedrückt, und drücken Sie zusätzlich die Suchtaste links ◀◀, um an die Stelle zu gelangen, an der die Aufnahme zuletzt gestartet wurde.
- Halten Sie die Stopptaste ■ gedrückt, und drücken Sie zusätzlich die Suchtaste rechts ▶▶, um an die Stelle zu gelangen, an der die Aufnahme zuletzt gestoppt wurde. Während der Wiedergabe einer Audiodatei (Menüseite **SD PLAY**) springen Sie mit dieser Taste zur nächsten Datei. (Siehe „WAV-Dateien auf SD-Karten wiedergeben“ auf Seite 40.)

45 Taste MENU

Wenn die Hauptseite auf dem Display angezeigt wird, öffnen Sie hiermit das Menü. (Siehe „Das Menü im Überblick“ auf Seite 17.) (Siehe „Grundsätzliches zur Bedienung des Menüs“ auf Seite 17.)

Wenn die Seite mit den Spurpegelanzeigen, das Menü oder eine Einstellungsseite auf dem Display zu sehen ist, kehren Sie mit dieser Taste zurück zur Hauptseite.

46 Stopptaste ■ (beleuchtet)

Mit dieser Taste stoppen Sie die Aufnahme oder Wiedergabe. Bei gestopptem Transport leuchtet sie.

Drücken Sie die Taste während der Pause, um zum Anfang des aktuellen Songs oder der aktuellen Datei zurückzukehren.

47 Wiedergabetaste ▶/II (beleuchtet)

Mit dieser Taste starten Sie die Wiedergabe. Während der Aufnahme und Wiedergabe leuchtet sie.

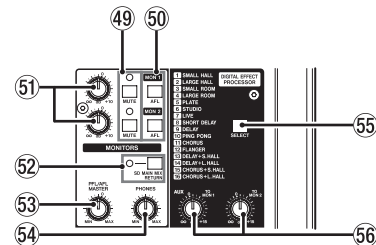
Während der Pause blinkt sie.

48 Aufnahmetaste ● (beleuchtet)

Mit dieser Taste starten Sie die Aufnahme. Während der Aufnahme leuchtet sie.

Drücken Sie die Taste während der Wiedergabe, um die Aufnahme zu starten (manueller Punch-in).

Monitorbereich und eingebauter Effektprozessor



49 MUTE-Schalter mit Lämpchen (MON 1 / MON 2)

Drücken Sie diesen Schalter (das Lämpchen leuchtet), um das Signal des eingebauten Effekts stummzuschalten.

50 AFL-Schalter (MON 1 / MON 2)

Drücken Sie einen dieser Schalter, um das Signal des entsprechenden Monitorwegs mitzuhören.

51 Regler MON 1 / MON 2

Hiermit passen Sie den Pegel am Monitorausgang 1 beziehungsweise 2 an.

52 Schalter SD MAIN MIX RETURN

Drücken Sie diesen Schalter, um die Wiedergabe von Stereomischungen, die auf der SD-Karte gespeichert sind, am Summenausgang (**MAIN OUTPUT**) und an den Ausgängen der Monitorwege (**AUX OUTPUT MON 1/2**) auszugeben.

Wichtig

Beachten Sie: Wenn dieser Schalter gedrückt ist, wird die Stereosumme nicht ausgegeben.

53 Regler PFL/AFL MASTER

Hiermit stellen Sie ein, mit welchem Pegel das Vorhör-/Mithörsignal an den Kopfhörerausgang und den Regieraumausgang geleitet wird.

54 Regler PHONES

Hiermit passen Sie die Kopfhörerlautstärke an.

⚠ VORSICHT

Bevor Sie hier einen Kopfhörer anschließen, senken Sie den Pegel mit dem Regler PHONES vollständig ab. Andernfalls können plötzliche laute Geräusche auftreten, die Ihr Gehör schädigen.

55 Taste SELECT

Hiermit rufen Sie die Displayseite **EFFECT** auf und nehmen Einstellungen für die eingebauten Effekte vor. (Siehe „Die eingebauten Effekte verwenden“ auf Seite 30.)

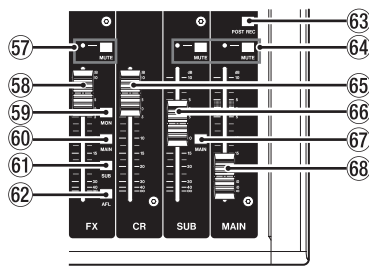
Das Effektsignal wird an die Stereosumme und die Monitorwege 1 und 2 geleitet.

56 Regler TO MON 1 / TO MON 2

Hiermit stellen Sie ein, mit welchem Pegel das Signal des eingebauten Effektprozessors an die Monitorwege 1 und 2 geleitet wird.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

Gruppen- und Summenbereich



- 57 MUTE-Schalter mit Lämpchen (FX)**
Drücken Sie diesen Schalter (das Lämpchen leuchtet), um das Effektsignal stummzuschalten.
- 58 Fader für das Effektsignal (FX)**
Hiermit passen Sie den Pegel an, mit dem das Effektsignal an die folgenden Ausgänge geleitet wird:
- Stereosumme (MAIN MIX L/R)
 - Vorhören (PFL/AFL L/R)
 - Monitorwege 1/2
 - Subgruppe (SUB)
- 59 MON-Schalter (FX)**
Drücken Sie diesen Schalter, um das Effektsignal an die Monitorwege 1/2 zu leiten.
- 60 MAIN-Schalter (FX)**
Drücken Sie diesen Schalter, um das Effektsignal an die Stereosumme zu leiten.

- 61 SUB-Schalter (FX)**
Drücken Sie diesen Schalter, um das Effektsignal an die Subgruppe zu leiten.
- 62 AFL-Schalter (FX)**
Drücken Sie diesen Schalter, um das Effektsignal an den Vorhörbus zu leiten.
- 63 POST REC-Schalter (MAIN)**
Mit diesem Schalter bestimmen Sie, wo das Signal für die Aufnahme auf die SD-Karte abgegriffen wird. Drücken Sie den Schalter hinein, wenn Sie das Signal hinter dem Summenfader (MAIN) aufnehmen wollen.
- 64 MUTE-Schalter mit Lämpchen (SUB, MAIN)**
Drücken Sie diese Schalter (das Lämpchen leuchtet), um die Signale an den entsprechenden Ausgängen stummzuschalten.
- 65 CR-Fader**
Hiermit passen Sie den Ausgangspegel des Regieraumausgangs (**CONTROL ROOM L/R**) an.
- 66 SUB-Fader**
Hiermit passen Sie den Pegel am Subgruppenausgang (**SUB OUTPUT**) an.
- 67 MAIN-Schalter (SUB)**
Drücken Sie diesen Schalter, um das Signal der Subgruppe an die Stereosumme zu leiten.
- 68 MAIN-Fader**
Hiermit passen Sie den Pegel der Stereosumme (**MAIN OUTPUT**) an.

Geräterückseite



- 69 USB-Anschluss**
USB-2.0-Anschluss (Typ B). Verwenden Sie ein USB-Kabel (Typ A auf Typ B), um das Mischpult an einen Computer anzuschließen. (Siehe „Eine Verbindung mit einem Computer herstellen“ auf Seite 41.)

Wichtig

Verwenden Sie keinen USB-Hub, sondern verbinden Sie den Recorder direkt mit einem USB-Anschluss des Computers. Andernfalls kann es sein, dass die Datenübertragung nicht ordnungsgemäß funktioniert. Außerdem kann Rauschen auftreten, wenn das Kabel zu lang ist.

- 70 Netzkabelanschluss (AC IN)**
Schließen Sie hier das beiliegende Netzkabel an.

- 71 Ein-/Ausshalter (POWER)**
Hiermit schalten Sie das Gerät ein und aus.

VORSICHT

Senken Sie die Lautstärke angeschlossener Geräte ab, bevor Sie das Model 16 einschalten. Andernfalls können plötzliche laute Geräusche in Ihrer Abhöreranlage oder in Ihrem Kopfhörer auftreten, die Ihr Gehör oder Ihre Geräte schädigen.

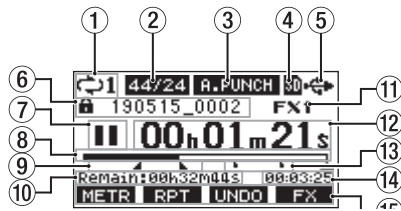
Wichtig

Drücken Sie auf diesen Schalter keinesfalls während der Aufnahme, Wiedergabe oder eines sonstigen Zugriffs auf die SD-Karte. Andernfalls können Aufnahmen, Einstellungen und sonstige Daten verlorengehen.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

Die Hauptseite auf dem Display

Wenn die Spurpegelanzeigen auf dem Display zu sehen sind, kehren Sie mit der Taste **MENU** zurück zur Hauptseite.



- ① **Status der wiederholten Wiedergabe**
Wenn die wiederholte Wiedergabe aktiv ist, erscheint hier ein Symbol. (Siehe „Wiedergabemodi“ auf Seite 31.)
- ② **Format des Songs**
Zeigt das Aufnahmeformat des aktuellen Songs an.

44/16	: 44,1 kHz, 16 Bit
44/24	: 44,1 kHz, 24 Bit
48/16	: 48 kHz, 16 Bit
48/24	: 48 kHz, 24 Bit

Anmerkung
Wenn kein Song geladen ist, wird das Betriebsformat des Recorders angezeigt (**44/24** oder **48/24**).
- ③ **Status der Auto-Punch-Aufnahme**
Wenn die Auto-Punch-Aufnahme aktiviert ist, erscheint hier das Displayzeichen **A.PUNCH**. (Siehe „Punch-Aufnahmen automatisieren“ auf Seite 33.)
- ④ **Status der SD-Karte**
Wenn eine SD-Karte eingelegt ist, erscheint hier das Symbol . Ist die SD-Karte schreibgeschützt, erscheint stattdessen ein Schlosssymbol .
Wenn die SD-Karte schreibgeschützt ist (Symbol), behält das Gerät die Einstellungen für die Auto-Punch-Aufnahme nicht. Auch wird der zuvor geladene Song nach dem Aus- und Wiedereinschalten des Geräts nicht wieder geladen.
- ⑤ **Status der USB-Verbindung**
Wenn eine USB-Verbindung besteht, erscheint hier das Symbol .
- ⑥ **Name des aktuellen Songs**
Hier erscheint der Name des aktuellen Songs.
Bei einem schreibgeschützten Song erscheint ein Schlosssymbol vor dem Dateinamen. (Siehe „Songs vor dem Überschreiben schützen“ auf Seite 25.)
Bei einem Song, der nicht gespeicherte Marken enthält, erscheint ein Stern vor dem Dateinamen (siehe Kapitel „8 – Marken nutzen“ auf Seite 37).
- ⑦ **Status des Audiotransports**
Dieses Symbol zeigt den aktuellen Zustand des Audiotransports an.

Symbol	Bedeutung
	Gestoppt am Anfang der Datei
	Pause
	Aufnahme
	Wiedergabe

- ⑧ **Wiedergabeposition**
Die aktuelle Wiedergabeposition können Sie anhand dieses Balkens abschätzen.

- ⑨ **Positionen der Auto-Punch-Punkte**
Wenn die Auto-Punch-Aufnahme aktiviert ist, erscheinen hier die Punkte für den Einstieg und Ausstieg.
: Einstiegspunkt
: Ausstiegspunkt
- ⑩ **Verbleibende Aufnahmezeit**
Hier erscheint die auf der Karte verbleibende Aufnahmezeit (Stunden:Minuten:Sekunden).

Anmerkung

Die verbleibende Aufnahmezeit auf einer SD-Karte hängt von der Anzahl der Aufnahmekanäle und der Kapazität der SD-Karte ab.

- ⑪ **Status des Effektprozessors**
Wenn der Effektprozessor eingeschaltet ist, erscheint hier die Nummer des gewählten Effekts. Bei ausgeschaltetem Effekt wird das Symbol **FX.MUTE** angezeigt. (Siehe „Die eingebauten Effekte verwenden“ auf Seite 30.)
- ⑫ **Laufzeitanzeige**
Zeigt die seit dem Beginn des Songs verstrichene Zeit an.
- ⑬ **Markensymbole**
Für jede Marke im Song erscheint hier das Symbol .
- ⑭ **Länge des Songs**
Zeigt die Länge des aktuellen Songs in Stunden, Minuten und Sekunden an.
- ⑮ **Aktuelle Funktionen der Funktionstasten**
Auf dieser Displayseite haben die Funktionstasten folgende Funktionen:
F1 METR: Ruft die Seite mit den Spurpegelanzeigen auf.
F2 RPT: Schaltet die wiederholte Wiedergabe ein oder aus.
F3 UNDO: Macht den letzten Arbeitsschritt rückgängig.
F3 REDO: Stellt den rückgängig gemachten Arbeitsschritt wieder her.
F4 FX: Schaltet den eingebauten Effekt ein oder aus.
F4 MARK: Setzt eine Marke oder entfernt die aktuelle Marke.

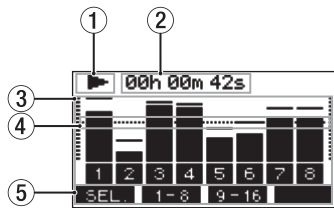
Anmerkung

- Die **F3-Funktionen UNDO und REDO** erscheinen, wenn diese Aktionen möglich sind.
- Die Funktion der Taste **F4 legen Sie im Menü fest** (siehe „Mit Marken arbeiten“ auf Seite 37).

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

Kanalpegelanzeigen

Diese Displayseite zeigt die Eingangspegel der einzelnen Kanäle an.



- ① **Status des Audiotransports**
Dieses Symbol zeigt den aktuellen Zustand des Audiotransports an.
- ② **Laufzeitanzeige**
Zeigt die seit dem Beginn des Songs verstrichene Zeit an.
- ③ **Spurpegelanzeigen**
Zeigen die Signalpegel der einzelnen Aufnahmespuren an.

Anmerkung

Die Anzeigen 15/16 zeigen den Pegel der Stereosumme an.

- ④ **Pegelanzeigeskala**
Dient als Orientierungshilfe für die Pegeleinstellung. Die Hilfslinie liegt auf einem Pegel von -12 dB.
- ⑤ **Aktuelle Funktionen der Funktionstasten**
Auf dieser Displayseite haben die Funktionstasten folgende Funktionen:
 - F1 **SEL.**: Wechselt zwischen den Eingangsquellen.
 - F2 **1-8**: Ruft die Pegelanzeigen der Spuren 1-8 auf.
 - F3 **9-16**: Ruft die Pegelanzeigen der Spuren 9-14 und der Stereosumme auf.

Einzelheiten zu den Spurpegelanzeigen

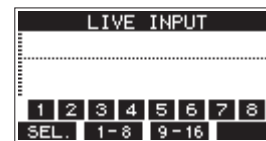
Wenn die Spurpegelanzeigen auf dem Display zu sehen sind, können Sie mit F1 **SEL.** zwischen den verfügbaren Signalquellen wechseln.

Welcher Signalpegel für jede Spur tatsächlich angezeigt wird, hängt von der jeweiligen Einstellung des **MODE**-Schalters ab.



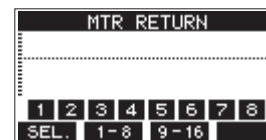
■ Displayseite LIVE INPUT

Zeigt die Signale an, die an den Eingangsbuchsen anliegen.



■ Displayseite MTR RETURN

Zeigt die Spursignale eines Songs an, der von der SD-Karte wiedergegeben wird.

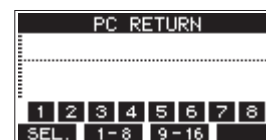


1 2 3 4: Spuren, die Aufnahmedaten enthalten

1 2 3 4: Spuren, die keine Aufnahmedaten enthalten

■ Displayseite PC RETURN

Zeigt die Pegel der Signale an, die beim Betrieb als USB-Audio-interface von einem Computer ausgegeben werden.



Anmerkung

Von Computerprogrammen wie Windows Media Player und iTunes ausgegebenes Tonmaterial gelangt über die Kanäle 1 und 2 ins Mischpult.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

Das Menü im Überblick

Um das Menü aufzurufen, drücken Sie die Taste **MENU**, wenn die Hauptseite des Displays zu sehen ist.

Nachfolgend finden Sie eine Liste aller Menüeinträge:

Menüeintrag	Funktion	Siehe S.
SONG	Mit Songs auf der Speicherkarte arbeiten.	Seite 23
TRACK CLEAR	Einzelne oder alle Spuren leeren	Seite 35
AUTO PUNCH	Einstellungen für Auto-Punch-Aufnahmen vornehmen.	Seite 33
A. PUNCH PRE ROLL	Die Vorlaufzeit für Auto-Punch festlegen.	Seite 33
IMPORT	Ausgewählte WAV-Dateien in Songspuren importieren.	Seite 35
STEREO MIX EXPORT	Eine Stereomischung exportieren	Seite 36
SD PLAY	WAV-Dateien auf der Speicherkarte wiedergeben.	Seite 40
STORAGE	Von einem Computer aus auf die Speicherkarte zugreifen.	Seite 41
SYSTEM	Systemeinstellungen vornehmen.	Siehe unten

Wenn Sie im Menü den Punkt **SYSTEM** wählen, können Sie die folgenden Untermenüpunkte aufrufen.

Menüeintrag	Funktion	Siehe S.
INFORMATION	Informationen zur Speicherkarte, zum aktuellen Song und zur Firmwareversion anzeigen.	Seite 38
DATE/TIME	Datum und Uhrzeit einstellen.	Seite 22
SONG NAME	Das Format für Songnamen wählen.	Seite 38
DISPLAY	Displayeinstellungen anpassen.	Seite 22
KEY FUNCTION	Funktion der Funktionstasten festlegen	Seite 37
FOOTSW	Einstellungen für einen Fußschalter vornehmen.	Seite 32
MIDI TIME CODE	MIDI-Timecode ein-/ausschalten	Seite 39
INITIALIZE	Das Gerät auf seine Werkeinstellungen zurücksetzen.	Seite 39
MEDIA FORMAT	Die Speicherkarte formatieren.	Seite 39

Anmerkung

Sämtliche Menüeinstellungen bleiben auch erhalten, wenn Sie das Gerät ausschalten.

Grundsätzliches zur Bedienung des Menüs

Nachdem Sie das Menü mit der Taste **MENU** aufgerufen haben, können Sie es auf folgende Weise bedienen.

Dies ist ein Überblick über die grundlegende Bedienung. Die Funktionstasten haben je nach angezeigter Displayseite unterschiedliche Funktionen.

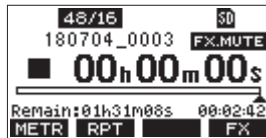
- **Menüpunkte auswählen (vertikales Scrollen auf einer Menüseite):**
Drehen Sie das Rad.
- **Ein Untermenü einer Seite aufrufen:**
Drücken Sie auf das Rad.
- **Eine Auswahl bestätigen:**
Drücken Sie auf das Rad.
- **Zur übergeordneten Menüebene zurückkehren:**
Drücken Sie **F1** **EXIT**.
- **Das Menü verlassen und zur Hauptseite zurückkehren:**
Drücken Sie **F1** **HOME**.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

Das Menü nutzen (Beispiel)

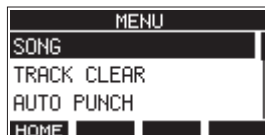
Das folgende Beispiel beschreibt, wie Sie die Vorlaufzeit für eine Auto-Punch-Aufnahme festlegen.

1. Wenn die Hauptseite nicht angezeigt wird, drücken Sie die Taste **MENU**, um sie aufzurufen.



2. Drücken Sie die Taste **MENU**.

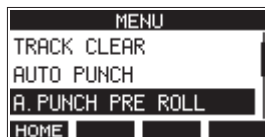
Das Menü erscheint.



Anmerkung

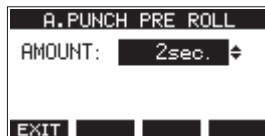
Wenn Sie zur Hauptseite zurückkehren wollen, drücken Sie **F1 HOME**.

3. Drehen Sie das Rad bis der gewünschte Menüpunkt markiert ist.



A. PUNCH PRE ROLL ist ausgewählt

4. Drücken Sie auf das Rad, um die zugehörige Einstellungsseite aufzurufen.



Menüseite A. PUNCH PRE ROLL wird angezeigt

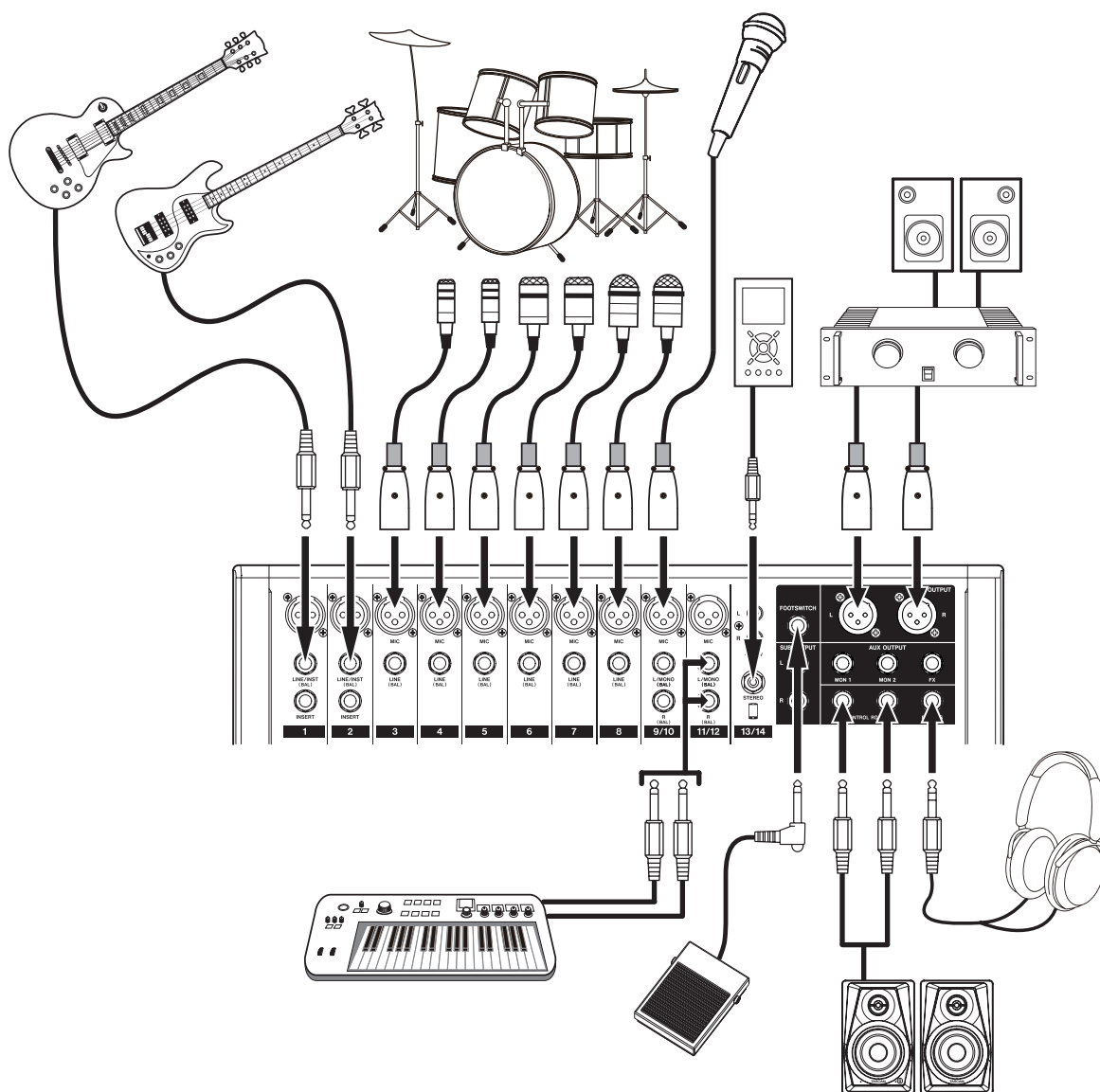
5. Drehen Sie das Rad, um die markierte Einstellung zu ändern.
6. Um eine weitere Einstellung auf derselben Menüseite zu ändern, drücken Sie auf das Rad.
Die nächste Einstellung ist nun markiert.
7. Um weitere Einstellungen vorzunehmen, wiederholen Sie die Schritte 5 und 6.
8. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F1 EXIT**, um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren.

Geräte anschließen

Das folgende Beispiel zeigt, wie Sie andere Geräte an das Model 16 anschließen.

■ Vorsichtsmaßnahmen für das Herstellen von Kabelverbindungen

- Lesen Sie die Bedienungsanleitungen der anderen Geräte sorgfältig durch und schließen Sie diese den Anweisungen entsprechend an.
 - Schalten Sie möglichst immer alle Geräte aus (oder auf Standby), bevor Sie Kabelverbindungen herstellen oder trennen.
 - Schließen Sie alle Geräte einschließlich des Model 16 möglichst an dieselbe Netzstromleitung an. Wenn Sie eine Steckdosenleiste oder Ähnliches verwenden, achten Sie darauf, dass diese ausreichend dimensioniert ist, um Spannungseinbrüche zu vermeiden.
- Bevor Sie irgendeine Audioverbindung herstellen, stellen Sie die unten aufgeführten Regler und Fader auf ihren kleinsten Wert. Andernfalls können plötzliche laute Geräusche in Ihrer Abhöranlage oder in Ihrem Kopfhörer auftreten, die Ihr Gehör oder Ihre Geräte schädigen.
 - **GAIN**-Regler (Kanäle 1–8, 9/10–11/12)
 - Kanalfader (Kanäle 1–8, 9/10–11/12)
 - **SUB**-Fader
 - Regler **MON 1** und **MON 2**
 - **MAIN**-Fader
 - **CR**-Fader
 - **PHONES**-Regler
 - Schalten Sie außerdem die Phantomspeisung aus (Schalter **+48V**).



Anschlussbeispiel: So verbinden Sie andere Geräte mit dem Model 16

3 – Vorbereitende Schritte

Wichtig

Schließen Sie Geräte immer nur an einen der beiden eingangseitig verfügbaren Buchsentypen (XLR oder Klinke) an.

Mikrofone anschließen

■ Dynamische Mikrofone

Wichtig

Dynamische Mikrofone benötigen keine Phantomspeisung, können aber bei eingeschalteter Phantomspeisung verwendet werden, sofern sie symmetrisch angeschlossen sind. Wenn Sie unsicher sind, ob Ihre dynamischen Mikrofone ordnungsgemäß symmetrisch verkabelt sind, benutzen Sie sie nur bei ausgeschalteter Phantomspeisung. Andernfalls können das Mischpult und die Mikrofone Schaden nehmen.

Verbinden Sie dynamische Mikrofone mit den Mikrofoneingängen (MIC).

■ Kondensatormikrofone

Schließen Sie ein Kondensatormikrofon, das Phantomspeisung benötigt, ebenfalls an eine MIC-Buchse an. Drücken Sie anschließend den Schalter für die Phantomspeisung (PHANTOM +48V). (Siehe „Die Phantomspeisung ein- oder ausschalten“ auf Seite 27.)

Wenn die Phantomspeisung eingeschaltet ist, leuchtet das Lämpchen.

Gitarre, Bass oder ähnliche Instrumente mit Tonabnehmer anschließen

Sie können eine elektrische Gitarre oder Bassgitarre direkt an das Mischpult anschließen. Nutzen Sie dafür eine der Buchsen LINE/INST (BAL) der Kanäle 1 und 2 und drücken Sie den dazugehörigen Schalter INST.

Wichtig

Lassen Sie den Schalter INST in seiner nicht gedrückten Stellung, wenn Sie eine elektroakustische Gitarre mit eingebautem Vorverstärker oder eine aktive E-Gitarre anschließen, oder wenn ein Effekt zwischen der Gitarre und dem Mischpult angeschlossen ist. Andernfalls können Verzerrungen und unerwünschte Klangverfärbungen auftreten.

Elektronische Geräte und andere analoge Audiogeräte anschließen

Verwenden Sie die folgenden Eingänge, um elektronische Geräte und andere Audiogeräte mit Line-Pegel anzuschließen.

- Eingangsbuchsen LINE/INST (BAL), Kanäle 1–2; Lassen Sie den INST-Schalter in seiner nicht gedrückten Stellung.
- Eingangsbuchsen LINE (BAL), Kanäle 3–12
- Eingangsbuchsen L/MONO (BAL) und R (BAL), Kanäle 9/10–11/12
- Eingangsbuchsen –10dBV, Kanäle 13/14
- Eingangsbuchse STEREO, Kanäle 13/14

Monitorlautsprecher anschließen

Aktive Monitorlautsprecher oder eine Verstärkeranlage zum Abhören verbinden Sie mit den Buchsen CONTROL ROOM L/R.

Je nach Stellung der PFL- und AFL-Schalter können Sie die Stereosumme (MAIN MIX L/R) und die entsprechenden Vorhör-/Mithörsignale abhören.

Verwenden Sie den CR-Fader, um den Abhörpegel anzupassen.

Kopfhörer anschließen

Verbinden Sie Ihren Kopfhörer mit der Buchse PHONES (6,3-mm-Stereoklinke).

Je nach Stellung der PFL- und AFL-Schalter können Sie die Stereosumme (MAIN MIX L/R) und die entsprechenden Vorhör-/Mithörsignale abhören.

⚠ VORSICHT

Bevor Sie einen Kopfhörer anschließen, senken Sie den Pegel mit dem Regler PHONES vollständig ab. Andernfalls können plötzliche laute Geräusche auftreten, die Ihr Gehör schädigen.

Eine Verbindung mit einem Computer herstellen

Schließen Sie das Model 16 an einen Computer an, wenn Sie es als Audiointerface nutzen oder beispielsweise Ihre Audiodateien sichern wollen (siehe „10 – Daten mithilfe eines Computers übertragen“ auf Seite 41 und „11 – Das Model 16 als Audiointerface nutzen“ auf Seite 43).

Verwenden Sie ein handelsübliches USB-Kabel (Typ-A-Stecker auf Typ-B-Stecker), um das Mischpult mit einem USB-2.0-Anschluss Ihres Computers zu verbinden.

Wenn die USB-Verbindung funktioniert, leuchtet das USB-Lämpchen im Bedienfeld für Menü und Mehrspur-Recorder.

Wichtig

Verwenden Sie keinen USB-Hub, sondern verbinden Sie den Recorder direkt mit einem USB-Anschluss des Computers. Andernfalls kann es sein, dass die Datenübertragung nicht richtig funktioniert. Außerdem kann Rauschen auftreten, wenn das Kabel zu lang ist.

Ein Bluetooth-Gerät verbinden

Mit dem Model 16 können Sie das Audiosignal eines Bluetooth-fähigen Computers, tragbaren Audioplayer oder anderen Geräts wiedergeben, sofern das andere Gerät das Bluetooth-A2DP-Profil unterstützt.

■ Ein Bluetooth-Gerät koppeln

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um eine Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät herzustellen.

Anmerkung

Für das Koppeln ist es erforderlich, auch am Bluetooth-Gerät bestimmte Eingaben vorzunehmen. Nähere Hinweise finden Sie in der Bedienungsanleitung des Bluetooth-Geräts.

1. Drücken Sie den Schalter ON/MUTE, um Bluetooth einzuschalten.
2. Vergewissern Sie sich, dass das PAIRING-Lämpchen am Mischpult blinkt. Wenn es nicht blinkt, drücken Sie die Taste PAIRING.



Anmerkung

Nach dem Einschalten ist das Mischpult automatisch bereit für eine Bluetooth-Kopplung. Nach zwei Minuten endet der

3 – Vorbereitende Schritte

Kopplungsmodus. Drücken Sie die Taste **PAIRING**, um den Kopplungsmodus wieder einzuschalten.

3. Wählen Sie „Model 16“ auf dem anderen Bluetooth-Gerät aus.

Wenn die Kopplung erfolgreich war, leuchtet das **PAIRING**-Lämpchen dauerhaft. Die Verbindung mit dem anderen Gerät ist hergestellt.

Anmerkung

- Einige ältere Bluetooth-Geräte erfordern beim Koppeln die Eingabe eines Schlüssels. Geben Sie in solchen Fällen 0000 ein.
- Wenn die Verbindung nicht innerhalb von zwei Minuten zustande kommt, wird das Koppeln automatisch beendet.
- Sobald Sie das Model 16 beim nächsten Mal einschalten, versucht es automatisch die Verbindung mit dem zuvor gekoppelten Bluetooth-Gerät wiederherzustellen. In dieser Situation wird das Koppeln automatisch nach fünf Minuten beendet, wenn keine Verbindung möglich ist, etwa weil das Bluetooth-Gerät nicht eingeschaltet oder seine Bluetooth-Funktion ausgeschaltet ist.

■ Die Bluetooth-Verbindung trennen

Um die aktuelle Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät zu trennen, gehen Sie folgendermaßen vor:

Halten Sie die Taste **PAIRING** länger als zwei Sekunden gedrückt.

Damit ist die Kopplung der beiden Geräte aufgehoben. Das **PAIRING**-Lämpchen beginnt wieder zu blinken und das Mischpult wartet auf eine erneute Bluetooth-Kopplung.

SD-Karten einlegen und entnehmen

Eine SD-Karte einlegen

Um mit dem Model 16 aufnehmen und wiedergeben zu können, führen Sie eine SD-Karte in den Kartenschacht auf der Oberseite ein.

Anmerkung

Sie können SD-Karten bei eingeschaltetem oder ausgeschaltetem Gerät einlegen.

1. Öffnen Sie die Kartenschachtabdeckung.
2. Führen Sie die Karte so ein, dass sich die Beschriftung links befindet.
3. Schließen Sie die Kartenschachtabdeckung.

Die SD-Karte entnehmen

Halten Sie die Aufnahme/Wiedergabe an oder schalten Sie das Gerät aus, bevor Sie die Karte entnehmen.

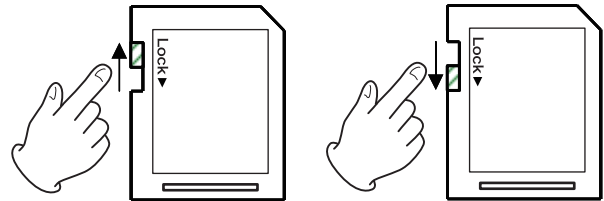
⚠ VORSICHT

Entnehmen Sie die SD-Karte keinesfalls während des laufenden Betriebs (Aufnahme, Wiedergabe, Schreibvorgang). Andernfalls wird möglicherweise die aktuelle Datei beschädigt und es kommt zum Datenverlust. Zudem können plötzliche laute Geräusche auftreten, die Ihr Gehör oder Ihre Abhöreranlage schädigen.

1. Drücken Sie die Karte vorsichtig etwas hinein, worauf sie sich löst und entnommen werden kann.
2. Ziehen Sie die Karte heraus.

Schreibschutz der Karte

SD-Karten sind mit einem Schreibschuttschalter ausgestattet, mit dem ein versehentliches Überschreiben verhindert werden kann.



Wenn Sie den Schalter in die Position **LOCK** schieben, kann das Gerät keine Daten mehr schreiben. Wenn Sie aufnehmen und Daten löschen oder anderweitig bearbeiten wollen, schieben Sie den Schalter in die andere Position.

Eine SD-Karte für den Gebrauch vorbereiten

Damit das Model 16 eine SD-Karte für die Aufnahme oder Wiedergabe verwenden kann, muss es zunächst eine Systemdatei darauf erstellen.

Wichtig

Um aufnehmen zu können, müssen Sie die Karte zuerst mit dem Model 16 formatieren. (Siehe „Eine SD-Karte formatieren“ auf Seite 39.)

1. Wenn Sie eine neue Karte einlegen, oder wenn Sie eine Karte einlegen, die auf einem anderen Gerät formatiert wurde, erscheint die Meldung `No sys file. Make sys file. Are you sure?` (Systemdatei fehlt. Erstelle Systemdatei. Sind Sie sicher?).
2. Drücken Sie auf das Rad, um eine Systemdatei zu erstellen. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint wieder die Hauptseite.

Das Gerät ein- und ausschalten

⚠ VORSICHT

- Senken Sie den Pegel der angeschlossenen Abhöreranlage stets vollständig ab, bevor Sie das Model 16 ein- oder ausschalten.
- Wenn Sie einen Kopfhörer mit dem Recorder verbunden haben, nehmen Sie diesen ab, bevor Sie das Gerät ein- oder ausschalten. Sie vermeiden dadurch Hörschäden oder Schäden an Ihren Lautsprechern infolge plötzlicher Lautstärkesprünge.

■ Bevor Sie das Mischpult einschalten

1. Senken Sie den Ausgangspegel aller Tonquellen und den Eingangspegel aller mit dem Mischer verbundenen Verstärker vollständig ab.
2. Nehmen Sie die folgenden Einstellungen auf der Geräteoberseite vor.
 - Fader **MON 1**, **MON 2**, **SUB** und **MASTER** auf Minimum
 - Regler **PHONES** und **CONTROL ROOM** auf Minimum

■ Das Mischpult einschalten

1. Schalten Sie das Mischpult mit dem Schalter **POWER** auf der Geräterückseite ein.

3 – Vorbereitende Schritte

Während des Startvorgangs erscheint auf dem Display kurz die unten gezeigte Begrüßungsseite. Anschließend erscheint die Seite mit den Spurpegelanzeigen.



Begrüßungsseite



Seite mit Spurpegelanzeigen

Anmerkung

Nach dem Einschalten blinkt zunächst das **PAIRING-Lämpchen des Bluetooth-Empfängers**

2. Schalten Sie die angeschlossenen Tonquellen ein.
3. Zuletzt schalten Sie die Verstärker ein.

■ Das Mischpult ausschalten

Um das Gerät auszuschalten, stellen Sie zunächst die Fader und Regler der Ausgänge auf ihren kleinsten Wert. Führen Sie anschließend die oben beschriebenen Schritte in umgekehrter Reihenfolge aus.

Die Nichtbeachtung der korrekten Reihenfolge kann zum Beispiel zu Knackgeräuschen führen, die das Gerät beschädigen könnten.

⚠ VORSICHT

Unterbrechen Sie die Stromzufuhr keinesfalls während eines Schreib- oder Lesevorgangs (also während einer Aufnahme, Wiedergabe oder eines sonstigen Zugriffs auf die Speicherkarte). Andernfalls wird möglicherweise die aktuelle Datei beschädigt und es kommt zum Datenverlust. Zudem können plötzliche laute Geräusche auftreten, die Ihr Gehör oder Ihre Abhöranlage schädigen.

Anmerkung

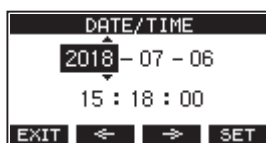
Wenn Sie das Model 16 zum ersten Mal einschalten (oder wenn es längere Zeit vom Stromnetz getrennt war), erscheint vor dem Begrüßungshinweis die Seite **DATE/TIME**, auf der Sie Datum und Uhrzeit einstellen können.

Datum und Uhrzeit einstellen

Der Recorder ist in der Lage, Dateien mit dem Datum und der Uhrzeit der Aufnahme zu versehen.

1. Wählen Sie auf der Menüseite **SYSTEM** den Menüpunkt **DATE/TIME** aus.

Die folgende Seite erscheint:



2. Drehen Sie das Rad, um den Wert zu ändern, und drücken Sie dann auf das Rad, um zu bestätigen und zur nächsten Stelle zu gehen.

Anmerkung

Den Cursor können Sie auch mit den Tasten **F2** (←) und **F3** (→) bewegen.

3. Stellen Sie nacheinander Jahr, Monat, Tag, Stunde und Minute ein.
4. Drücken Sie **F4** (**SET**), um die Einstellungen zu bestätigen und zur Seite **SYSTEM** zurückzukehren.

Anmerkung

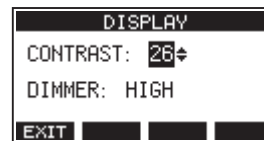
- Während dem Einstellen bleibt die angezeigte Uhrzeit stehen.
- Wenn Sie auf der Menüseite **SONG NAME** das Format für Songnamen auf **DATE** einstellen, kann der eingebaute Recorder das hier eingestellte Datum und die Uhrzeit für Songnamen verwenden. (Siehe „Das Dateinamenformat der Songs wählen“ auf Seite 38.)

Kontrast und Helligkeit des Displays anpassen

Die Helligkeit und der Kontrast des Displays lassen sich an die Umgebungsverhältnisse und persönliche Vorlieben anpassen.

Den Kontrast des Displays anpassen

1. Wählen Sie auf der Menüseite **SYSTEM** den Menüpunkt **DISPLAY** aus.
Die Menüseite **DISPLAY** erscheint.
2. Wählen Sie **CONTRAST**, und drücken Sie auf das Rad.



3. Passen Sie den Kontrast an Ihre Bedürfnisse an.
Mögliche Werte: 10–40 (Voreinstellung: 26)
4. Drücken Sie auf das Rad, um die Einstellung zu bestätigen.
5. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F1** (**EXIT**), um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren.

Die Helligkeit des Displays anpassen

1. Wählen Sie auf der Menüseite **SYSTEM** den Menüpunkt **DISPLAY** aus.
Die Menüseite **DISPLAY** erscheint.
2. Wählen Sie **DIMMER**, und drücken Sie auf das Rad.



3. Wählen Sie eine Einstellung für die Helligkeit.
Auswahlmöglichkeiten:
HIGH (hell, Voreinstellung), LOW (dunkel)
4. Drücken Sie auf das Rad, um die Einstellung zu bestätigen.
5. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F1** (**EXIT**), um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren.

Der im Model 16 integrierte Recorder behandelt jede Gruppe von Aufnahme­daten als Song und verwaltet die Daten Song für Song. Für jeden Song speichert das Gerät WAV-Dateien für 22 Spuren und eine Stereomischung.

Bevor Sie Ihre Arrangements aufnehmen oder produzieren können, müssen Sie also entweder einen bereits erstellten Song laden oder einen neuen Song anlegen.

In diesem Kapitel werden Funktionen beschrieben, die von grundlegenden Funktionen wie dem Laden von Songs und dem Erstellen neuer Songs bis hin zu verschiedenen Song-Management-Funktionen reichen.

Anmerkung

Die maximale Aufnahmezeit für einen einzelnen Song beträgt 23:59:59.

Die Songliste anzeigen

Sie können sich eine Liste mit allen auf der SD-Karte gespeicherten Songs anzeigen lassen.

Wählen Sie dazu den Menüpunkt SONG und drücken Sie auf das Rad.

Die Menüseite SONG erscheint

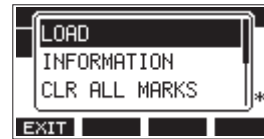


Auf der Seite SONG sind die Funktionstasten wie folgt belegt:

- **F1 EXIT**: Zur übergeordneten Menüebene zurückkehren.
- **F2 DATE**: Zeigt in der letzten Spalte das Datum der Songs an.
- **F3 SIZE**: Zeigt in der letzten Spalte die Größe der Songs an.
- **F4 NEW**: Öffnet eine Seite, auf der Sie einen neuen Song erstellen können. (Siehe „Einen neuen Song erstellen“ auf Seite 24.)

Die Song-Funktionen im Überblick

Wenn Sie auf der Menüseite SONG einen Song auswählen und auf das Rad drücken, erscheint ein Einblendmenü mit den möglichen Funktionen.



Wählen Sie die gewünschte Funktion mit dem Rad aus (drehen, drücken).

■ LOAD/SAVE

Lädt den ausgewählten Song. Wenn der aktuelle Song ausgewählt ist, erscheint SAVE, und Sie können die Songinformationen speichern.

■ INFORMATION

Zeigt Informationen zum ausgewählten Song an.

■ CLR ALL MARKS

Entfernt alle Marken aus dem Song.

■ DELETE

Löscht den ausgewählten Song.

■ PROTECT

Schützt den ausgewählten Song vor Veränderungen.

■ UNPROTECT

Hebt den Schutz eines Songs auf.

■ RENAME

Ermöglicht, den ausgewählten Song umzubenennen.

4 – Mit Songs arbeiten

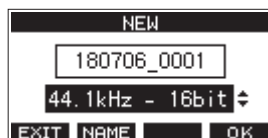
Einen neuen Song erstellen

Um mit diesem Gerät aufzunehmen oder wiederzugeben, müssen Sie einen Song erstellen und laden.

Um einen neuen Song zu erstellen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Rufen Sie die Menüseite **SONG** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.
2. Drücken Sie **F4** **NEW**.

Die Seite **NEW** erscheint.



3. Wählen Sie mit dem Rad das gewünschte Aufnahmeformat aus.

Auswahlmöglichkeiten:

44.1kHz - 16bit (Voreinstellung),
44.1kHz - 24bit,
48kHz - 16bit,
48kHz - 24bit

4. Ändern Sie den Namen des Songs bei Bedarf nach Ihren Wünschen ab. Drücken Sie dazu **F2** **NAME**.

Die Seite **NAME EDIT** erscheint.



Näheres zur Texteingabe finden Sie im Abschnitt „Text eingeben“ auf Seite 26.

Tipp

Sie können den Song auch später noch auf der Seite **RENAME** umbenennen.

5. Drücken Sie **F4** **OK**, um einen neuen Song zu erstellen (der aktuelle Song wird automatisch gespeichert).

Sobald der Song erstellt ist, erscheint wieder die Seite **SONG**.

Anmerkung

Um abzubrechen, drücken Sie stattdessen **F1** **EXIT**.

- Sie können maximal 100 Songs auf einer SD-Karte erstellen.
- Die Songs befinden sich im Ordner **MTR** der Karte.

Einen Song laden

Um einen Song zu laden, gehen Sie wie folgt vor:

1. Rufen Sie die Menüseite **SONG** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.

Anmerkung

Der aktuell geladene Song ist mit einem Sternchen markiert. Schreibgeschützte Songs sind an einem Schlosssymbol (🔒) vor ihrem Namen zu erkennen.

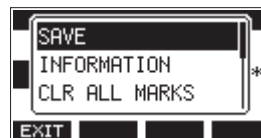
2. Wählen Sie den Song, den Sie laden möchten, und drücken Sie auf das Rad, um das Einblendmenü aufzurufen.
3. Wählen Sie **LOAD** und drücken Sie auf das Rad.

Sobald der Song geladen ist, erscheint wieder die Seite **SONG**.

Den aktuellen Song speichern

Sie können sämtliche Informationen des aktuellen Songs speichern einschließlich aller Marken, die während der Wiedergabe hinzugefügt oder gelöscht wurden.

1. Rufen Sie die Menüseite **SONG** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.
2. Wählen Sie den Song, den Sie speichern wollen, und drücken Sie auf das Rad, um das Einblendmenü aufzurufen.



3. Wählen Sie **SAVE**, und drücken Sie dann auf das Rad, um zu bestätigen.

Die Songinformationen sind nun gespeichert.

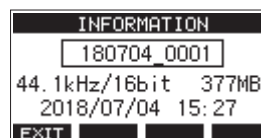
Wichtig

Nach dem Speichern können Sie den vorherigen Arbeitsschritt nicht mehr rückgängig machen oder wiederherstellen.

Informationen zu einem Song anzeigen

Sie können sich den Namen eines Songs, die Abtastrate, Auflösung, Größe sowie Datum und Uhrzeit des letzten Schreibzugriffs anzeigen lassen.

1. Rufen Sie die Menüseite **SONG** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.
2. Wählen Sie den Song, dessen Informationen Sie prüfen möchten, und drücken Sie auf das Rad, um das Einblendmenü aufzurufen.
3. Wählen Sie **INFORMATION** und drücken Sie auf das Rad. Die Seite **INFORMATION** erscheint.



Der Name des Songs, die Abtastrate, Auflösung, Größe sowie Datum und Uhrzeit des letzten Schreibzugriffs werden angezeigt.

4. Um zur Seite **SONG** zurückzukehren, drücken Sie **F1** **EXIT**.

Alle Marken entfernen

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um alle Marken aus dem Song zu entfernen.

1. Rufen Sie die Menüseite **SONG** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.
2. Wählen Sie den Song, dessen Marken Sie entfernen wollen, und drücken Sie auf das Rad, um das Einblendmenü aufzurufen.
3. Wählen Sie **CLR ALL MARKS**, und drücken Sie auf das Rad.

Der folgende Bestätigungsdialog erscheint.



4. Drücken Sie **F4 YES**, um zu bestätigen.
Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint wieder die Seite **SONG**.

Wichtig

Gelöschte Marken lassen sich nicht wiederherstellen.

Einen Song löschen

Sie haben die Möglichkeit, Songs zu löschen. Durch das Löschen unnötiger Songs können Sie mehr freien Speicherplatz schaffen.

Wichtig

- Der aktuelle Song kann nicht gelöscht werden. Um ihn zu löschen, laden Sie zunächst einen anderen Song.
- Gelöschte Songs lassen sich nicht wiederherstellen.

1. Rufen Sie die Menüseite **SONG** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.
2. Wählen Sie den Song, den Sie löschen möchten, und drücken Sie auf das Rad, um das Einblendmenü aufzurufen.
3. Wählen Sie **DELETE** und drücken Sie auf das Rad.
Die Seite **DELETE** erscheint.



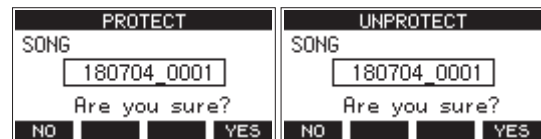
4. Drücken Sie **F4 YES**, um das Löschen zu bestätigen.
Sobald der Song gelöscht ist, erscheint wieder die Seite **SONG**.
Um abzubrechen, drücken Sie stattdessen **F1 NO**.

Songs vor dem Überschreiben schützen

Indem Sie einen Song schützen, können Sie ihn vor Aktionen wie Bearbeiten, Aufnehmen und Löschen bewahren. Der Schreibschutz lässt sich jederzeit aktivieren und wieder deaktivieren.

1. Rufen Sie die Menüseite **SONG** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.
2. Wählen Sie den Song, den Sie schützen oder für den Sie den Schutz aufheben möchten, und drücken Sie auf das Rad, um das Einblendmenü aufzurufen.
3. Wählen Sie **PROTECT** (schützen) oder **UNPROTECT** (Schutz aufheben), und drücken Sie auf das Rad.

Ein Bestätigungsdialog erscheint.



4. Drücken Sie **F4 YES**, um den Vorgang zu bestätigen.
Um abzubrechen, drücken Sie stattdessen **F1 NO**.
Anschließend erscheint wieder die Seite **SONG**.

Anmerkung

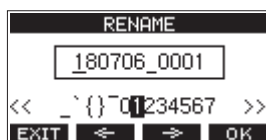
- Geschützte Songs erkennen Sie an einem Schlosssymbol (🔒) vor dem Songnamen. Dieses erscheint in den Songlisten, wenn Sie Songs kopieren, löschen oder auf andere Weise bearbeiten wollen.
- Wenn Sie versuchen, einen verbotenen Vorgang (Bearbeiten, Aufnehmen, Löschen) an einem geschützten Song auszuführen, erscheint die Meldung „Song is protected.“ (Song ist geschützt).

4 – Mit Songs arbeiten

Songnamen ändern

1. Rufen Sie die Menüseite **SONG** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.
2. Wählen Sie den Song, dessen Namen Sie ändern möchten, und drücken Sie auf das Rad, um das Einblendmenü aufzurufen.
3. Wählen Sie **RENAME**, und drücken Sie auf das Rad.

Die Seite **RENAME** erscheint.



4. Ändern Sie den Namen nach Ihren Wünschen.
Näheres zur Texteingabe finden Sie im Abschnitt „Text eingeben“ unten.

Anmerkung

Um den Vorgang abubrechen, drücken Sie an dieser Stelle **F1 EXIT**.

5. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F4 OK**, um den neuen Songnamen zu bestätigen.
Anschließend erscheint wieder die Seite **SONG**.

Text eingeben

Um Namen einzugeben und zu bearbeiten, gehen Sie wie im Folgenden beschrieben vor.

- **Den Cursor (die Eingabemarkierung) bewegen**
Nutzen Sie die Funktionstasten **F2** und **F3** .
Sie können auch auf das Rad drücken, um zum nächsten Zeichen zu gelangen.
- **Das an der Cursorposition einzufügende Zeichen auswählen:**
Drehen Sie das Rad.
Ein Songname kann aus maximal elf Zeichen bestehen (Groß- und Kleinbuchstaben, gebräuchliche Symbolzeichen sowie Ziffern).
- **Ein Leerzeichen eingeben:**
Gehen Sie mit dem Rad an den linken Rand der Zeile, um das Leerzeichen auszuwählen, und drücken Sie dann auf das Rad.
- **Die Änderung rückgängig machen:**
Drücken Sie **F1 EXIT**.
- **Die Änderungen bestätigen:**
Drücken Sie **F4 OK**.

5 – Grundlegende Aufnahmefunktionen

Die Eingangsquellen wählen

Das Mischpult hat 14 Eingänge (14 Line- bzw. 10 Mikrofon-eingänge) mit separaten XLR- und Klinkenbuchsen.

Die Eingangsbuchsen **LINE/INST (BAL)** der Kanäle 1 und 2 lassen sich auf hohe Impedanz umschalten, um beispielsweise Gitarren direkt anschließen zu können.

Drücken Sie den jeweiligen Schalter hinein (**INST**), wenn eine Gitarre, Bassgitarre oder ein ähnliches Instrument mit hoher Ausgangsimpedanz angeschlossen ist.

Mit dem MODE-Schalter die Eingangsquelle wählen

Mit dem **MODE**-Schalter können Sie für jeden Kanal zwischen drei Eingangsquellen wählen:

LIVE	Das Signal der jeweiligen Eingangsbuchse dient als Eingangsquelle.
PC	Das über die USB-Schnittstelle von einem Computer kommende Signal dient als Eingangsquelle.
MTR	In dieser Einstellung wechselt die Eingangsquelle je nach Zustand des Recorders: <ul style="list-style-type: none">– Während der Wiedergabe gelangt das Spursignal eines aufgezeichneten Songs zusammen mit dem Eingangssignal in den Mischpultkanal.– Während der Aufnahme gelangt das Signal der jeweiligen Eingangsbuchse in den Mischpultkanal. Dies ist beispielsweise hilfreich, wenn Sie die Punch-Funktion für Overdubs nutzen, weil beim Wechsel zwischen Aufnahme und Wiedergabe automatisch auch das Monitorsignal wechselt. Weitere Details entnehmen Sie der Tabelle unten. (Siehe auch „Die Punch-Aufnahmefunktion für Overdubs nutzen“ auf Seite 31.)

■ Welches Signal gelangt im MTR-Modus in den Kanal?

Status des Audiotransports	REC-Taste aus	REC-Taste ein
Gestoppt	Stumm	Signal der Eingangsbuchse
Wiedergabe	Wiedergabesignal	Wiedergabesignal + Signal der Eingangsbuchse
Aufnehmen	Wiedergabesignal	Signal der Eingangsbuchse

Die Phantomspeisung ein- oder ausschalten

Wenn Sie ein Kondensatormikrofon verwenden, das Phantomspeisung benötigt, drücken Sie den Schalter **PHANTOM +48V**, wenn der Recorder gestoppt ist, um die Phantomspeisung ein- oder ausschalten.

Wenn die Phantomspeisung eingeschaltet ist, leuchtet das zugehörige Lämpchen. Es werden immer alle Mikrofoneingänge (1–8, 9/10–11/12) mit Phantomspannung versehen.

⚠ VORSICHT

Bevor Sie die Phantomspeisung ein- oder ausschalten, stellen Sie die unten aufgeführten Regler und Fader auf ihren kleinsten Wert. Je nach Art der angeschlossenen Mikrofone könnten sonst plötzliche laute Geräusche in Ihrer Abhöranlage oder in Ihrem Kopfhörer auftreten, die Ihr Gehör oder Ihre Geräte schädigen.

- **GAIN-Regler**
- **Kanalfader**
- **SUB-Fader**
- **Regler MON 1 und MON 2**
- **MAIN-Fader**
- **CR-Fader**
- **PHONES-Regler**

Wichtig

- *Schalten Sie immer alle Geräte aus (oder auf Standby), bevor Sie Kondensatormikrofone anschließen oder die Verbindung trennen.*
- *Der PHANTOM 48V-Schalter schaltet die Phantomspeisung für alle Eingangskanäle (1–8, 9/10–11/12) gleichzeitig ein und aus. Schalten Sie die Phantomspeisung deshalb nicht ein, wenn eines der angeschlossenen Mikrofone keine Phantomspeisung verträgt.*
- *Auch dürfen Sie Mikrofonstecker nicht einstecken oder herausziehen, während die Phantomspeisung eingeschaltet ist. Andernfalls kann es zu lauten Geräuschen kommen, die Ihr Gehör oder Ihre Geräte schädigen können.*
- *Schalten Sie die Phantomspeisung nur ein, wenn Sie ein Kondensatormikrofon verwenden, das Phantomspeisung benötigt. Mikrofone, die keine Phantomspeisung vertragen, oder das Mischpult selbst könnten sonst beschädigt werden.*
- *Wenn Sie Kondensatormikrofone, die Phantomspeisung benötigen, und dynamische Mikrofone zusammen verwenden, achten Sie darauf, dass die dynamischen Mikrofone über symmetrische Kabel angeschlossen sind. Unsymmetrisch angeschlossene dynamische Mikrofone können nur bei ausgeschalteter Phantomspeisung verwendet werden.*
- *Ebenso können manche Bändchenmikrofone irreparabel beschädigt werden, wenn sie mit Phantomspeisung versorgt werden. Wenn Sie unsicher sind, lassen Sie die Phantomspeisung ausgeschaltet und verwenden Sie eine externe Phantomspeisung für Ihre Kondensatormikrofone.*

5 – Grundlegende Aufnahmefunktionen

Abhören/Monitoring

Monitoring ist vor allem beim Aufnehmen und Mastern wichtig. Das Model 16 bietet Ihnen die Möglichkeit, über Abhörlautsprecher (Aktivlautsprecher oder Verstärker mit Lautsprechern) oder über Stereokopfhörer abzuhören.

Nutzen Sie den **CR**-Fader und den Regler **PHONES**, um den Abhörpegel für die Studiomonitore beziehungsweise den Kopfhörer anzupassen.

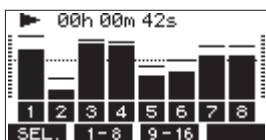
Die Signalpegel der Kanäle und Spuren überwachen

Für die Überwachung der Signalpegel in den einzelnen Kanälen bietet das Model 16 je eine Signal- und Übersteuerungsanzeige (**SIG**-Lämpchen). Zudem gibt es eine Displayseite mit einzelnen Pegelanzeigen für je acht Spuren des eingebauten Recorders (siehe „Einzelheiten zu den Spurpegelanzeigen“ auf Seite 16).

Die Pegelanzeigen dienen zur visuellen Überprüfung der einzelnen Spuren. Außerdem zeigen sie auf einen Blick, ob Signale eingehen oder nicht. Wenn Sie beispielsweise nichts über den Monitor hören, die Pegelanzeigen sich aber bewegen, dann wissen Sie, dass Signale eingehen.

- Die **SIG**-Lämpchen leuchten grün, wenn ein Signal (mit einem Pegel von mindestens -5 dB) im jeweiligen Mischpultkanal eingeht.
- Wenn ein **SIG**-Lämpchen rot leuchtet, kommt das Eingangssignal schon mit zu hohem Pegel an oder der **GAIN**-Regler ist zu weit aufgedreht.

Leuchtet das **SIG**-Lämpchen bei ganz zurückgedrehtem **GAIN**-Regler immer noch rot, verringern Sie den Pegel an der Quelle selbst.



■ Spurpegelanzeigen (1–8, 9/10–11/12)

Die Spurpegelanzeigen spiegeln entweder den Wiedergabepegel der Spur oder den Pegel des Eingangssignals wider.

Wenn im zugehörigen Mischpultkanal der **MODE**-Schalter auf **MTR** steht, werden je nach Status des Recorders die Pegel folgender Signale angezeigt:

REC-Taste	Status des Audiotransports	Angezeigter Pegel
Aus	Wiedergabe	Wiedergabesignal der Spur
Blinkend (Aufnahmebereitschaft)	Wiedergabe	Eingangssignal + Wiedergabesignal der Spur
	Gestoppt	Eingangssignal der Spur
Leuchtend (Aufnahme)	Aufnahme	Eingangssignal der Spur

Anmerkung

Der Wiedergabepegel einer Spur entspricht dem Pegel des bereits aufgenommenen Signals. Der Ausschlag dieser Pegelanzeige kann daher nicht mehr beeinflusst werden.

Werden dagegen Eingangssignale angezeigt, beeinflussen die **GAIN**-Regler der Kanäle die angezeigten Pegel.

Siehe auch „Einzelheiten zu den Spurpegelanzeigen“ auf Seite 16.

■ Pegelanzeigen der Stereosumme

Um den Pegel des linken und rechten Summenkanals zu beurteilen, nutzen Sie die Stereo-Pegelanzeige neben dem Display.

Aufnehmen

Der Recorder im Model 16 kann insgesamt 16 Spuren aufzeichnen: 14 Eingangssignale der Mischpultkanäle und die Stereosumme.

Die folgende Anleitung für eine Aufnahme geht davon aus, dass bereits Mikrofone, Gitarren und andere aufzunehmende Quellen sowie eine Monitoranlage oder ein Kopfhörer angeschlossen sind. Zudem sollten die **MODE**-Schalter in den Kanalzügen auf **MTR** gestellt sein.

1. Drücken Sie die **REC**-Tasten in den Kanälen, die Sie aufzeichnen möchten.

Damit versetzen Sie die entsprechende Spur in Aufnahmebereitschaft. Die Taste beginnt rot zu blinken.

Anmerkung

Die Stereosumme (**MAIN**) hat keine eigene **REC**-Taste, ist aber immer in Aufnahmebereitschaft. Das heißt, die Stereosumme wird immer aufgenommen, wenn Sie die Aufnahme-taste ● drücken.

2. Passen Sie die Aufnahmepegel an.

Stellen Sie mit den **GAIN**-Reglern in jedem Kanal den Eingangspegel ein.

Beobachten Sie die **SIG**-Lämpchen neben den **GAIN**-Reglern und passen Sie die Pegel entsprechend an.

Vergewissern Sie sich auch mithilfe des Kopfhörers oder Ihrer Abhöranlage, dass das Signal nicht übersteuert und dass dem Signal nicht fälschlicherweise ein Effekt zugewiesen wurde.

Anmerkung

Wenn ein **SIG**-Lämpchen rot leuchtet, ist der Eingangspegel zu hoch. Leuchtet es auch bei ganz zurückgedrehtem **GAIN**-Regler noch rot, verringern Sie den Pegel an der Quelle selbst.

3. Drücken Sie die Aufnahmetaste ●.

Die Aufnahme beginnt und die Tasten ● und ►/|| leuchten stetig. Die **REC**-Lämpchen in den Kanalzügen leuchten nun ebenfalls stetig.

4. Um die Aufnahme zu beenden, drücken Sie die Stopp-taste ■.

5. Nutzen Sie die Suchtasten ◀◀/▶▶ und die Stoptaste ■, um beispielsweise an eine Stelle der Aufnahme zu gehen, die Sie überprüfen wollen.

Näheres dazu finden Sie im Abschnitt „Wiedergabepositionen ansteuern“ auf Seite 31.

6. Um die aufgezeichneten Spuren wiederzugeben, drücken Sie die Wiedergabetaste (►/||).

7. Passen Sie den Wiedergabepegel mit den Spurfadern und dem Summenfader an.

8. Für die Abhörlautstärke nutzen Sie die Regler **CONTROL ROOM** beziehungsweise **PHONES**.

9. Nutzen Sie die **PAN**-Regler in den Kanalzügen, um die Position der jeweiligen Spur im Stereobild festzulegen.

Anmerkung

- Die **PAN**-Regler und Kanalfader beeinflussen die Wiedergabesignale bereits aufgenommener Spuren oder die Eingangssignale beim Abhören. Sie haben keinen Einfluss auf die aufgezeichneten Signale.

- Sollte die Aufnahme nicht Ihren Vorstellungen entsprechen, wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte.

5 – Grundlegende Aufnahmefunktionen

Arbeitsschritte rückgängig machen

Wenn Sie einen Fehler bei der Bedienung des Recorders gemacht haben oder beispielsweise mit einem Overdub nicht zufrieden sind, können Sie den letzten Arbeitsschritt rückgängig machen. Sie können folgende Aktionen rückgängig machen:

- Aufnahmen
- Auto-Punch-Aufnahmen
- Spuren leeren

Wenn Sie einen Song laden oder das Gerät ausschalten, gehen die Informationen zum Rückgängigmachen und Wiederholen verloren, so dass sich frühere Aktionen nicht mehr rückgängig machen und wiederherstellen lassen.

Anmerkung

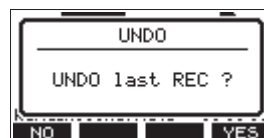
Für das Rückgängigmachen werden Dateien auf der SD-Karte zwischengespeichert. Wenn Sie diese Dateien entfernen möchten, um mehr Platz auf der Speicherkarte zu schaffen, laden Sie den aktuellen Song einfach neu.

Den letzten Arbeitsschritt rückgängig machen

1. Drücken Sie **F3 UNDO**, wenn die Hauptseite auf dem Display angezeigt wird.



Der folgende Bestätigungsdialog erscheint:



2. Drücken Sie **F4 YES**, um zu dem Zustand vor dem letzten Arbeitsschritt zurückzukehren.
Um abzubrechen, drücken Sie stattdessen **F1 NO**.

Einen rückgängig gemachten Arbeitsschritt wiederherstellen

Wenn nach dem Rückgängigmachen das Displayzeichen **REDO** auf der Hauptseite zu sehen ist, können Sie den zuletzt rückgängig gemachten Arbeitsschritt wiederherstellen.

1. Drücken Sie **F3 REDO**.

Der folgende Bestätigungsdialog erscheint:



2. Drücken Sie **F4 YES**, um den vorherigen Arbeitsschritt wiederherzustellen und zu dem Zustand vor dem Rückgängigmachen zurückzukehren.
Um abzubrechen, drücken Sie stattdessen **F1 NO**.

5 – Grundlegende Aufnahmefunktionen

Die eingebauten Effekte verwenden

Das Model 16 verfügt über einen eigenen Effektprozessor, sodass Sie für Effekte kein zusätzliches Effektgerät benötigen.

Ein Effekt kann in den Kanälen 1–8 und 9/10 bis 11/12 verwendet werden. Die einzelnen Signale der Kanäle gelangen über den Effektbus zum Effektprozessor. Dieser leitet das summierte Effektsignal anschließend an die Stereosumme und die Monitorwege 1 und 2.

1. Nutzen Sie die FX-Regler in jedem Kanal, um den Effektanteil für den jeweiligen Kanal festzulegen.
2. Wählen Sie den gewünschten Effekt wie im nächsten Abschnitt beschrieben aus. (Siehe „Einen Effekt auswählen und anpassen“ auf Seite 30.)
3. Nutzen Sie den FX-Fader sowie die Regler TO MON 1 und TO MON 2, um den Pegel des Effektsignals in der Stereosumme und in den Monitorwegen 1 und 2 festzulegen.

Anmerkung

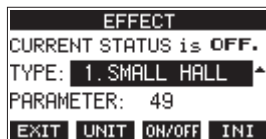
Das mit dem Effekt versehene Summensignal können Sie über den Regieraumausgang oder den Kopfhöerausgang abhören.

Einen Effekt auswählen und anpassen

Der eingebaute Effektprozessor stellt Ihnen 16 Effekttypen zur Verfügung, die Sie mit je einem veränderbaren Parameter an Ihre Bedürfnisse anpassen können.

1. Drücken Sie die Taste **SELECT**.

Die Effektseite erscheint.



2. Wählen Sie unter **TYPE** einen der folgenden Effekttypen aus.

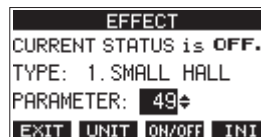
Auswahlmöglichkeiten:

1. SMALL HALL (Voreinstellung)	9. DELAY
2. LARGE HALL	10. PING PONG
3. SMALL ROOM	11. CHORUS
4. LARGE ROOM	12. FLANGER
5. PLATE	13. DELAY+SHALL
6. STUDIO	14. DELAY+LHALL
7. LIVE	15. CHORUS+SHALL
8. SHORT DELAY	16. CHORUS+LHALL

3. Wählen Sie **PARAMETER**, und ändern Sie den Wert nach Belieben.

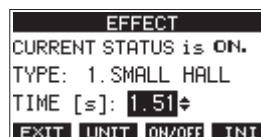
Die Auswirkungen können Sie sofort hören.

Einstellbereich: 1 (Voreinstellung) bis 100



Anmerkung

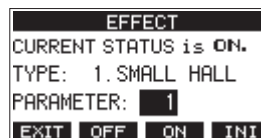
- Drücken Sie **F2 UNIT**, um die Einheit des Effektparameters anzuzeigen. Der Effekt selbst ist derselbe, wenn Sie statt den **PARAMETER** die Einheit ändern.



- Drücken Sie **F4 INI**, um den Parameter des gewählten Effekttyps auf seinen Standardwert zurückzusetzen.

4. Drücken Sie **F3 ON/OFF**, um den Effekt ein -oder auszuschalten.

Hinter **CURRENT STATUS** erscheint der aktuelle Status des Effekts (ON/OFF).



5. Wenn Sie zur Hauptseite zurückkehren wollen, drücken Sie **F1 EXIT**.

6 – Fortgeschrittene Aufnahmefunktionen

Wiedergabepositionen ansteuern

Es gibt zwei Möglichkeiten, eine bestimmte Wiedergabeposition anzusteuern:

- Durch Drehen des Rads, während die Hauptseite angezeigt wird.
- Durch Eingabe eines Zeitwerts.

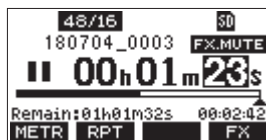
Auf der Hauptseite sehen Sie die aktuelle Wiedergabeposition als Zeitwert in Stunden (h), Minuten (m) und Sekunden (s). Diesen Zeitwert können Sie auf dem Display ändern, um direkt zu einer anderen Wiedergabeposition zu gelangen.

Die Wiedergabeposition mit dem Rad ansteuern

Drehen Sie einfach das Rad, um eine andere Wiedergabeposition anzusteuern. Dazu muss die Hauptseite zu sehen sein und der Recorder gestoppt sein oder wiedergeben.

Eine Position durch Eingabe der Zeit aufsuchen

1. Wenn die Hauptseite angezeigt wird und der Recorder gestoppt ist, drücken Sie auf das Rad.
Ein Cursor erscheint an der Stelle, die Sie ändern können.



2. Drehen Sie das Rad, um den Wert zu ändern, und drücken Sie dann auf das Rad, um zu bestätigen und zur nächsten Stelle zu gehen.
3. Ändern Sie die Sekunden, Minuten und Stunden in dieser Reihenfolge auf die zeitliche Position ab, die Sie ansteuern wollen.
4. Drücken Sie die Wiedergabetaste ►/|| oder die Aufnahmetaste ●, um die Wiedergabe oder die Aufnahme an dieser Position zu starten.

Wiedergabemodi

Neben der fortlaufenden Wiedergabe haben Sie auch die Möglichkeit, einen Song einmalig oder mehrmals hintereinander wiederzugeben.

Wenn die Hauptseite angezeigt wird, drücken Sie **F2 RPT**, um zwischen den verfügbaren Wiedergabemodi zu wechseln.

Displayzeichen	Bedeutung
Keine Anzeige	Der aktuelle Song wird weiter wiedergegeben, auch wenn der Bereich keine Audiodaten enthält.
S1	Der aktuelle Song wird wiedergegeben, dann stoppt der Recorder.
↺1	Der aktuelle Song wird wiederholt wiedergegeben.

Die Punch-Aufnahmefunktion für Overdubs nutzen

Unter einer Punch-Aufnahme versteht man ein Verfahren, mit dem sich Teile vorhandener Aufnahmespuren ersetzen lassen. Sie starten die Wiedergabe, schalten am Anfang des zu ersetzenden Teils auf Aufnahme (Punch-in) und wechseln zurück auf Wiedergabe, sobald das Ende des zu ersetzenden Teils erreicht ist (Punch-out). Nach weiteren zwei Sekunden stoppt der Recorder.

Anmerkung

- Setzen Sie den Einstiegs- und den Ausstiegspunkt im Abstand von mindestens einer Sekunde.
- Die Punch-Aufnahme ist nur möglich, wenn höchstens acht Spuren auf Aufnahmebereitschaft geschaltet sind.

1. Überlegen Sie sich vorher, welchen Teil Sie ersetzen wollen.
Wählen Sie einen Punkt, an dem sich das neue Signal gut in das vorhandene einfügt.
2. Drücken Sie die REC-Taste(n) der Spur(en) mit dem zu ersetzenden Teil, um Sie in Aufnahmebereitschaft zu versetzen (die Taste blinkt).
3. Starten Sie die Wiedergabe vor dem zu ersetzenden Teil.
4. Sobald der zu ersetzende Teil erreicht ist, drücken Sie die Aufnahmetaste ●.
Der Recorder schaltet auf Aufnahme (Punch-in) und nimmt die Eingangssignale der entsprechenden Mischpultkanäle auf.
5. Am Ende des zu ersetzenden Teils drücken Sie die Stopp-taste ■.
Die Aufnahme endet (Punch-out). Der Recorder setzt die Wiedergabe zwei Sekunden lang fort und stoppt dann.

Tip

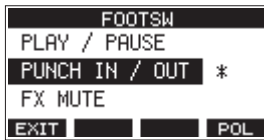
Wie Sie eine Punch-Aufnahme per Fußschalter steuern, lesen Sie im nächsten Abschnitt. Darüber hinaus können Sie eine Punch-Aufnahme automatisieren (siehe „Punch-Aufnahmen automatisieren“ auf Seite 33).

6 – Fortgeschrittene AufnahmeFunktionen

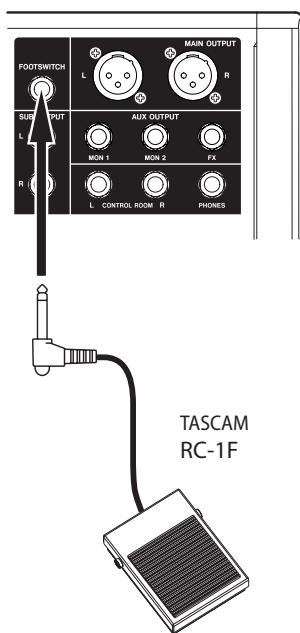
Punch-Aufnahmen per Fußschalter steuern

Sie können Punch-Aufnahmen freihändig ausführen, indem Sie den optional erhältlichen und von Tascam empfohlenen Fußschalter RC-1F mit dem Anschluss **FOOTSWITCH** des Model 16 verbinden.

Damit der Fußschalter diesen Zweck erfüllen kann, müssen Sie ihm die Funktion **PUNCH IN/OUT** zuweisen. (Siehe „Den Fußschalter einrichten“ auf Seite 32.)



Drücken Sie in Schritt 4 oben den Fußschalter anstelle der Aufnahmetaste ● und drücken Sie ihn erneut in Schritt 5 anstelle der Stopp taste ■.



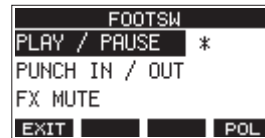
Anmerkung

Für die korrekte Funktion müssen Sie einen nicht-rastenden Fußschalter verwenden (Kontakt nur während des Drückens).

Den Fußschalter einrichten

Einstellungen für einen Fußschalter nehmen Sie auf der Menüseite **FOOTSW** vor.

1. Rufen Sie die Menüseite **FOOTSW** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.



2. Wählen Sie mit dem Rad die Funktion aus, die der Fußschalter ausführen soll.

Einstellung	Bedeutung
PLAY / PAUSE (Voreinstellung)	Drücken startet die Wiedergabe, wenn der Recorder gestoppt oder auf Pause geschaltet ist. Drücken während der Wiedergabe schaltet auf Pause.
PUNCH IN / OUT	Drücken während der Wiedergabe schaltet auf Aufnahme (Punch-in). Drücken während der Aufnahme schaltet auf Wiedergabe (Punch-out).
FX MUTE	Drücken schaltet das Effektsignal stumm.

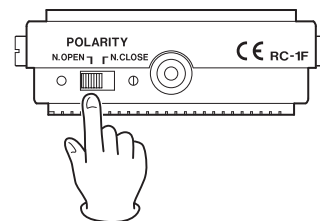
3. Drücken Sie auf das Rad, um die zugewiesene Funktion zu bestätigen.
Neben der ausgewählten Funktion erscheint ein Sternchen.
4. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F1 EXIT**, um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren.

Die Polarität des Fußschalters festlegen

Sie können festlegen, welche Polarität der verwendete Fußschalter hat. Wählen Sie **NORMALLY OPEN** (normal geöffnet) oder **NORMALLY CLOSE** (normal geschlossen), so dass die tatsächliche Betätigung des Fußschalters mit der Abbildung auf dem Display übereinstimmt.

Anmerkung

Wenn Sie einen Tascam RC-1F verwenden, stellen Sie seinen Schalter **POLARITY** auf **N. OPEN**.



1. Rufen Sie die Menüseite **FOOTSW** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.
2. Drücken Sie **F4 POL**.
Die Seite **POLARITY** erscheint.
3. Wählen Sie mit dem Rad die Polarität des Fußschalters.



Auswahlmöglichkeiten:
NORMALLY OPEN (Voreinstellung), **NORMALLY CLOSE**

4. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F1 EXIT**, um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren.

6 – Fortgeschrittene AufnahmeFunktionen

Punch-Aufnahmen automatisieren

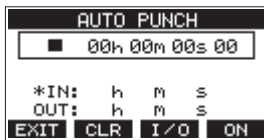
Die Auto-Punch-Funktion ermöglicht Ihnen, eine Punch-Aufnahme zu „automatisieren“, sodass diese an zuvor gewählten Punkten automatisch startet und endet.

Um eine Auto-Punch-Aufnahme ausführen zu können, muss die Wiedergabe ein Stück weit vor dem Einstiegspunkt starten. Sie können diesen Punkt von Hand ansteuern oder eine so genannte Vorlaufzeit festlegen, die der Recorder automatisch berücksichtigt (siehe „Die Vorlaufzeit für die Auto-Punch-Aufnahme festlegen“ weiter unten).

Die Aufnahme endet, wenn der Punch-out-Punkt erreicht ist, die Wiedergabe wird jedoch zwei Sekunden lang fortgesetzt, bevor der Recorder stoppt.

Die Punkte für den Einstieg und Ausstieg setzen

1. Rufen Sie die Menüseite **AUTO PUNCH** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.



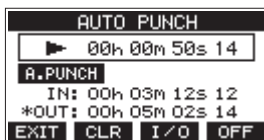
2. Drücken Sie die Wiedergabetaste **▶/II**, um das aufgenommene Material wiederzugeben.
3. Setzen Sie den Einstiegspunkt (Punch-in) und den Ausstiegspunkt (Punch-out), indem Sie an den entsprechenden Stellen auf das Rad drücken.

Die entsprechenden Zeitpositionen erscheinen auf dem Display hinter **IN** beziehungsweise **OUT**.

Anmerkung

- Drücken Sie **F3 I/O**, um zwischen Einstiegspunkt (IN) und Ausstiegspunkt (OUT) zu wechseln. Der ausgewählte Punkt ist mit einem Sternchen gekennzeichnet.
 - Sie können die Stellen, an denen Sie die Punkte setzen wollen auch durch Drehen des Rads aufsuchen (drücken, um sie zu setzen).
 - Setzen Sie den Einstiegs- und den Ausstiegspunkt im Abstand von mindestens einer Sekunde.
 - Um die gesetzten Punkte zu löschen, drücken Sie **F2 CLR**.
4. Um die Wiedergabe zu beenden, drücken Sie die Stopp-taste **■**.
 5. Drücken Sie **F4 ON**, um die Auto-Punch-Funktion einzuschalten.

Auf der Hauptseite erscheint das Symbol **A.PUNCH**.



6. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F1 EXIT**, um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren.

Tipp

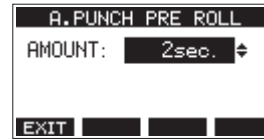
- Wenn Sie nur den Punch-In-Punkt setzen, können Sie die Aufnahme mit automatischem Einstieg starten und dann die Aufnahme fortsetzen, bis Sie die Stopp-taste **8** drücken.
- Wenn Sie nur den Punch-Out-Punkt setzen, können Sie die Aufnahme durch Drücken der Aufnahme-taste **●** starten und dann die Aufnahme mit automatischem Ausstieg beenden.

Die Vorlaufzeit für die Auto-Punch-Aufnahme festlegen

Sie können die Vorlaufzeit für die Auto-Punch-Aufnahme, also die Dauer der Wiedergabe vor dem Einstieg in die Aufnahme, festlegen.

1. Wählen Sie im Menü **A.PUNCH PRE ROLL**.

Die folgende Seite erscheint:



2. Wählen Sie eine Vorlaufzeit.

Option	Bedeutung
OFF (aus)	Bei der Auto-Punch-Aufnahme wird keine Vorlaufzeit berücksichtigt. Sie müssen von Hand eine Position vor dem Einstiegspunkt ansteuern.
1sec. - 10sec. (Voreinstellung: 2 sec.)	Der Recorder berücksichtigt die Vorlaufzeit. Die Wiedergabe beginnt automatisch um die hier eingestellte Zeit vor dem Einstiegspunkt.

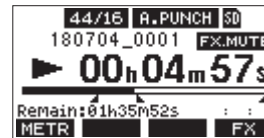
3. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F1 EXIT**, um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren.

Eine Auto-Punch-Aufnahme proben

Sie können die Auto-Punch-Aufnahme vor dem Ausführen proben. Dabei wird nichts aufgenommen, Sie hören aber die Signale wie bei einer Aufnahme.

1. Drücken Sie bei gestopptem Recorder die Taste **MENU**.

Die Hauptseite erscheint. Vergewissern Sie sich, dass Displayzeichen **A.PUNCH** auf der Hauptseite zu sehen ist.



2. Drücken Sie die **REC**-Tasten der Spuren, mit denen Sie die Punch-Aufnahme proben wollen.

Anmerkung

Die Punch-Aufnahme ist nur möglich, wenn höchstens acht Spuren auf Aufnahmebereitschaft geschaltet sind.

3. Drücken Sie die Wiedergabetaste **▶/II**.

Die Auto-Punch-Probeaufnahme beginnt.

- Die Wiedergabe setzt mit der festgelegten Vorlaufzeit ein. Sie hören das Wiedergabesignal zusammen mit den Eingangssignalen der aufnahmebereiten Spuren. (Siehe „Die Vorlaufzeit für die Auto-Punch-Aufnahme festlegen“ auf Seite 33.)
- Sobald der Einstiegspunkt erreicht ist, hören Sie nur noch das Eingangssignal der aufnahmebereiten Spuren. Die Aufnahme-taste **●** blinkt um anzuzeigen, dass Sie sich im Probemodus befinden.
- Beim Erreichen des Ausstiegspunkts hören Sie wieder Wiedergabesignal und Eingangssignale. Die Aufnahme-taste **●** erlischt.

Die Wiedergabe endet automatisch zwei Sekunden nach dem Ausstiegspunkt. Dort schaltet der Recorder auf Pause (die Wiedergabetaste **▶/II** blinkt).

Sie können die Probeaufnahme auch wiederholen.

6 – Fortgeschrittene Aufnahmefunktionen

Die Auto-Punch-Aufnahme ausführen

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um mit automatischem Ein- und Ausstieg aufzunehmen.

1. Vergewissern Sie sich, dass Displayzeichen **A.PUNCH** auf der Hauptseite zu sehen ist.
2. Drücken Sie die REC-Tasten der Spuren, mit denen Sie die Punch-Aufnahme ausführen wollen.

Anmerkung

Die Punch-Aufnahme ist nur möglich, wenn höchstens acht Spuren auf Aufnahmebereitschaft geschaltet sind.

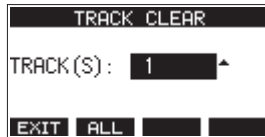
3. Drücken Sie die Aufnahmetaste ●.
 - Die Wiedergabe setzt mit der festgelegten Vorlaufzeit ein. Sie hören das Wiedergabesignal zusammen mit den Eingangssignalen der aufnahmebereiten Spuren. (Siehe „Die Vorlaufzeit für die Auto-Punch-Aufnahme festlegen“ auf Seite 33.)
 - Sobald der Einstiegspunkt erreicht ist, hören Sie nur noch das Eingangssignal der aufnahmebereiten Spuren. Die Aufnahmetaste ● leuchtet stetig.
 - Beim Erreichen des Ausstiegspunkts hören Sie wieder Wiedergabesignal und Eingangssignale. Die Aufnahmetaste ● erlischt.

Die Wiedergabe endet automatisch zwei Sekunden nach dem Ausstiegspunkt. Dort schaltet der Recorder auf Pause (die Wiedergabetaste ►/|| blinkt).

Spuren leeren

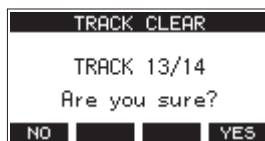
Sie können einzelne Spuren oder alle Spuren leeren, also das Audiomaterial daraus entfernen.

1. Rufen Sie die Menüseite **TRACK CLEAR** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.



2. Wählen Sie mit dem Rad die zu leerende Spur oder das zu leerende Spurpaar aus, und drücken Sie auf das Rad.

Ein Bestätigungsdialog erscheint.



Anmerkung

Um alle Spuren auf einmal zu leeren, drücken Sie **F2 ALL**. Ein Bestätigungsdialog erscheint.



3. Drücken Sie **F4 YES**, um die Spur(en) zu leeren. Um abzubrechen, drücken Sie stattdessen **F1 NO**.

Anmerkung

Rückgängigmachen ist nur mit der zuletzt geleerten Spur möglich.

4. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint wieder die vorherige Seite.

Eine Audiodatei in eine Spur importieren

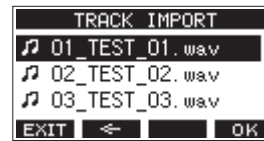
Sie können eigene Audiodateien in leere Spuren des aktuellen Songs importieren. Die zu importierenden Spuren müssen im WAV- oder BWF-Format vorliegen und die Dateinamenerweiterung „.wav“ aufweisen.

Wenn Sie eine Audiodatei mit einem anderen Format (zum Beispiel MP3) in das Model 16 importieren wollen, müssen Sie sie zunächst in eine WAV-Datei mit derselben Abtastrate (44,1/48 kHz) und derselben Auflösung (16/24 Bit) umwandeln, die für den Song verwendet werden.

1. Verbinden Sie das Model 16 mit einem Computer.
(Siehe „Eine Verbindung mit einem Computer herstellen“ auf Seite 41.)
2. Nutzen Sie die Funktionen des Computers, um Ihre WAV-Datei(en) in den Ordner MUSIC auf der SD-Karte zu kopieren.
3. Trennen Sie die Verbindung mit dem Computer in der vorgeschriebenen Weise, und ziehen Sie dann das USB-Kabel heraus.
(Siehe „Die Verbindung mit dem Computer trennen“ auf Seite 42.)

4. Rufen Sie die Menüseite **TRACK IMPORT** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.

Die WAV-Dateien im Ordner MUSIC werden angezeigt.



5. Wählen Sie die WAV-Datei, die Sie importieren wollen, mit dem Rad aus.

- Wenn ein Ordner ausgewählt ist, drücken Sie auf das Rad, um seinen Inhalt anzuzeigen.
- Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F1 EXIT**, um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren.
- Um zur nächsthöheren Ordnerstufe zu gelangen, drücken Sie **F3 <**.

6. Drücken Sie **F4 OK**.

Wenn die Bitbreite der WAV-Datei, die Sie importieren wollen, nicht der Bitbreite des aktuellen Songs entspricht, erscheint eine Fehlermeldung.



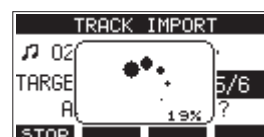
Beispiel einer Fehlermeldung

- Um zur Seite **TRACK IMPORT** zurückzukehren, drücken Sie **F1 NO**.
- Um den Import fortzusetzen, drücken Sie stattdessen **F4 YES**. In diesem Fall wird die Datei importiert und ihre Bitbreite in die des aktuellen Songs umgewandelt.

Anmerkung

- Wenn es keine leeren Spuren gibt, erscheint die Meldung „Import error. No track.“ (Importfehler, keine Spur).
- In folgenden Situationen ist das Importieren nicht möglich:
 - Nicht genügend Speicherplatz auf der SD-Karte
 - Keine leeren Spuren vorhanden
 - Die Abtastrate der WAV-Datei stimmt nicht mit der des aktuellen Songs überein
- Wenn es keine Datei für den Import gibt, erscheint die Meldung „No File.“ (Keine Datei).
- Wenn es sich bei der importierten Datei um eine Stereo-WAV-Datei handelt, werden zwei aufeinanderfolgende Spuren ausgewählt. Eine Stereodatei kann nicht in eine Monospur importiert werden.

7. Wählen Sie eine Spur für den Import aus und drücken Sie **F4 YES**.



Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint wieder die vorherige Seite.

Anmerkung

Um das Importieren abzubrechen, drücken Sie **F1 STOP**. Dabei bleibt eine Datei mit dem bis dahin importierten Teil erhalten (dieser Teil wird nicht gelöscht).

7 – Spuren bearbeiten

Eine Stereomischung exportieren

Sie können die beiden Monospuren der Stereosumme, die das Model 16 bei jeder Aufnahme erstellt, in eine einzelne Stereo-datei umwandeln.

Solche Stereodateien speichert das Gerät im Ordner MUSIC.

Der Dateiname der gespeicherten Datei orientiert sich am Namen des Songs. Wenn der Songname beispielsweise „181228_0002“ lautet, heißt die neue Datei „181228_0002_2-MIX_01.wav“.

Falls die Dateigröße 2 GB überschreiten würde, erzeugt das Gerät mehrere Dateien mit fortlaufender Nummer am Ende (02, 03 usw.).

1. Laden Sie zunächst den Song, dessen Stereomischung Sie exportieren wollen.

Näheres dazu finden Sie im Abschnitt „Loading Songs“ on page 25.

2. Rufen Sie bei gestopptem Recorder das Menü auf.



3. Wählen Sie STEREO MIX EXPORT und drücken Sie auf das Rad. Der folgende Bestätigungsdialog erscheint.

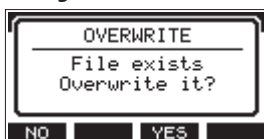


4. Drücken Sie F4 **YES**, um mit der Umwandlung zu beginnen.



Anmerkung

- Wenn bereits eine Stereodatei vorhanden ist, erscheint ein Bestätigungsdialog.



Drücken Sie F3 **YES**, um die vorhandene Datei zu löschen und mit der Umwandlung zu beginnen. Diesen Vorgang können Sie nicht rückgängig machen.

- Die Umwandlung ist nicht möglich, wenn der Song keine Aufnahme der Stereosumme enthält. Wenn Sie es versuchen, erscheint der folgende Hinweis.



- Um die Umwandlung abubrechen, drücken Sie während des Vorgangs F1 **STOP**. Dabei bleibt eine Datei mit dem bis dahin umgewandelten Teil erhalten.

5. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint wieder die vorhergehende Menüseite.

Anmerkung

Auf diese Weise umgewandelte Dateien können Sie mit der Funktion SD PLAY wiedergeben. Einzelheiten dazu finden Sie im Abschnitt „WAV-Dateien auf SD-Karten wiedergeben“ auf Seite 40.

Marken ermöglichen es beispielsweise, bestimmte Stellen bei der Wiedergabe schnell aufzufinden.

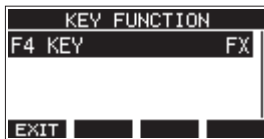
Neben der Verwendung mit dem Model 16 können Sie in WAV-Dateien gespeicherte Marken auch beispielsweise mit Software verarbeiten, die das BWF-Format unterstützt.

Mit Marken arbeiten

Um Marken setzen und löschen zu können, müssen Sie auf der Startseite mit der Taste **F4** von **FX** zu **MARK** wechseln. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus.

1. Wählen Sie auf der Seite **SYSTEM** den Menüpunkt **KEY FUNCTION**.

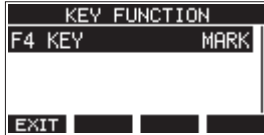
Die folgende Seite erscheint.



2. Drücken Sie auf das Rad, um die folgende Einstellungsseite aufzurufen.
3. Wählen Sie **MARK**, und drücken Sie auf das Rad, um die Einstellung zu bestätigen.



Die Seite **KEY FUNCTION** erscheint wieder.



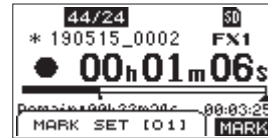
Anmerkung

Nachdem Sie die Funktion der Taste **F4 MARK** geändert haben, lässt sich der Effekt auf der Seite **EFFECT** mit **F3 ON/OFF** ein-/ausschalten. (Siehe „Die eingebauten Effekte verwenden“ auf Seite 30.)

Marken setzen

Drücken Sie während der Wiedergabe oder Aufnahme die Taste **F4 MARK**, um an der aktuellen Stelle eine Marke zu setzen.

Die Nummer der gesetzten Marke wird vorübergehend unten auf dem Display eingeblendet.



Marken erkennen Sie auch anhand der Symbole (L) unterhalb der Wiedergabepositionsanzeige.

- Jede Marke erhält eine automatisch fortlaufend vergebene Nummer, die in eckigen Klammern angezeigt wird.
- Während der Aufnahme gesetzte Marken speichert das Gerät automatisch, sobald die Aufnahme endet.
- Während der Wiedergabe gesetzte Marken werden nicht automatisch gespeichert. Stattdessen müssen Sie den Song von Hand speichern, damit die Marken nicht verlorengehen. (Siehe „Den aktuellen Song speichern“ auf Seite 24.)

Anmerkung

Dass ein Song nicht gespeicherte Marken enthält, erkennen Sie an einem Stern vor dem Songnamen (*).

Marken ansteuern

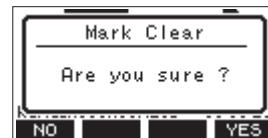
Um zur vorhergehenden oder nächsten Marke im Song zu springen, drücken Sie die Taste **◀** oder **▶** bei gestopptem Transport, während der Pause oder während der Wiedergabe.

Die Bezeichnung der jeweiligen Marke wird vorübergehend unten auf dem Display eingeblendet.

Bestimmte Marken entfernen

Sie können einzelne Marken bei gestopptem Transport oder während der Pause entfernen.

1. Nutzen Sie die Tasten **◀** oder **▶**, um die gewünschte Marke aufzusuchen.
2. Drücken Sie **F4 MARK**.
Ein Bestätigungsdialog erscheint.



3. Drücken Sie noch einmal **F4 YES**, um die Marke zu entfernen.

Anmerkung

- Um mehrere Marken zu entfernen, wiederholen Sie die Schritte oben.
- Wenn Sie alle Marken auf einmal entfernen wollen, nutzen Sie den Menüpunkt **CLR ALL MARKS** auf der Seite **SONG**. (Siehe „Bestimmte Marken entfernen“ auf Seite 37.)

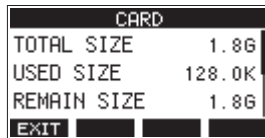
9 – Systemeinstellungen und Informationen

Systeminformationen anzeigen

Nutzen Sie die Menüseite **INFORMATION**, um sich verschiedene Informationen zum Model 16 anzeigen zu lassen. Um die Seite aufzurufen, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Wählen Sie auf der Seite **SYSTEM** den Menüpunkt **INFORMATION**.

Die folgende Seite erscheint.



Die Informationen sind auf drei Seiten verteilt. Zuerst erscheint die Seite **CARD**.

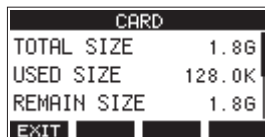
2. Drehen Sie das Rad, um zwischen den Seiten **CARD**, **SONG** und **FIRMWARE** zu wechseln.

CARD	Informationen zur Speicherbelegung der SD-Karte
SONG	Anzahl der Songs auf der Karte
FIRMWARE	Versionsnummer der Firmware des Model 16

3. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F1** **EXIT**, um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren.

Informationen auf der Seite CARD

Die Seite **CARD** enthält Informationen zur eingelegten SD-Karte.



■ TOTAL SIZE

die Gesamtspeicherkapazität der SD-Karte.

■ USED SIZE

Der auf der Karte belegte Speicherplatz.

■ REMAIN SIZE

Der auf der Karte verfügbare Speicherplatz.

Informationen auf der Seite SONG

Die Seite enthält Informationen zum Ordner **MTR** auf der Speicherkarte.

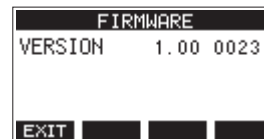


■ TOTAL SONG

Die Gesamtzahl der Songs im Ordner **MTR**.

Informationen auf der Seite FIRMWARE

Die Seite **FIRMWARE** zeigt die Versionsnummer der Firmware an.



■ VERSION

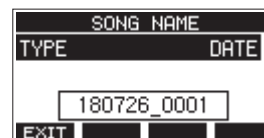
Die Versionsnummer der Firmware.

Das Dateinamenformat der Songs wählen

Sie können festlegen, wie das Model 16 Songdateien benennt.

1. Wählen Sie auf der Seite **SYSTEM** den Menüpunkt **SONG NAME**.

Die folgende Seite erscheint:



2. Wählen Sie eine der folgenden Optionen.

Option	Bedeutung
DATE (Voreinstellung)	Der Dateiname des Songs basiert auf dem Datum. (Beispiel: 180921_0001)
WORD	Der Dateiname basiert auf der sechsstelligen Zeichenfolge, die Sie auf der Seite EDIT eingeben können. (Beispiel: TASCAM_0001)

Anmerkung

Das Datum wird durch die interne Uhr bestimmt. (Siehe „Datum und Uhrzeit einstellen“ auf Seite 22.)

Die Zeichenfolge für den Dateinamen festlegen

Um die Zeichenfolge ändern zu können, müssen Sie auf der Seite **SONG NAME** die Option **WORD** wählen. Daraufhin erscheint ein Menüpunkt **EDIT** auf der Seite **SONG NAME**, mit dem Sie auf die unten gezeigte Eingabeseite gelangen.



Näheres zur Texteingabe finden Sie im Abschnitt „Text eingeben“ auf Seite 26.

MIDI-Timecode nutzen

Wenn das Mischpult mit einem Computer verbunden ist, kann es als USB-MIDI-Gerät MIDI-Timecode (MTC) senden.

Wenn der MIDI-Timecode aktiviert ist, sendet das Gerät während der Wiedergabe und Aufnahme Viertel-Frame-Befehle. Während der Suche sendet es vollständige Befehle.

Eine DAW beispielsweise kann sich auf diese Weise mit dem MIDI-Timecode des Model 16 synchronisieren, so dass sie mit dem Recorder synchron läuft.

Nähere Hinweise finden Sie in der Bedienungsanleitung der verwendeten DAW.

1. Wählen Sie auf der Seite **SYSTEM** den Menüpunkt **MIDI TIME CODE** aus.

Die folgende Seite erscheint:



2. Wählen Sie **MODE**, und drücken Sie auf das Rad.

Die möglichen Einstellungen erscheinen.

Einstellung	Bedeutung
OFF (aus, Voreinstellung)	Das Gerät sendet keinen MIDI-Timecode
MTC MASTER	Das Gerät sendet MIDI-Timecode

3. Wählen Sie die gewünschte Einstellung aus.

Anmerkung

Die Framerate des von diesem Gerät gesendeten MIDI-Timecodes beträgt 30 FPS (non-drop).

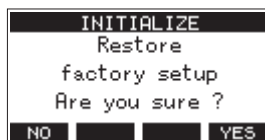
Das Model 16 auf seine Werkseinstellungen zurücksetzen

Sie können die im Gerät gespeicherten Einstellungen auf die werksseitigen Voreinstellungen zurücksetzen.

Gehen Sie dazu folgendermaßen vor:

1. Wählen Sie auf der Seite **SYSTEM** den Menüpunkt **INITIALIZE**.

Der folgende Bestätigungsdialog erscheint:



2. Um das Gerät zurückzusetzen, drücken Sie **F4 YES**.
3. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint wieder die Seite **SYSTEM**.

Anmerkung

- Um nicht zurückzusetzen, drücken Sie stattdessen **F1 NO**.
- Datum und Uhrzeit werden nicht zurückgesetzt.

Eine SD-Karte formatieren

Beim Formatieren einer SD-Karte werden sämtliche darauf gespeicherten Audiodateien gelöscht. Anschließend erstellt der Recorder automatisch je einen neuen MTR-, MUSIC- und UTILITY-Ordner sowie die Systemdatei „tascam_m.sys“.

Wichtig

- Durch das Formatieren werden sämtliche Daten auf der Karte unwiderruflich gelöscht. Der Vorgang kann nicht rückgängig gemacht werden.
- Speicherkarten, die Sie in diesem Gerät verwenden wollen, müssen immer mit dem Gerät formatiert werden. Wenn Sie eine Karte verwenden, die auf einem Computer oder einem anderen Gerät formatiert wurde, können Fehler auftreten.

1. Wählen Sie auf der Seite **SYSTEM** den Menüpunkt **MEDIA FORMAT**.

Die folgende Seite erscheint:

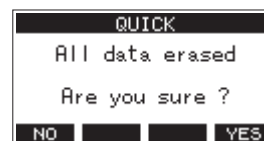


Auswahlmöglichkeiten:

- QUICK Schnellformatierung
- ERASE (empfohlen) Löschen und Formatieren

2. Wählen Sie die gewünschte Formatierungsmethode aus und drücken Sie auf das Rad.

Ein Bestätigungsdialog erscheint.



Wenn **QUICK** ausgewählt wurde

Anmerkung

Um nicht zu formatieren und zur vorhergehenden Seite zurückkehren, drücken Sie **F1 NO**.

3. Drücken Sie **F4 YES**, um die Karte zu formatieren.
4. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint wieder die Seite **SYSTEM**.

Anmerkung

- Wenn Sie während des Vorgangs die Taste **F1 STOP** drücken, bricht die vollständige Formatierung ab, und die Karte wird stattdessen schnell formatiert.
- Die Schreibgeschwindigkeit von SD-Karten und anderen Medien, die Flash-Speichermodule verwenden, neigen dazu langsamer zu werden, wenn sie wiederholt beschrieben werden. Eine geringere Schreibgeschwindigkeit kann einen negativen Effekt auf die Aufnahme haben. Mithilfe der Funktion **ERASE** sollte sich die ursprüngliche Schreibgeschwindigkeit der SD-Karte wiederherstellen lassen.* Aus diesem Grund raten wir dazu, die Funktion **ERASE** in folgenden Situationen auszuführen:

- Immer dann, wenn die Karte vollständig beschrieben wurde
- In regelmäßigen Abständen (etwa einmal im Monat)
- Vor dem Erstellen wichtiger Aufnahmen

* Je nach Zustand der Karte (etwa bei fehlerhafter Funktion oder hohem Alter) kann die ursprüngliche Schreibgeschwindigkeit möglicherweise nicht mehr hergestellt werden.

9 – Systemeinstellungen und Informationen

WAV-Dateien auf SD-Karten wiedergeben

Sie können WAV-Dateien wiedergeben, die sich im Ordner MUSIC einer SD-Karte befinden. (Siehe „WAV-Dateien vom Computer auf das Model 16 übertragen“ auf Seite 42.)

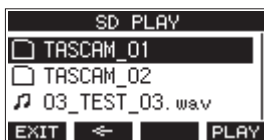
Dabei können die folgenden Audiodateiformate wiedergegeben werden:

- WAV: 44,1 kHz oder 48 kHz, 16 Bit oder 24 Bit
- BWF: 44,1 kHz oder 48 kHz, 16 Bit oder 24 Bit

Anmerkung

Das Wiedergabesignal gelangt über die Kanäle 13 und 14 ins Mischpult.

1. Stellen Sie den **MODE**-Schalter des Kanalpaars 13/14 auf **MTR**.
2. Stellen Sie die Regler **MON 1**, **MON 2** und **BAL** und den Fader des Kanalpaars auf ihre mittleren Positionen.
3. Rufen Sie die Menüseite **SD PLAY** auf, wenn der Recorder gestoppt ist.



4. Wählen Sie eine Datei für die Wiedergabe aus.
 - Wählen Sie eine WAV-Datei durch Drehen des Rads aus.
 - Wenn ein Ordner ausgewählt ist, drücken Sie auf das Rad, um seinen Inhalt anzuzeigen.
 - Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **F1 EXIT**, um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren.
 - Um zur nächsthöheren Ordnerstufe zu gelangen, drücken Sie die **F3** .

Anmerkung

Der Recorder kann nur Dateien im WAV-Format wiedergeben. Dateien mit nicht unterstützten Formaten werden nicht angezeigt.

5. Drücken Sie **F4 PLAY** oder die Wiedergabetaste / , um die Datei wiederzugeben.

Die Seite **SD PLAY** zeigt Informationen zur Wiedergabe an.



- Um die Wiedergabe zu beenden und zur Dateiauswahl-liste zurückzukehren, drücken Sie **F1 EXIT**.

- Um die wiederholte Wiedergabe einzuschalten und den Wiederholmodus auszuwählen, drücken Sie **F2 RPT**.

Displayzeichen Bedeutung

Displayzeichen	Bedeutung
Keine Anzeige	Alle Dateien in dem Ordner, der die aktuell wiedergegebene Datei enthält, werden wiedergegeben. Anschließend stoppt das Gerät.
	Die aktuelle WAV-Datei wird wiederholt wiedergegeben.
	Alle Dateien in dem Ordner, der die aktuell wiedergegebene Datei enthält, werden wiederholt wiedergegeben.

- Um an den Anfang der Datei zurückzukehren, drücken Sie **F3 (<<)**. Wenn Sie die Taste in der Nähe des Anfangs der Datei drücken, gelangen Sie an den Anfang des vorherigen Titels.
 - Um an den Anfang der nächsten Datei zu gelangen, drücken Sie **F4 (>>)**.
6. Um zur übergeordneten Menüebene zurückzukehren, drücken Sie zweimal **F1 EXIT**.

10 – Daten mithilfe eines Computers übertragen

Indem Sie das Model 16 mithilfe eines handelsüblichen USB-Kabels mit einem Computer verbinden, können Sie Songdaten von der Speicherkarte auf den Computer übertragen, um sie zu sichern. Umgekehrt lassen sich gesicherte Songdaten vom Computer zurück auf die eingelegte Karte übertragen. Außerdem können Sie Dateien einzelner Spuren oder Stereomischungen auf einen Computer übertragen oder Audiodateien von diesem importieren.

Gesicherte Daten lassen sich auch auf einem anderen Model 16 wiederherstellen. Die Möglichkeit, Dateien zwischen mehreren Model 16 beliebig auszutauschen, ermöglicht es Ihnen problemlos zusätzliche Aufnahmen oder Mischungen an anderen Orten auszuführen.

Wichtig

Sie können auch die SD-Karte aus dem Gerät nehmen und direkt an einen Computer anschließen oder einen Kartenleser verwenden, anstatt die Daten über USB auszutauschen. Halten Sie die Aufnahme/Wiedergabe an oder schalten Sie das Gerät aus, bevor Sie die Karte entnehmen.

Sie können die folgenden Daten an einen Computer übertragen:

■ Vollständige Songs

Sie können sämtliche für einen Song benötigte Daten vom Ordner MTR an einen Computer übertragen. Diesen Vorgang bezeichnen wir als „Sicherung“. Umgekehrt können Sie die gesicherten Daten zurück in den Ordner MTR übertragen und damit den betreffenden Song wiederherstellen. Diesen Vorgang bezeichnen wir als „Wiederherstellung“.

Wichtig

Innerhalb des Ordners MTR dürfen Dateien nicht umbenannt, gelöscht oder anderweitig verändert werden. Es könnte sonst vorkommen, dass Daten nicht als Song geladen werden und Aufnahme oder Wiedergabe nicht mehr einwandfrei funktionieren.

■ WAV-Dateien

Wenn Sie WAV-Dateien vom Computer in den Ordner MUSIC übertragen, können Sie diese Dateien in Spuren eines Songs importieren. Darüber hinaus lassen sich WAV-Dateien in diesem Ordner mit dem Model 16 wiedergeben.

Eine Verbindung mit einem Computer herstellen

Während das Model 16 via USB mit einem Computer verbunden ist, sind keine Funktionen des Recorders nutzbar.

Für die Verbindung mit dem Computer benötigen Sie ein handelsübliches USB-Kabel mit einem Typ-A-Stecker auf der einen und einem Typ-B-Stecker auf der anderen Seite.

Das USB-Kabel können Sie entweder vor oder nach dem Einschalten des Model 16 anschließen.

Wichtig

Verwenden Sie keinen USB-Hub, sondern verbinden Sie den Recorder direkt mit einem USB-Anschluss des Computers. Andernfalls kann es sein, dass die Datenübertragung nicht richtig funktioniert. Außerdem kann Rauschen auftreten, wenn das Kabel zu lang ist.

1. Verbinden Sie das Model 16 über ein USB-Kabel mit einem USB-Anschluss eines Computers.
2. Wählen Sie den Menüpunkt **STORAGE**.

Ein Bestätigungsdialog erscheint:



3. Um die Verbindung mit dem Computer herzustellen, drücken Sie **F4 YES**.

Das Model 16 wechselt in den USB-Massenspeichermodus und verbindet sich mit dem Computer.



Vergewissern Sie sich, dass die Speicherkarte ordnungsgemäß eingesetzt ist.

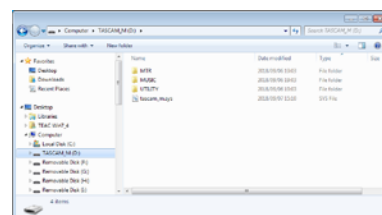
4. Auf dem Computer erscheint das Model 16 als Wechseldatenträger mit der Bezeichnung „TASCAM_M“ (sofern die Speicherkarte auf diesem Gerät formatiert wurde).

Anmerkung

So öffnen Sie die Laufwerksübersicht Ihres Computers:

Drücken Sie Windowstaste+E, um ein Explorer-Fenster zu öffnen, und wählen Sie dann „Dieser PC“ (Windows 10, Windows 8.1) oder „Computer“ (Windows 7).

5. Klicken Sie auf dem Computer auf das Symbol des Wechseldatenträgers TASCAM_M, um die Ordner MTR, MUSIC und UTILITY anzuzeigen.



Wichtig

- Das Model 16 wird über sein Netzkabel mit Strom versorgt. Die USB-Verbindung kann nicht zur Stromversorgung genutzt werden.

10 – Daten mithilfe eines Computers übertragen

- Ziehen Sie während der Datenübertragung nicht den Netzstecker und schalten Sie das Gerät nicht aus. Wenn die Stromversorgung während der Datenübertragung unterbrochen wird, gehen Daten verloren. Verlorene Daten lassen sich nicht wiederherstellen.
- Benennen Sie die Ordner auf dem Laufwerk TASCAM_M nicht um.

Anmerkung

- Innerhalb des Ordners MTR dürfen Dateien nicht umbenannt, gelöscht oder anderweitig verändert werden.
 - Der Ordner UTILITY wird in erster Linie für das Aktualisieren der Systemsoftware benötigt.
6. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie F1 **EXIT**, um zur Seite mit Spurpegelanzeigen zurückzukehren.

Die Verbindung mit dem Computer trennen

Bevor Sie das USB-Kabel herausziehen, befolgen Sie das übliche Verfahren Ihres Computers zum sicheren Entfernen von Wechseldatenträgern.

Wie Sie einen Wechseldatenträger sicher entfernen, erfahren Sie in der Hilfe Ihres Betriebssystems.

Drücken Sie F1 **EXIT**, um die Verbindung mit dem Computer zu trennen und zur Hauptseite zurückzukehren.

WAV-Dateien vom Computer auf das Model 16 übertragen

1. Verbinden Sie das Model 16 über ein USB-Kabel mit einem USB-Anschluss eines Computers. (Siehe „Eine Verbindung mit einem Computer herstellen“ auf Seite 41.)
2. Klicken Sie auf dem Computer auf das Symbol des Wechseldatenträgers „TASCAM_M“, um die Ordner MTR, MUSIC und UTILITY anzuzeigen.
3. Ziehen Sie die zu übertragenden Dateien vom Computer in den Ordner MUSIC auf der Speicherkarte des Model 16.

Wichtig

- Der Ordner UTILITY wird in erster Linie für das Aktualisieren der Systemsoftware benötigt.
- Innerhalb des Ordners MTR dürfen Dateien nicht umbenannt, gelöscht oder anderweitig verändert werden. Es könnte sonst vorkommen, dass Daten nicht als Song geladen werden und Aufnahme oder Wiedergabe nicht mehr einwandfrei funktionieren.

Tipp

Sie können den Inhalt der Ordner MTR und MUSIC direkt vom Computer aus bearbeiten. Es ist beispielsweise möglich, im Ordner MUSIC Unterordner bis zur zweiten Verzeichnisebene anzulegen. Unterordner und Dateien der dritten oder einer tieferen Verzeichnisebene kann das Model 16 nicht mehr erkennen.

Die Gerätesoftware installieren

Wichtig

- *Bevor Sie mit der Installation beginnen, beenden Sie alle anderen Anwendungen.*
- *Bei einem Mac wird der Standardtreiber des Betriebssystems genutzt. Hier muss streng genommen keinerlei Software installiert werden. Die Puffergröße wird direkt in der jeweiligen Audiosoftware eingestellt. Wir empfehlen dennoch, die Gerätesoftware zu installieren, da sie eine Benachrichtigungsfunktion enthält, die über neue Firmware- und Softwareversionen informiert.*

Um das Model 16 als USB-Audiointerface mit einem Windows-Computer nutzen zu können, müssen Sie die passende Software auf dem Computer installieren.

Laden Sie die neueste Software von der deutschsprachigen Tascam-Website unter <https://tascam.de/> herunter.

Die Gerätesoftware beinhaltet einen Treiber und ein Programm für Einstellungen (das Einstellungsfeld für das Model 16).

Die Windows-Gerätesoftware installieren

Um die Gerätesoftware für einen Windows-Computer zu installieren, führen Sie die weiter unten aufgeführten Schritte aus.

Wichtig

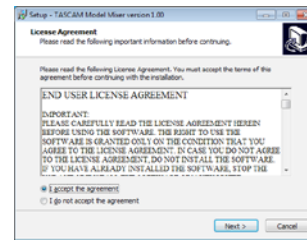
- *Schließen Sie in jedem Fall zuerst die unten beschriebene Installation der Windows-Gerätesoftware ab, bevor Sie das Model 16 zum ersten Mal via USB mit dem Computer verbinden.*
- *Falls Sie das Model 16 vor der Installation über das USB-Kabel mit dem Computer verbunden haben und Windows den Hardwareassistenten startet, brechen Sie den Vorgang ab. Ziehen Sie anschließend das USB-Kabel heraus.*

1. Laden Sie die aktuelle Gerätesoftware von der Tascam-Website (<https://tascam.de/downloads/Model+16>) herunter und speichern Sie diese auf Ihrem Computer.
2. Entpacken Sie die Software (Zip-Datei) auf den Desktop oder in ein beliebiges Verzeichnis.
3. Doppelklicken Sie in dem Ordner, der beim Entpacken angelegt wurde, auf die Datei „TASCAM_Model_Mixer_Installer_x.xx.exe“ (x.xx steht für die Versionsnummer). Die Installation beginnt.

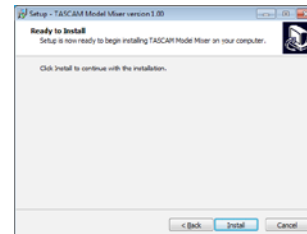
Wichtig

Wenn Sie eine Zip-Datei öffnen, ohne sie zu entpacken, und im geöffneten Ordner auf die Datei „TASCAM_Model_Mixer_Installer_x.xx.exe“ doppelklicken, startet die Installation nicht. Entpacken Sie die Datei beispielsweise über das Kontextmenü und doppelklicken Sie erst dann auf die ausführbare Datei.

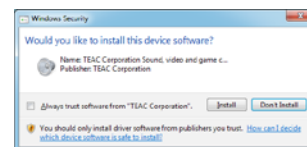
4. Wenn ein Fenster mit einem Sicherheitshinweis oder der Benutzerkontensteuerung erscheint, klicken Sie auf „Ausführen“ beziehungsweise „Ja“.
5. Lesen Sie sich die Lizenzvereinbarung durch. Wenn Sie damit einverstanden sind, wählen Sie die Option „Ich nehme die Lizenzvereinbarung an“. Klicken Sie auf „Fortfahren“.



6. Klicken Sie auf „Installieren“.

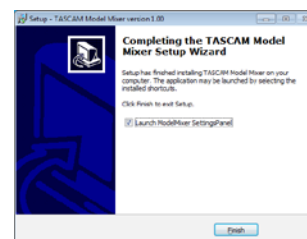


7. Klicken Sie auf „Installieren“, um die Installation zu starten. (Vorstehender Hinweis gilt nur für Windows 7.)



Das folgende Fenster erscheint, wenn die Installation abgeschlossen ist.

8. Klicken Sie auf „Fertigstellen“.



Das Installationsprogramm wird beendet. Anschließend startet das Einstellungsfeld.

Anmerkung

Wenn Sie das Gerät nach der Installation der Software zum ersten Mal mit dem Computer verbinden, installiert dieser den Gerätetreiber. Es kann eine Weile dauern, bis das Gerät erkannt wird, weil hierzu auch Windows-Update durchsucht wird. Wenn der Computer das Gerät auch nach längerer Zeit nicht erkennt, rufen Sie das Treiberinstallationsfenster im Anzeigebereich rechts unten auf dem Bildschirm auf. Klicken Sie dort auf „Treibersuche mit Windows Update überspringen“, um die Suche zu stoppen.

11 – Funktionen als Audiointerface

Die Mac-Gerätesoftware installieren

Anmerkung

- Installieren Sie in jedem Fall zuerst die für den Mac bestimmte Software, bevor Sie das Mischpult zum ersten Mal via USB mit dem Computer verbinden.
- Je nachdem, welche Gatekeeper-Optionen ausgewählt sind, erscheint während der Installation möglicherweise eine Meldung. Näheres zu Gatekeeper finden Sie im nächsten Abschnitt „Hinweise zur Gatekeeper-Funktion“.

1. Laden Sie die aktuelle Gerätesoftware von der deutschsprachigen Website (<https://tascam.de/downloads/Model+16>) herunter. Speichern Sie die Software auf dem Computer, den Sie mit dem Interface verwenden wollen.
2. Doppelklicken Sie auf die Datei „TASCAM_MODEL MIXER_Installer_x.xx.dmg“ (x.xx steht für die Versionsnummer), um das Disk-Image der Mac-Gerätesoftware zu entpacken. Doppelklicken Sie anschließend auf die Datei „Model-Mixer_Installer.pkg“ in dem geöffneten Ordner.

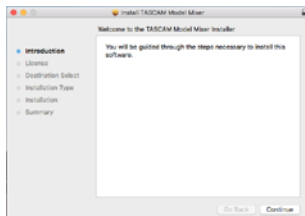


ModelMixer_Installer.pkg

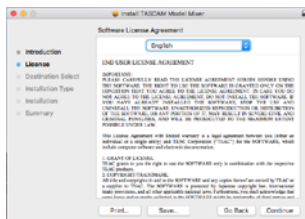
Anmerkung

Je nach den Einstellungen auf Ihrem Computer wird die heruntergeladene Datei möglicherweise automatisch entpackt. In diesem Fall entfällt der Schritt des Entpackens von Hand.

3. Wenn der Installationsassistent erscheint, klicken Sie auf „Fortfahren“.



4. Wählen Sie die gewünschte Sprache aus und klicken Sie auf „Fortfahren“.

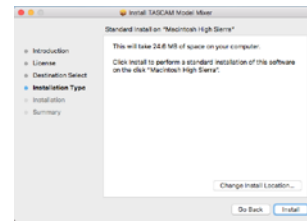


5. Klicken Sie auf „Lizenz lesen“ und lesen Sie die Lizenzvereinbarung. Wenn Sie damit einverstanden sind, klicken Sie auf „Ich stimme zu“.

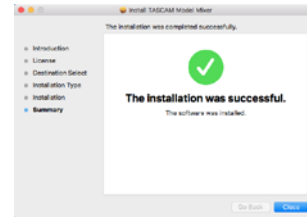
6. Klicken Sie auf „Fortfahren“.



7. Klicken Sie nun auf „Installieren“, um die Installation zu starten.



Sobald die Installation abgeschlossen ist, erscheint das folgende Fenster.



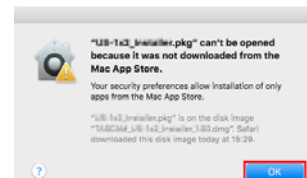
8. Klicken Sie auf „Schließen“.

Hinweise zur Gatekeeper-Funktion

Je nachdem, welche Gatekeeper-Optionen unter macOS ausgewählt sind, erscheint während der Installation möglicherweise eine Meldung. Die Lösung ist abhängig von der angezeigten Meldung. Näheres dazu finden Sie in den folgenden Erläuterungen.

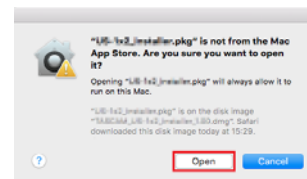
■ Vorgehen bei der Gatekeeper-Einstellung „Programme aus folgenden Quellen erlauben: Mac App Store“

Möglicherweise erscheint der folgende Sicherheitshinweis: „„ModelMixer_Installer.pkg“ kann nicht geöffnet werden, da es nicht aus dem Mac App Store geladen wurde.“



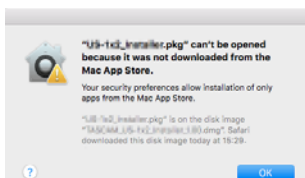
Klicken Sie in diesem Fall auf „OK“, um die Meldung zu schließen. Klicken Sie dann bei gedrückter Befehlstaste (oder mit der zweiten Maustaste) auf den Dateinamen, und wählen Sie im Kontextmenü die Option „Öffnen“.

Klicken Sie auf „Öffnen“, wenn die folgende Sicherheitswarnung erscheint: „„ModelMixer_Installer.pkg“ kann nicht geöffnet werden, da es nicht aus dem Mac App Store geladen wurde. Möchten Sie es wirklich öffnen?“



Dieser Hinweis kann auch erscheinen, wenn eine andere Gatekeeper-Option als „Programme erlauben, die geladen wurden von: Mac App Store“ ausgewählt ist.

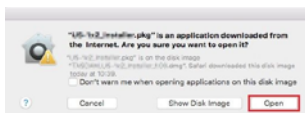
Möglicherweise erscheint der folgende Sicherheitshinweis: „ModelMixer_Installer.pkg“ kann nicht geöffnet werden, da es nicht aus dem Mac App Store geladen wurde.“



Kopieren Sie in diesem Fall die Datei auf den Schreibtisch oder in einen anderen Ordner und öffnen Sie sie dann erneut. Oder ändern Sie die Gatekeeper-Option auf „Mac App Store und verifizierte Entwickler“ und versuchen Sie dann erneut die Datei zu öffnen.

■ Vorgehen bei der Gatekeeper-Einstellung „Programme aus folgenden Quellen erlauben: Mac App Store“

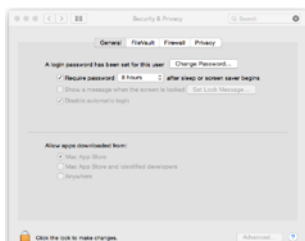
Möglicherweise erscheint der Sicherheitshinweis „TASCAM_MODEL MIXER_Installer_x.xx.dmg“ stammt von einem nicht verifizierten Entwickler. Möchten Sie es wirklich öffnen?“. Klicken Sie in diesem Fall auf „Öffnen“.



■ Die Gatekeeper-Optionen ändern

Die Optionen für Gatekeeper finden Sie im Apfel-Menü, „Systemeinstellungen ...“, „Sicherheit“, „Allgemein“ unter der Überschrift „Programme aus folgenden Quellen erlauben“.

Klicken Sie auf das Schlosssymbol unten links (🔒) und geben Sie ein Administrator Kennwort ein, um die Optionen zu entsperren.



Diese Einstellung wird wieder gesperrt, wenn Sie die System-einstellungen verlassen. 🔒

Wichtig

Das Ändern der Gatekeeper-Optionen kann höhere Sicherheitsrisiken zur Folge haben.

Wenn Sie eine niedrigere Sicherheitsstufe eingestellt haben, denken Sie daran, Gatekeeper nach der Treiber- und/oder Firmwareinstallation wieder auf die zuvor eingestellte Option zurücksetzen.

Die Gerätesoftware deinstallieren

Anmerkung

Normalerweise ist es nicht notwendig, die Gerätesoftware von Ihrem Computer zu entfernen. Falls aber ein Problem auftritt oder Sie das Model 16 nicht mehr weiter mit dem Computer nutzen wollen, gehen Sie wie im Folgenden beschrieben vor.

Die Windows-Gerätesoftware deinstallieren

1. Öffnen Sie den Dialog „Programm ändern oder entfernen“ in Ihrem Betriebssystem (Windows 10, Windows 8.1, Windows 7).
2. Wählen Sie „TASCAM Model_Mixer x.xx“ aus der Liste aus, und doppelklicken Sie darauf.
3. Folgen Sie dann den Anweisungen auf Ihrem Bildschirm.

Die Mac-Gerätesoftware deinstallieren

Um die Gerätesoftware zu entfernen, löschen Sie den Eintrag „TASCAM Model_Mixer“ aus dem Ordner „Anwendungen“.

11 – Funktionen als Audiointerface

Das Einstellungsfeld im Überblick

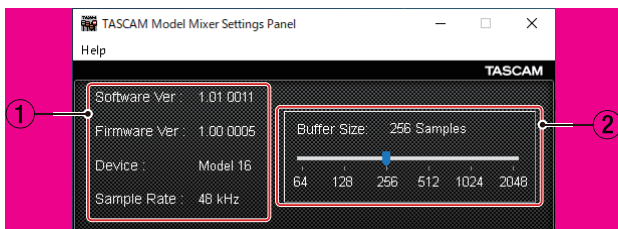
Rufen Sie das Einstellungsfeld wie folgt auf:

■ Windows

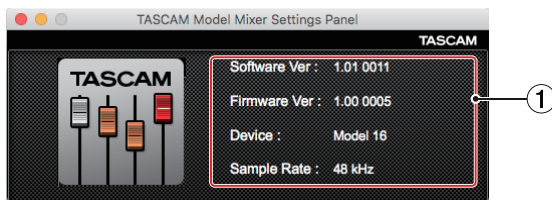
- Wählen Sie auf dem Computer „Start“ > „TASCAM“ > „TASCAM Model Mixer“.

■ Mac

- Klicken Sie im Launchpad auf „TASCAM Model Mixer“.
- Öffnen Sie mithilfe des Finders den Ordner „Anwendungen“, und klicken Sie dort auf „TASCAM Model Mixer“.
- Rechtsklicken Sie in der Audio-MIDI-Konfiguration unter „Audiogeräte“ auf „TASCAM Model Mixer“. Oder klicken Sie auf das Einstellungen-Symbol (⚙️) und wählen Sie „Gerät konfigurieren...“, um das Einstellungsfeld aufzurufen.



Das Einstellungsfeld unter Windows



Das Einstellungsfeld unter macOS

① Statusbereich

In diesem Bereich finden Sie Statusinformationen zur Software.

Bezeichnung	Bedeutung
Software Ver	Die Software-Versionsnummer des Einstellungsfelds.
Firmware Ver	Die Firmware-Version des mit dem Computer verbundenen Geräts.
Device	Die Bezeichnung des angeschlossenen Geräts. (Wenn keine Verbindung zu einem Gerät besteht, erscheint hier „No Device“.)
Sample Rate	Die Abtastrate des aktuellen Songs. Wenn keine SD-Karte eingelegt ist, erscheint hier die Abtastrate, auf die der Computer eingestellt ist.

② Schieber für die Puffergröße (Buffer Size, nur Windows)

Hier können Sie die Puffergröße unter Windows anpassen. Diese wird bei der Übertragung der Audioein- und -ausgangssignale vom und zum Computer verwendet und hat Auswirkungen auf die Latenz.

Kleinere Puffer verringern zwar die Laufzeitverzögerung des Audiosignals (Latenz), erfordern aber auch eine höhere Rechenleistung des Computers.

Falls der Computer die Audiodaten nicht mehr schnell genug verarbeiten kann, beispielsweise wegen anderer Hintergrundprozesse, so kommt es zu Störgeräuschen und schließlich zu Aussetzern.

Ein größerer Puffer sorgt für einen stabileren Programmablauf und vermindert negative Auswirkungen auf das Audiosignal, erhöht aber die Verzögerung der Audiosignale, die an den Computer geleitet werden.

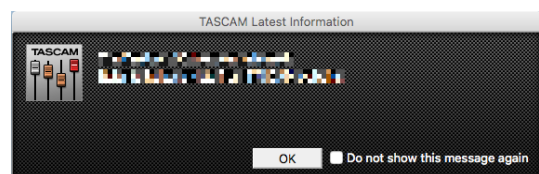
Mithilfe des Schiebereglers können Sie die Größe des Puffers für das Model 16 an Ihre Erfordernisse anpassen.

Auswahlmöglichkeiten:

4, 8, 16, 24, 32, 64, 128, 256 (Voreinstellung), 512, 1024, 2048

Benachrichtigungsfunktion

Wenn Ihr Computer mit dem Internet verbunden ist, können beim Starten des Einstellungsfelds Hinweise zu den neuesten Firmware- und Softwareversionen erscheinen.



Anmerkung

Wenn Sie verhindern wollen, dass dieselbe Nachricht beim nächsten Starten des Einstellungsfelds wieder erscheint, markieren Sie die Option „Diese Meldung nicht mehr anzeigen“.

Die Soundeigenschaften des Computers festlegen

1. Öffnen Sie die Windows-Systemsteuerung.

Anmerkung

Gehen Sie wie folgt vor, um die Systemsteuerung zu öffnen:

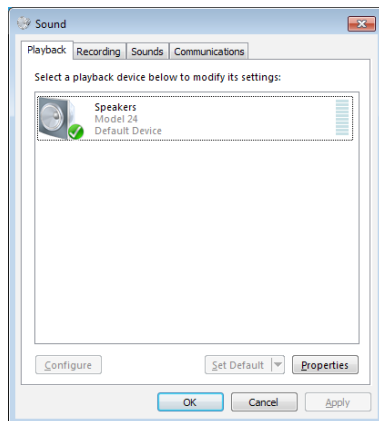
- **Windows 10:**
Klicken Sie auf das Fenstersymbol in der Windows-Taskleiste, wählen Sie „Windows-System“ und dann „Systemsteuerung“.
 - **Windows 8.1:**
Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf „Start“ und wählen Sie „Systemsteuerung“.
 - **Windows 7:**
Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf „Start“ und wählen Sie „Systemsteuerung“.
2. Doppelklicken Sie auf „Sound“, um die Audioeinstellungen aufzurufen.

Anmerkung

In der Symboldarstellung der Systemsteuerung ist der Eintrag mit einem Lautsprechersymbol versehen.

3. Klicken Sie auf der Registerkarte „Wiedergabe“ mit der rechten Maustaste auf „Lautsprecher Model 16“, und klicken Sie auf die Schaltfläche „Als Standard“.

Der Eintrag sollte nun mit einem grünen Haken markiert sein.



Auswahl des Standardgeräts unter Windows 7

4. Legen Sie das Standard-ASIO-Gerät auf der Registerkarte „Aufnahme“ auf die gleiche Weise fest wie auf der Registerkarte „Wiedergabe“.
5. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf „OK“.
6. Öffnen Sie den Windows Media Player und starten Sie die Wiedergabe, um das Wiedergabesignal vom Computer an die Kanäle 1 und 2 des Model 16 zu leiten.
7. Stellen Sie die MODE-Schalter der beiden Kanäle auf PC.

Anmerkung

- Wenn Sie die Sound-Einstellung ändern, während der Windows Media Player ausgeführt wird, ist die Änderung zunächst nicht wirksam. Beenden Sie in diesem Fall den Windows Media Player und starten Sie ihn neu. Sollten Sie anschließend noch immer nichts hören können, starten Sie den Computer neu.
- Wenn Sie die hier beschriebene Einstellung vornehmen, erfolgt die Audioausgabe über das Mischpult und nicht mehr über die Audioausgänge des Computers.

Gleichzeitige Wiedergabe über ASIO- und WDM-Treiber

Der Treiber für das Model 16 kann Audiomaterial gleichzeitig über ASIO (etwa von einer DAW) und über WDM (beispielsweise vom Windows Media Player) wiedergeben. Die Abtastraten beider Quellen müssen auf denselben Wert eingestellt sein, damit die gleichzeitige Wiedergabe möglich ist. Außerdem muss die Abtastrate in den Windows-Sound-Eigenschaften für Wiedergabe und Aufnahme denselben Wert aufweisen.

■ Wenn die Abtastraten gleich sind

Beispiel: Windows (WDM) mit 44100 Hz, ASIO mit 44100 Hz
Das Windows- und das ASIO-Signal werden gemischt und gleichzeitig ausgegeben.

■ Wenn die Abtastraten unterschiedlich sind

Beispiel: Windows (WDM) mit 48000 Hz, ASIO mit 44100 Hz
Nur das Signal von einer DAW und anderen ASIO-Quellen wird ausgegeben. Tonmaterial des Windows Media Players und anderer WDM-Quellen wird nicht ausgegeben.

Wenn Sie die DAW beispielsweise beenden und keine weiteren ASIO-Quellen mehr aktiv sind, werden der Windows Media Player und andere WDM-Quellen hörbar.

12 – Displaymeldungen

Im Folgenden finden Sie eine Liste der Displaymeldungen, die auf dem Display des Geräts angezeigt werden können. Sollte also einmal eine dieser Meldungen erscheinen, können Sie sich anhand dieser Liste über die Bedeutung der Meldung informieren und gegebenenfalls Abhilfe schaffen.

Meldung	Bedeutung und Abhilfe
Card Error	Die Speicherkarte kann nicht eingelesen werden. Tauschen Sie die Karte aus.
Card Full	Es ist kein Speicherplatz mehr auf der SD-Karte vorhanden. Löschen Sie nicht mehr benötigte Dateien auf der Karte, oder kopieren Sie Dateien auf Ihren Computer.
Dup File Name	Ein eine Datei gleichen Namens ist bereits vorhanden. Verwenden Sie einen anderen Dateinamen.
File Not Found	Die Datei wurde nicht gefunden oder sie ist beschädigt. Überprüfen Sie die entsprechende Datei.
No sys file	Keine Systemdatei vorhanden. Zum ordnungsgemäßen Betrieb benötigt der Recorder eine Systemdatei.
Make sys file	Um eine neue Systemdatei zu erstellen, drücken Sie auf das Rad, wenn diese Meldung erscheint.
Song Protected	Der Arbeitsschritt ist nicht möglich, weil der Song geschützt ist. Heben Sie den Schutz des Songs auf.
Invalid Card	Es ist ein unbekanntes Problem mit der SD-Karte aufgetreten.
Change Card	Tauschen Sie die Karte aus.
I/O Too Short	Der Abstand zwischen dem Einstiegs- und Ausstiegspunkt der Punch-Aufnahme ist zu kurz. Setzen Sie Punkte so, dass der zeitliche Abstand mindestens eine Sekunde beträgt.
MBR error	Die SD-Karte ist nicht ordnungsgemäß formatiert oder beschädigt.
Init card	Tauschen Sie die Karte aus, oder drücken Sie auf das Rad, wenn diese Meldung erscheint, um die Karte zu formatieren. Durch das Formatieren werden alle auf der Karte enthaltenen Daten gelöscht.
No Card	Es ist keine Speicherkarte eingelegt. Legen Sie eine beschreibbare SD-Karte ein.
Non-supported	Das Format der ausgewählten Datei wird nicht unterstützt. Lesen Sie im Abschnitt „WAV-Dateien auf SD-Karten wiedergeben“ auf Seite 40 nach, welche Dateiformate Sie mit dem Recorder verwenden können.
Card Protected	Die eingelegte SD-Karte ist schreibgeschützt. Heben Sie den Schreibschutz der Karte auf.
USB Fs mismatch	Der aktuelle Song hat eine andere Abtastrate als das eingebaute USB-Audiointerface. Ändern Sie die Abtastrate des Songs oder des Interfaces, damit sie übereinstimmen.
Current Song	Der aktuelle Song kann nicht gelöscht werden. Um ihn zu löschen, laden Sie zunächst einen anderen Song.
Invalid I/O point	Die Punkte für den Ein- und Ausstieg bei der Auto-Punch-Aufnahme sind nicht korrekt gesetzt. Die Auto-Punch-Aufnahmen hat an einer unzulässigen Stelle begonnen/geendet. Starten Sie die Auto-Punch-Aufnahme an einem zulässigen Punkt.
Write error	Beim Schreiben auf die SD-Karte ist eine Zeitüberschreitung aufgetreten. Die Aufnahme wurde fortgesetzt, jedoch sind möglicherweise Aussetzer oder Geräusche entstanden.
REC continue	
REC stop	Beim Schreiben auf die SD-Karte ist eine Zeitüberschreitung aufgetreten, und die Aufnahme wurde gestoppt.
Card slow	Die Schreibleistung der Karte hat sich verschlechtert. Formatieren Sie die Karte mit dem Recorder oder tauschen Sie sie aus.
Need to set I/O point.	Sie haben weder Ein- noch Ausstiegspunkt für die Auto-Punch-Aufnahme festgelegt. Setzen Sie zumindest einen der beiden Punkte.
Sample rate Unmatch	Die Abtastrate der WAV-Datei, die Sie importieren wollen, entspricht nicht der des aktuellen Songs. Wählen Sie eine WAV-Datei mit der gleichen Abtastrate wie der aktuelle Song oder wandeln Sie die Abtastrate vor dem Importieren um.
Remain time is not enough	Auf der Karte ist nicht mehr genügend Speicherplatz für die zu importierende Datei vorhanden. Löschen Sie nicht mehr benötigte Dateien auf der Karte, oder kopieren Sie Dateien auf Ihren Computer.
8 track punch in limit	Punch-Aufnahmen sind mit höchstens acht Spuren gleichzeitig möglich. Aktivieren Sie in den Kanalzügen höchstens acht REC -Schalter.
Song is not loaded	Es ist kein Song geladen. Laden Sie einen vorhandenen Song oder erstellen Sie einen neuen.
Song number full	Auf einer SD-Karte können maximal 100 Songs erstellt werden. Löschen Sie nicht mehr benötigte Songs.
SD PLAY: cannot record	Sie können Dateien von der SD-Karte nur wiedergeben. Aufnehmen ist nicht möglich.
SD CARD cluster size error	Aufnehmen nicht möglich, da die Clustergröße der SD-Karte fehlerhaft ist. Sichern Sie den Inhalt der SD-Karte auf einem Computer und formatieren Sie die Karte dann mit diesem Gerät. Stellen Sie anschließend die Daten vom Computer wieder her.
Import error. No track	Importieren nicht möglich, da es keine leeren Spuren gibt. Nutzen Sie die Funktion TRACK CLEAR , um eine Spur zu leeren. (Siehe „Spuren leeren“ auf Seite 35.)
Already protected	Der gewählte Song ist bereits geschützt.
Already unprotected	Der gewählte Song ist bereits ungeschützt.

12 – Displaymeldungen

Meldung	Bedeutung und Abhilfe
Can't Save Data	Falls eine dieser Meldungen erscheint, schalten Sie das Model 16 aus und starten es neu. Wenn die Meldung immer wieder erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder an den Tascam-Kundendienst.
Device Error	
File Error	
Not Continued	
Player Error	
UNDO not available	
Writing Failed	
Sys Rom Err	
System Err XX (XX ist eine Zahl.)	

13 – Problembehebung

Sollten Sie bei der Benutzung dieses Geräts auf Schwierigkeiten stoßen, probieren Sie bitte zunächst die folgenden Lösungsvorschläge aus, bevor Sie es zur Reparatur einliefern. Wenn Sie das Problem damit nicht beheben konnten, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler oder an einen Tascam-Servicepartner.

■ Das Gerät lässt sich nicht einschalten.

Vergewissern Sie sich, dass das Netzkabel fest in der Anschlussbuchse sitzt und mit einer Strom führenden Steckdose verbunden ist.

■ Die SD-Karte wird nicht erkannt.

Vergewissern Sie sich, dass die Karte ordnungsgemäß eingelegt ist. Testen Sie, ob die Karte in einem anderen Gerät funktioniert.

■ Es ist kein Signal zu hören

- Überprüfen Sie, ob die **MODE**-Schalter in der richtigen Stellung stehen.
- Sind die Kanalfader entsprechend weit hochgezogen?
- Steht der Summenfader (**MAIN**) auf einem geeigneten Wert?
- Vergewissern Sie sich, dass die Monitoranlage korrekt mit den Ausgängen für die Regieraum-Monitore (**CONTROL ROOM L/R**) verbunden beziehungsweise ein Kopfhörer an der Buchse **PHONES** angeschlossen ist.
- Stellen Sie sicher, dass Ihre Monitoranlage betriebsbereit ist.
- Überprüfen Sie, ob die Regler **PHONES** beziehungsweise **CONTROL ROOM** entsprechend weit aufgedreht sind.
- Vergewissern Sie sich, dass der Schalter **SD MAIN MIX RETURN** nicht gedrückt ist. Er sollte nur gedrückt sein, wenn Sie eine aufgezeichnete Stereomischung wiedergeben wollen.

■ Das Signal, das ich aufnehmen möchte, klingt verzerrt.

- Vergewissern Sie sich, dass die gewählte Eingangsverstärkung (**GAIN**-Regler) für Ihr Signal nicht zu hoch ist.
- Wenn der Eingangspegel trotzdem zu hoch ist, versuchen Sie den Pegel der an der Quelle selbst abzusenken.
- Auch eine zu weit aufgedrehte Klangregelung (EQ) kann zu Verzerrungen führen.
- Überprüfen Sie, ob die Kanalfader und der Summenregler (**MAIN**) nicht zu hoch eingestellt sind.
- Haben Sie möglicherweise die Monitoranlage zu weit aufgedreht, so dass sie verzerrt?

■ Es brummt, wenn ich eine passive Gitarre oder Bassgitarre direkt anschließe.

- Möglicherweise lässt sich das Brummen vermindern, indem Sie ein anderes Gerät mit dem Subgruppenausgang (**SUB OUTPUT**) verbinden.
- Ursache sind häufig Störeinstreuungen von anderen Geräten. Falls sich ein Leistungsverstärker oder ein anderes Gerät mit starkem Transformator, eine Leuchtstoffröhre oder ein ähnliches Gerät in der Nähe befindet, können Sie das Brummen eventuell vermindern, indem Sie den Abstand und die Ausrichtung solcher Geräte verändern.

■ Wiedergeben ist nicht möglich.

Wenn Sie versuchen, eine WAV-Datei wiederzugeben, stellen Sie sicher, dass die Abtastrate (44,1 kHz oder 48 kHz) und Auflösung (16 Bit oder 24 Bit) der Datei unterstützt werden.

■ Es treten Störgeräusche auf.

Überprüfen Sie, ob möglicherweise eines der Verbindungskabel schlechten Kontakt hat.

■ Der Ton über Bluetooth ist abgehackt oder verrauscht.

- Überprüfen Sie, ob sich WLAN-Geräte, andere Bluetooth-Geräte, Mikrowellengeräte oder ähnliche Geräte in der Nähe befinden.
- Halten Sie solche Geräte während des Betriebs so weit wie möglich entfernt.
- Versuchen Sie den Abstand zwischen dem Model 16 und dem anderen Bluetooth-Gerät zu verringern. Versuchen Sie die Ausrichtung des Model 16 und des Bluetooth-Geräts zu verändern.
- Wenn Sie auf dem Smartphone andere Apps als solche für die Musikwiedergabe verwenden, kann das zu Aussetzern bei der Wiedergabe führen. Beenden Sie in diesem Fall die anderen Apps.

■ Die Bluetooth-Verbindung lässt sich nicht herstellen oder bricht ab.

- Vergewissern Sie sich, dass das Bluetooth-Gerät eingeschaltet ist und dessen Bluetooth-Funktion aktiviert ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das Bluetooth-Gerät nicht zu weit entfernt ist.
- Befinden sich beispielsweise Wände oder andere Hindernisse zwischen dem Model 16 und dem anderen Bluetooth-Gerät?
- Versuchen Sie die Ausrichtung des Model 16 und des Bluetooth-Geräts zu verändern.
- Schalten Sie das Model 16 aus und wieder ein.
- Entfernen Sie den Bluetooth-Eintrag des Model 16 von dem anderen Bluetooth-Gerät und versuchen Sie, die Geräte erneut zu koppeln. (Siehe „Ein Bluetooth-Gerät verbinden“ auf Seite 20.)

■ Das Koppeln mit einem anderen Bluetooth Gerät per Bluetooth schlägt fehl.

- Vergewissern Sie sich, dass das betreffende Gerät A2DP unterstützt.
- Stellen Sie sicher, dass sich das andere Bluetooth-Gerät in einem Zustand befindet, in dem die Übertragung möglich ist. Nähere Hinweise finden Sie in der Bedienungsanleitung des Bluetooth-Geräts.
- Schalten Sie das Model 16 und das Bluetooth-Gerät aus und anschließend wieder ein, und versuchen Sie dann erneut, die Geräte zu koppeln.
- Schalten Sie alle anderen in der Nähe befindlichen Bluetooth-Geräte aus, ausgenommen das Gerät, mit dem Sie eine Verbindung herstellen wollen.
- Entfernen Sie den Bluetooth-Eintrag des Model 16 von dem anderen Bluetooth-Gerät und versuchen Sie, die Geräte erneut zu koppeln. (Siehe „Ein Bluetooth-Gerät verbinden“ auf Seite 20.)

■ Der Computer erkennt das Model 16 nicht, wenn es per USB mit ihm verbunden ist.

- Vergewissern Sie sich, dass die Gerätesoftware installiert ist. (Siehe „Die Gerätesoftware installieren“ auf Seite 43.)
- Das Model 16 kann nicht an einem USB-1.1-Anschluss betrieben werden. Nutzen Sie einen USB-2.0- oder -3.0-Anschluss.
- Verwenden Sie keinen USB-Hub oder -Verteiler. Verbinden Sie das Gerät immer direkt mit einem der USB-Anschlüsse des Computers.
- Verwenden Sie möglichst einen USB-Anschluss, der sich auf der Hauptplatine des Computers befindet. An anderen Stellen herausgeführte USB-Anschlüsse sorgen häufiger für Probleme.
- Wenn Sie das Problem mit den oben genannten Maßnahmen nicht lösen können, schließen Sie das Gerät an einem anderen USB-Anschluss des Computers an.

■ Wenn eine USB-Verbindung besteht, kommt es zu Aussetzern im Ton oder es sind Geräusche zu hören.

- Möglicherweise ist der Prozessor des Computers überlastet.
- Wenn der Computer über WLAN verfügt oder ein Programm wie eine Antivirensoftware im Hintergrund läuft, schalten Sie beide während der Verwendung des Model 16 aus. Wählen Sie außerdem in den Systemeinstellungen des Computers unter „Energieoptionen“ die Einstellung „Höchsteistung“.
- Verwenden Sie ein hochwertiges, möglichst kurzes USB-Kabel.
- Verwenden Sie möglichst einen USB-Anschluss, der sich auf der Hauptplatine des Computers befindet. An anderen Stellen herausgeführte USB-Anschlüsse sorgen häufiger für Probleme.

14 – Technische Daten

Allgemein

■ Unterstützte Medien

SD-Karten (Class 10 oder schneller)
SDHC-Karten (Class 10 oder schneller)
SDXC-Karten (Class 10 oder schneller)

■ Dateisystem

SD-Karte: FAT16
SDHC-Karte: FAT32
SDXC-Karte: exFAT

■ Kompatible Aufnahmeformate

WAV (BWF): Abtastrate 44,1/48 kHz, Auflösung 16/24 Bit
(maximale Dateigröße: 2 GB)

■ Unterstützte Dateiformate (Wiedergabe)

WAV (BWF): Abtastrate 44,1/48 kHz, Auflösung 16/24 Bit

■ Aufnahmespuren

Maximal 16 Spuren (14 Kanäle + Stereomischung)

Eingänge und Ausgänge

Analoge Audioeingänge und -ausgänge

■ Mikrofoneingänge (MIC, Kanäle 1–8, 9, 11)

Anschlussstyp: XLR-3-31 (1: Masse, 2: Heiß (+), 3: Kalt (-))
Maximaler Eingangspegel: +10 dBu
Nominaler Eingangspegel: -8 dBu
Minimaler Eingangspegel: -58 dBu
Eingangsverstärkungsbereich: 0–50 dB
Eingangsimpedanz: 1,8 k Ω

■ Line-Eingänge (LINE/INST (BAL), Kanäle 1–2)

Anschlussstyp: 6,3-mm-Klinkenbuchse, 3-polig
(Spitze = Heiß (+), Ring = Kalt (-), Hülse = Masse)
Maximaler Eingangspegel: +22 dBu
Nominaler Eingangspegel: +4 dBu
Eingangsverstärkungsbereich: -10 dB bis +40 dB
Eingangsimpedanz: 22 k Ω (LINE), 1 M Ω (INST)

■ Line-Eingänge (LINE (BAL)), Kanäle 3–8)

Anschlussstyp: 6,3-mm-Klinkenbuchse, 3-polig
(Spitze = Heiß (+), Ring = Kalt (-), Hülse = Masse)
Maximaler Eingangspegel: +22 dBu
Nominaler Eingangspegel: +4 dBu
Eingangsverstärkungsbereich: -10 dB bis +40 dB
Eingangsimpedanz: 22 k Ω

■ Line-Eingänge

(L/MONO (BAL) / R (BAL), Kanäle 9/10–11/12)

Anschlussstyp: 6,3-mm-Klinkenbuchse, 3-polig
(Spitze = Heiß (+), Ring = Kalt (-), Hülse = Masse)
Maximaler Eingangspegel: +22 dBu
Nominaler Eingangspegel: +4 dBu
Eingangsverstärkungsbereich: -20 bis +30 dB
Eingangsimpedanz: 18 k Ω

■ Einschleifwege (INSERT, Kanäle 1–2)

Anschlussstyp: 6,3-mm-Klinkenbuchse, 3-polig
(Spitze = Send, Ring = Return, Hülse = Masse)
Nominaler Pegel (Send/Return): 0 dBu
Maximaler Pegel (Send/Return): +18 dBu
Eingangsimpedanz: 100 Ω (Send), 10 k Ω (Return)

■ Zusätzlicher Line-Eingang (-10dBV, Kanalpaar 13/14)

Anschlussstyp: Cinchbuchsen
Maximaler Eingangspegel: +8 dBV
nominaler Eingangspegel: -10 dBV
Eingangsimpedanz: 10 k Ω

■ Zusätzlicher Line-Eingang (Miniklinkenbuchse, Kanalpaar 13/14)

Anschlussstyp: 3,5-mm-Stereoklinkenbuchse
Maximaler Eingangspegel: +8 dBV
nominaler Eingangspegel: -10 dBV
Eingangsimpedanz: 10 k Ω

■ Summenausgang (MAIN L/R)

Anschlussstyp: XLR-3-32 (1: Masse, 2: Heiß (+), 3: Kalt (-))
Nominaler Ausgangspegel: +4 dBu
Maximaler Ausgangspegel: +22 dBu
Ausgangsimpedanz: 200 Ω

■ Subgruppenausgang (SUB OUTPUT L/R)

Anschlussstyp: 6,3-mm-Klinkenbuchse, 3-polig
(elektronisch symmetriert,
Spitze = Heiß (+), Ring = Kalt (-), Hülse = Masse)
Nominaler Ausgangspegel: -2 dBu
Maximaler Ausgangspegel: +16 dBu
Ausgangsimpedanz: 200 Ω

■ Monitorausgänge 1 und 2 (AUX OUTPUT MON 1/2)

Anschlussstyp: 6,3-mm-Klinkenbuchse, 3-polig
(elektronisch symmetriert,
Spitze = Heiß (+), Ring = Kalt (-), Hülse = Masse)
Nominaler Ausgangspegel: -2 dBu
Maximaler Ausgangspegel: +16 dBu
Ausgangsimpedanz: 200 Ω

■ Effekt-Ausgang (AUX OUTPUT FX)

Anschlussstyp: 6,3-mm-Klinkenbuchse
(Spitze: Signal, Hülse: Masse)
Nominaler Ausgangspegel: -2 dBu
Maximaler Ausgangspegel: +16 dBu
Ausgangsimpedanz: 200 Ω

■ Regieraum-Monitorausgang (CONTROL ROOM L/R)

Anschlussstyp: 6,3-mm-Klinkenbuchse, 3-polig
(elektronisch symmetriert,
Spitze = Heiß (+), Ring = Kalt (-), Hülse = Masse)
Nominaler Ausgangspegel: -2 dBu
Maximaler Ausgangspegel: +16 dBu
Ausgangsimpedanz: 200 Ω

■ Kopfhörerausgang (PHONES)

Anschlussstyp: 6,3-mm-Stereoklinkenbuchse
Maximale Ausgangsleistung: 80 mW + 80 mW (an 32 Ohm)

Weitere Eingänge und Ausgänge

- **Fußschalteranschluss (FOOTSWITCH)**
Anschlusstyp: 6,3-mm-Klinkenbuchse, 2-polig
(Spitze: heiß (+), Hülse: Masse, für nicht-rastende Fußschalter)
- **USB-Anschluss**
4-polige USB-Buchse, Typ B
Protokoll: USB 2.0 High Speed (480 MBit/s)

Systemvoraussetzungen Computer

Aktualisierte Hinweise zur Kompatibilität mit verschiedenen Betriebssystemen finden Sie gegebenenfalls auf unserer Website (<https://tascam.de/>).

Windows

- **Unterstützte Betriebssysteme**
Windows 10, 32 Bit
Windows 10, 64 Bit
Windows 8.1, 32 Bit
Windows 8.1, 64 Bit
Windows 7, 32 Bit, SP1 oder höher
Windows 7, 64 Bit, SP1 oder höher
(Windows 8, Windows Vista und Windows XP werden nicht unterstützt)
- **Hardware-Anforderungen**
Windows-kompatibler Computer mit USB-Anschluss (2.0 oder höher)
- **Prozessor/Taktrate**
2 GHz oder schnellerer Dual-Core-Prozessor (x86)
- **Arbeitsspeicher**
2 GB oder mehr

Wichtig

Der Betrieb dieses Geräts wurde mit Standard-Computern getestet, die die oben genannten Anforderungen erfüllen. Das ist jedoch keine Garantie dafür, dass es mit jedem Computer funktioniert. Selbst Computer, die den hier genannten Anforderungen genügen, können je nach Konfiguration unter Umständen eine zu geringe Rechenleistung aufweisen.

Mac

- **Unterstützte Betriebssysteme**
macOS Mojave (10.14 oder höher)
macOS High Sierra (10.13 oder höher)
macOS Sierra (10.12 oder höher)
- **Hardware-Anforderungen**
Mac mit USB-Anschluss (2.0 oder höher)
- **Prozessor/Taktrate**
2 GHz oder schnellerer Dual-Core-Prozessor
- **Arbeitsspeicher**
2 GB oder mehr

Unterstützte Audiotreiber

- **Windows**
ASIO 2.0, WDM
- **Mac**
Core Audio

Leistungsdaten Audio

- **Rauschen**
Restausgangsrauschen (22 kHz, A-bewertet)
MAIN MIX aus: -100 dBu
MAIN MIX auf 0 dB, 1 Kanal auf 0 dB: -80 dBu
Äquivalentes Eingangsrauschen (EIN)
-128 dBu (Rs = 150 Ω, Mikrofoneingang bis Einschleifweg-Send, **GAIN**-Regler in Maximalstellung, A-bewertet)
- **Gesamtverzerrung (THD)**
(**GAIN**-Regler in Minimalstellung, 1 kHz)
Mikrofoneingang bis Summenausgang: ≤0,01 %
Mikrofoneingang bis Summenausgang, +4 dBu: 0,004 %
- **Frequenzbereich**
(alle **GAIN**-Regler in Minimalstellung, 1 kHz)
Analog: 20 Hz bis 30 kHz, +0,5/-1 dB
Digital: 20 Hz bis 20 kHz, +0,5/-1 dB
- **Übersprechdämpfung**
(**PAN**-Regler vollständig links oder rechts, 1 kHz)
Zwischen Kanälen: 80 dB
Zwischen Eingang und Ausgang: 80 dB
- **Maximale Verstärkung**
(alle **GAIN**-Regler in Maximalstellung, **PAN**-Regler vollständig links oder rechts, Klang- und EQ-Regler in Mittelstellung)
Mikrofoneingang bis Summenausgang: 74 dB
Mikrofoneingang bis Einschleifweg (Send): 54 dB
Mikrofoneingang bis Subgruppenausgang: 74 dB
Mikrofoneingang bis Regieraumausgang: 79 dB
Mikrofoneingang bis Monitorausgang: 75 dB
Mikrofoneingang bis Effektausgang: 75 dB
USB/SD bis Summenausgang: 24 dB
- **Phantomspannung**
48 V Gleichspannung

Bluetooth

Bluetooth-Version: 5.0

- Sendeklasse: 2 (ca. 10 m* freie Übertragungsstrecke)
- Unterstütztes Profil: A2DP
- Unterstützte A2DP-Codices: SBC, AAC
- Unterstützter A2DP-Kopierschutzmechanismus: SCMS-T

* Die Übertragungsdistanz ist nur ein Näherungswert. Sie kann je nach Umgebung und Empfangsbedingungen abweichen.

14 – Technische Daten

Stromversorgung, Abmessungen und Gewicht

■ Stromversorgung

AC 100–240 V, 50–60 Hz

■ Leistungsaufnahme

40 W

■ Abmessungen

(B × H × T, einschließlich vorstehende Teile)

Mit Seitenpaneelen

430 mm × 113 mm × 463 mm

Ohne Seitenpaneele

390 mm × 113 mm × 463 mm

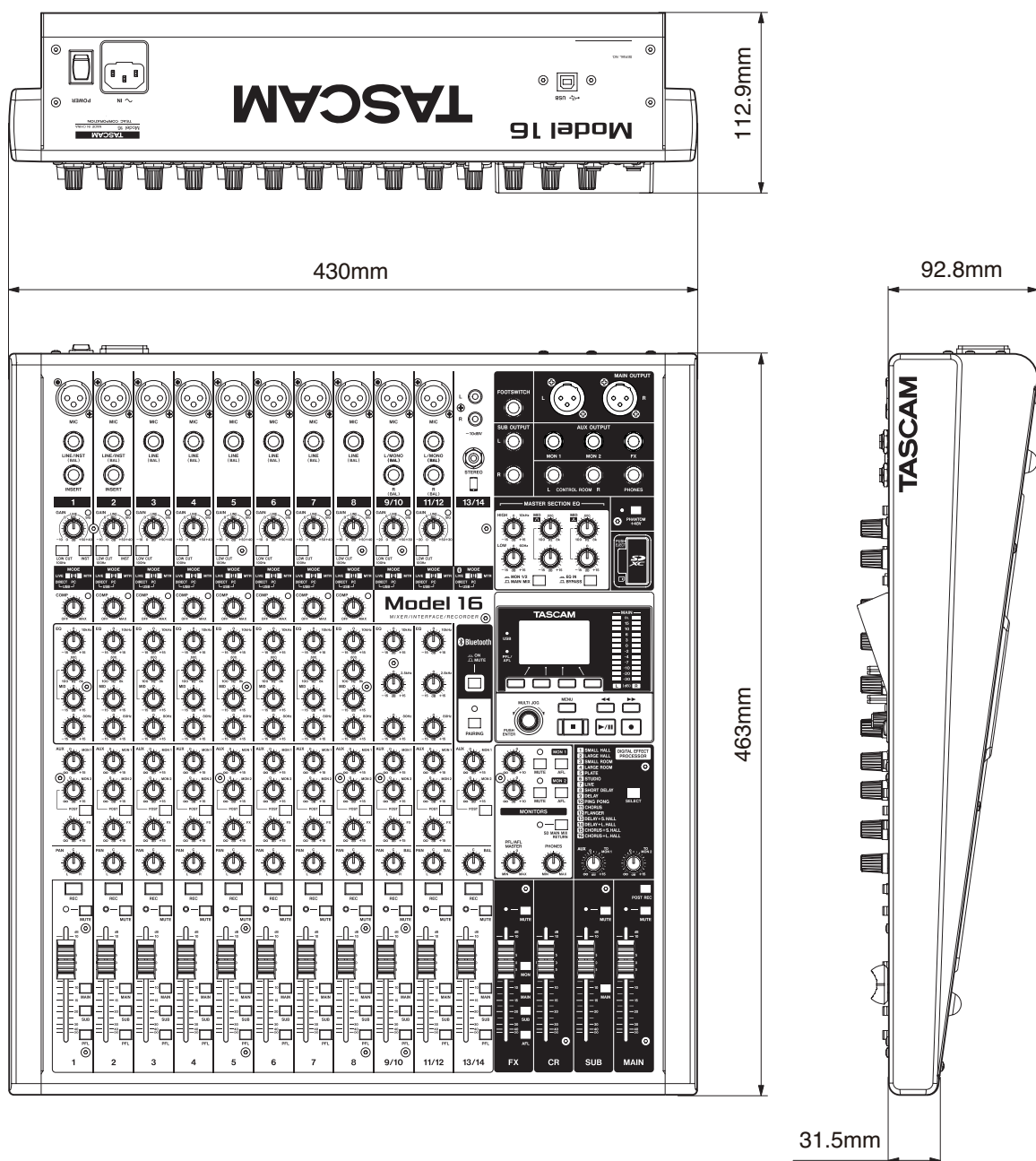
■ Gewicht

7 kg

■ Zulässiger Betriebstemperaturbereich

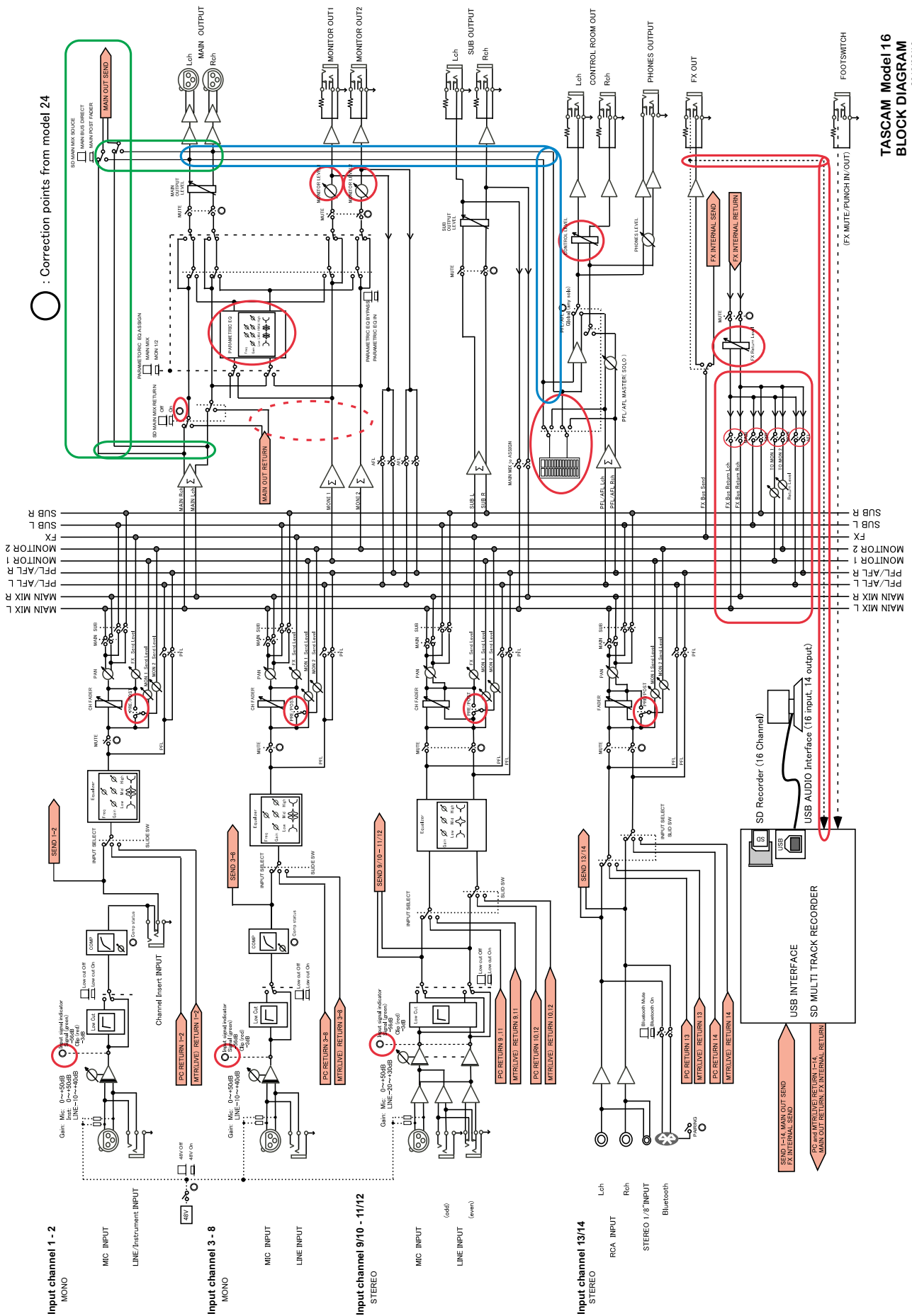
5–35 °C

Maßzeichnung



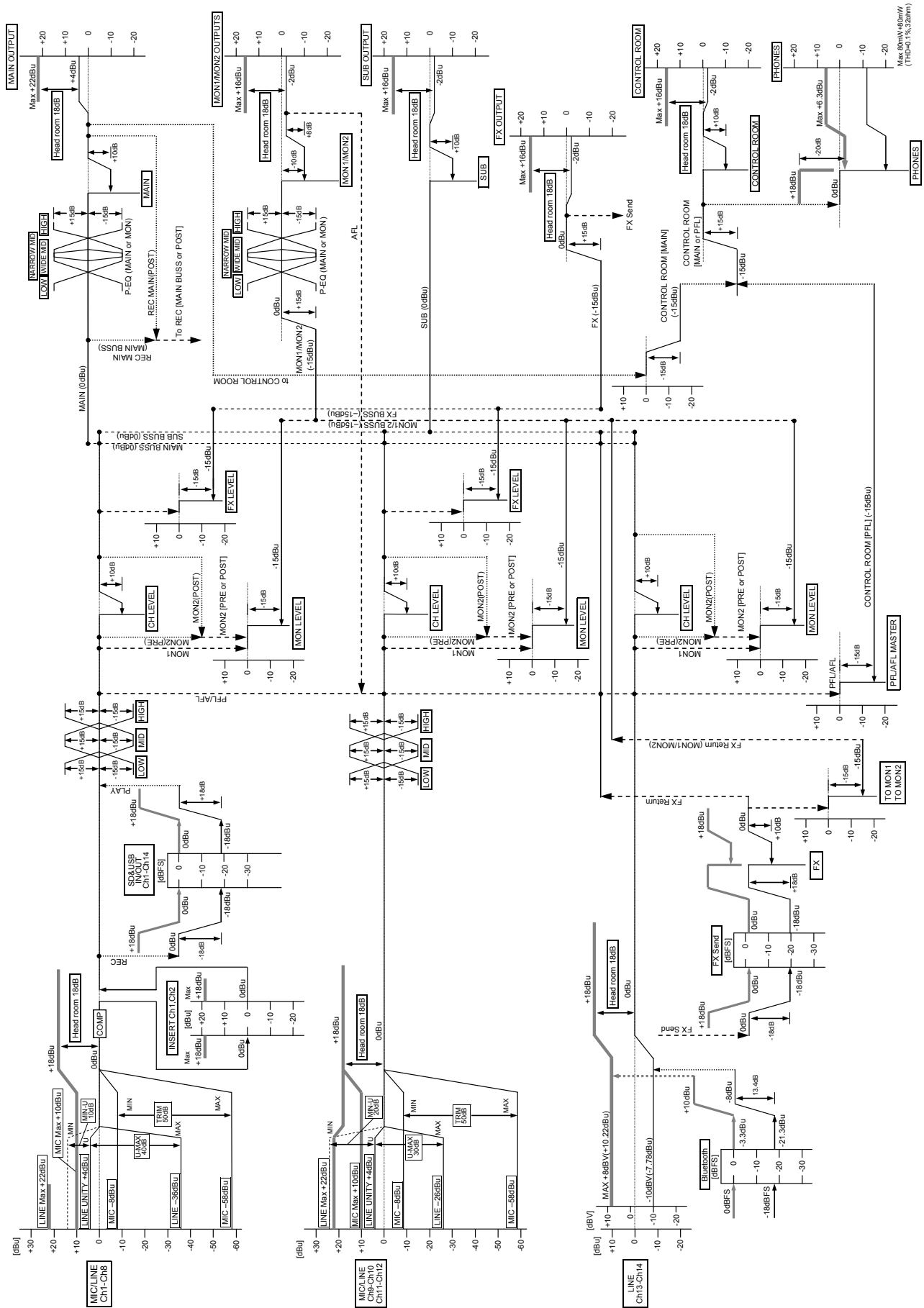
Abbildungen können teilweise vom tatsächlichen Erscheinungsbild des Produkts abweichen.
Änderungen an Konstruktion und technischen Daten vorbehalten.

Blockschaltbild



14 – Technische Daten

Pegeldiagramm



TASCAM

Model 16

TEAC CORPORATION

Phone: +81-42-356-9143

1-47 Ochiai, Tama-shi, Tokyo 206-8530, Japan

<https://tascam.jp/jp/>

TEAC AMERICA, INC.

Phone: +1-323-726-0303

10410 Pioneer Blvd. Suite #1, Santa Fe Springs, California 90670, U.S.A.

<https://tascam.com/us/>

TEAC UK Ltd.

Phone: +44-1923-797205

Meridien House, 69-71 Clarendon Road, Watford, Herts WD17 1DS, United Kingdom

<https://tascam.eu/>

TEAC EUROPE GmbH

Telefon: +49-611-71580

Bahnstrasse 12, 65205 Wiesbaden-Erbenheim, Deutschland

<https://tascam.de/>

TEAC SALES & TRADING (SHENZHEN) CO., LTD

Phone: +86-755-88311561~2

Room 817, Xinian Center A, Tairan Nine Road West, Shennan Road, Futian District, Shenzhen, Guangdong Province 518040, China

<http://tascam.cn/cn>